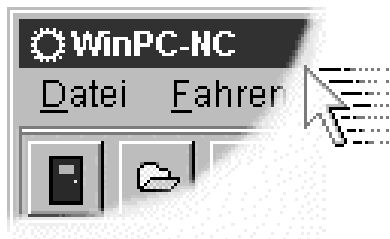


**Fräsen, Plotten, Gravieren,  
Bohren, Schleifen, Schneiden  
Dosieren und mehr unter  
MS-Windows mit...**

# ***WinPC-NC Professional***



**...der Software, die aus Ihrem  
Standard-PC eine universelle  
Schrittmotor-NC-Steuerung  
macht**

**Version 2.00  
Oktober 2006**

Der rechtmäßige Erwerb der Datenträger und des Handbuchs erlaubt die Nutzung des Steuerprogramms **WinPC-NC** an einer Maschine. Vervielfältigungen der Datenträger und des Handbuchs, sowie Veränderungen an den einzelnen Dateien und am Handbuch sind nicht gestattet. Desweiteren werden alle unautorisierten Weitergaben des Programms oder Teile davon verfolgt und mit allen zur Verfügung stehenden rechtlichen Mitteln geahndet.

Alle Rechte an den Programmen und am Handbuch, insbesondere das Urheberrecht, liegen bei den Autoren.

Das vorliegende Steuerprogramm wurde sehr aufwendig getestet. Eine Garantie für fehlerfreie Funktion kann dennoch nicht gegeben werden. Die Autoren sichern zu, daß **WinPC-NC** im Sinne der Beschreibung und Bedienungsanleitung grundsätzlich für den vorgesehenen Zweck geeignet ist. Jede Haftung für Folgeschäden oder Schäden aus entgangenem Gewinn, Betriebsunterbrechung, Verlust von Informationen usw. ist ausgeschlossen.

Da sich Fehler, trotz aller Bemühungen, nie ganz vermeiden lassen, sind wir für jeden Hinweis dankbar.

**Bitte beachten Sie, daß wir Hilfestellungen, Support und verbilligte Updates nur an registrierte Kunden leisten und abgeben können. Um Ihre Lizenz bei uns zu registrieren, senden Sie uns bitte eine Mail mit der Versionsnummer und Seriennummer (auf der CD notiert oder im Programmfenster sichtbar) und Ihrer kompletten Anschrift.**

**Bitte lassen Sie Ihre Lizenz bei uns registrieren !!!!**

**Burkhard Lewetz**  
**Hardware-Software**  
Brückenstrasse 7  
D-88074 Meckenbeuren  
eMail [info@lewetz.de](mailto:info@lewetz.de)  
Homepage [www.lewetz.de](http://www.lewetz.de)

Oktober 2006

MS-Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.  
AutoSketch, AutoCAD, AutoSketch für Windows sind eingetragene Warenzeichen der Autodesk AG.  
CorelDRAW ist ein eingetragenes Warenzeichen der Corel Corporation.  
Andere namentlich genannten Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Firmen

2.101

# Inhalt

Wie dieses Handbuch aufgebaut ist .....	5
Begriffsdefinitionen.....	5
Verwendete Schreibweisen.....	6
Verschiedene Varianten von <b>WinPC-NC</b> .....	7
 1. Was kann <b>WinPC-NC</b> ?.....	 8
 2. Erste Schritte.....	 12
2.1. Installation.....	13
2.2. Programmaufruf.....	14
2.3. Erste Einstellungen und Testfahrt.....	15
2.4. <b>CNC-Control</b> konfigurieren.....	15
2.6. <b>WinPC-NC</b> beenden.....	16
 3. Die Bedienung von <b>WinPC-NC</b> .....	 17
3.1. Grafikanzeige der NC-Datei.....	17
3.2. Pulldown-Menüs und Funktionstasten.....	21
3.3. Die Menüs im Einzelnen.....	21
3.3.1. DATEI-Menü.....	21
ÖFFNEN.....	22
ÖFFNEN OHNE PARAMETER .....	22
EDIT.....	23
ENDE.....	23
3.3.2. FAHREN-Menü.....	23
START.....	24
MANUELL.....	25
JOYSTCK FAHREN.....	28
REFERENZFAHRT.....	29
WERKZEUG WÄHLEN .....	30
3.3.3. PARAMETER-Menü.....	31
SICHERN.....	32
SICHERN ALS .....	33
LADEN.....	33
3.3.4. SONDERFUNKTIONEN-Menü.....	33
SIGNALTEST.....	33
MOTORENTEST.....	34
STATUSINFORMATION.....	36
JOYSTICK KALIBRIEREN.....	36
POSITION PRÜFEN .....	37
DIGITALISIEREN .....	38
TEACHIN.....	41
3.3.5. HILFE-Menü.....	43
INDEX.....	43
HAFTUNG.....	43
ÜBER <b>WinPC-NC</b> .....	43

4. Parametereinstellungen.....	44
4.1. Werkzeugverwaltung.....	44
4.2. Geschwindigkeiten.....	52
4.3. Koordinaten.....	54
4.4. Datenformat und zugehörige Parameter.....	63
4.5. Sonstige Parameter.....	66
4.6. Schnittstellen.....	73
4.7. Signale und Zeiten.....	74
4.8. Maschinenparameter.....	76
4.9. Makros .....	85
4.10. Meldungen.....	90
4. Erstinbetriebnahme an der Maschine.....	92
5.1. Maschine anschließen.....	92
5.2. Achsaufösungen festlegen.....	95
5.3. COM-Schnittstelle definieren.....	95
5.4. Fahrtrichtungen festlegen.....	96
5.5. Referenzschalter einstellen.....	98
5.6. Reihenfolge und Richtung Referenzfahrt.....	99
5.7. Kontrolle der Einstellungen.....	99
5.8. Weitere Schritte.....	100
5. Signalassistent.....	101
6.1. Verwendung von Ein-/Ausgängen.....	101
6.2. Zuordnung von Eingängen.....	102
6.3. Zuordnung von Ausgängen.....	104
6.4. Verfügbare Eingangssignale.....	105
6.5. Verfügbare Ausgangssignale.....	106
6. Weitergehende Informationen.....	107
7.1. Interpreter.....	107
7.1.1. HPGL.....	107
7.1.2. MultiCAM.....	109
7.1.3. Bohrdaten.....	109
7.1.4. DIN/ISO.....	110
7.1.5. ISEL NCP.....	113
7.1.6. Postscript.....	114
7.2. Fehlermeldungen.....	114
7.3. Sonderversionen von <b>WinPC-NC</b> .....	117

## Wie dieses Handbuch aufgebaut ist...

Das vorliegende Handbuch bietet Ihnen alle Informationen zur Benutzung von **WinPC-NC**. Es gliedert sich in einzelne Kapitel, deren Inhalt im Folgenden aufgeführt ist.

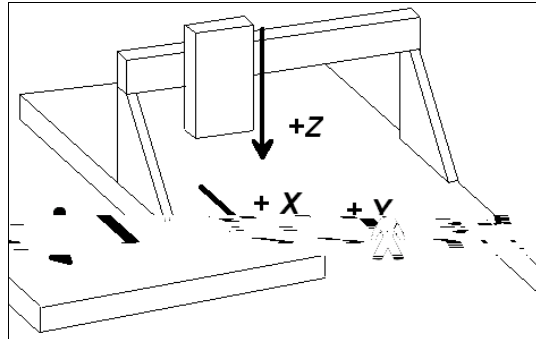
- Kapitel 1 :** Kurze Erklärung zu **WinPC-NC**, den Einsatzmöglichkeiten und den Voraussetzungen an die PC-Hardware.
- Kapitel 2 :** Vorgehensweise bei der ersten Inbetriebnahme, Beschreibung der Installation und Einstellung der ersten maschinenspezifischen Parameter.
- Kapitel 3 :** Detaillierte Beschreibungen der Bedienung und der einzelnen Funktionen von **WinPC-NC**.
- Kapitel 4 :** Erläuterung aller Parameter und Einstellmöglichkeiten.
- Kapitel 5 :** Erstinbetriebnahme an einer Maschine Schritt für Schritt.
- Kapitel 6 :** Alles zur Definition und Zuordnung von Ein- und Ausgangssignalen.
- Kapitel 7 :** Weitergehende Informationen, realisierte Importfilter, Fehlermeldungen, Sonderversionen

## Begriffsdefinitionen

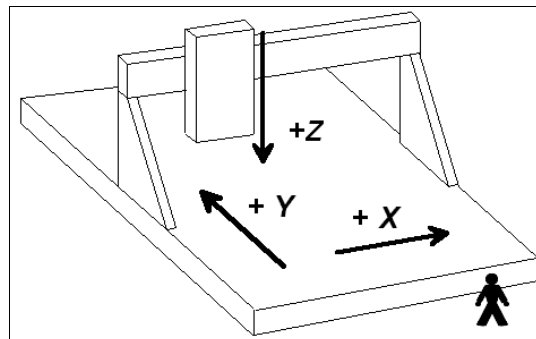
Die Beschreibung verwendet einige Begriffe, die einer Erklärung bedürfen.

<b>Arbeitsdatei</b> oder <b>NC-Datei</b>	Datei mit NC-Daten, die von <b>WinPC-NC</b> eingelesen und verarbeitet wird. Es kann sich, je nach Anwendung, um Fräs-, Plot-, Bohrjobs oder sonstige Daten handeln.
<b>Arbeitsprozeß</b> oder <b>Job</b>	Vorgang des Verarbeitens einer Arbeitsdatei und daraus resultierender Ansteuerung der Maschine.
<b>Befehl</b>	Eine einzelne Anweisung in der Arbeitsdatei, die zu Aktionen an der Maschine oder in <b>WinPC-NC</b> führt.
<b>Button</b>	Feld, das mit der Maus angeklickt werden kann um eine Funktion zu aktivieren.
<b>Checkbox</b>	Schaltfeld um Funktionen oder Schalter ein/ auszuschalten, z.B. Signale. Eine aktive Checkbox zeigt ein Kreuz an.

Bei der Beschreibung der Maschine und der Fahrtrichtungen der einzelnen Achsen wird auf folgenden Mechanikaufbau einer Flachbettanlage Bezug genommen. Die Achszuordnung kann auch von Ihrem Standpunkt und Ihrer Sicht auf die Maschine abhängen.



Schematischer Aufbau einer Flachbettanlage wenn Sie seitlich stehen



Schematischer Aufbau einer Flachbettanlage wenn Sie in Front stehen

## Verwendete Schreibweisen

<b>Tastatureingaben</b>	In einfacher Schrift mit Rahmen, z.B. (ENTER)
<b>Cursor-Tasten</b>	Mit englischen Bezeichnungen in einfacher Schrift mit Rahmen, z.B. (UP), (LEFT), (PGDN)
<b>Menüfunktionen</b>	Großgeschrieben mit Menüpfad, z.B. DATEI-ANZEIGEN
<b>Meldungen</b>	In kursiver Schrift, z.B. <i>'Referenzfahrt durchführen ? j/n'</i>
<b>Funktionsnamen</b>	Großbuchstaben, z.B. SIGNALTEST

## Verschiedene Varianten von *WinPC-NC*

Das Steuerprogramm *WinPC-NC* ist in drei verschiedenen Varianten verfügbar.

*WinPC-NC Light* bietet als günstiges Einsteigerprogramm alle Funktionen zum Gravieren, Fräsen und Bohren von Platinen oder für die Fertigung von Modellbauteilen.

*WinPC-NC Economy* hat einen erheblich erweiterten Funktionsumfang und bietet mit bis zu 4 Achsen viele Sonderfunktionen oder die Unterstützung von außergewöhnlichen mechanischen Komponenten. Es hat weiterhin erheblich mehr Importfilter als die Einsteigervariante.

Die Varianten *WinPC-NC Light* und *Economy* sind auch für SMC-Karten verfügbar, d.h. Sie steuern dann die Motoren nicht mit Takt/Richtung-Signalen, sondern mit SMC-Signalen

*WinPC-NC Professional* als Industrie-Variante läuft nur in Verbindung mit unserer externen Achscontroller-CPU und ist dadurch für alle harten Echtzeitaufgaben bestens gerüstet. Es ist von der Geschwindigkeit des Windows-Rechners weitgehend unabhängig und bietet neben höchster Stabilität und Zuverlässigkeit noch weitergehende professionelle Technologiefunktionen.

---

# 1. Was kann *WinPC-NC* ?

---

*universelles  
Programm*

Das Programm **WinPC-NC** ist eine Software, die aus jedem Standard-Personal-Computer und unserem intelligenten Achscontroller **CNC-Control** eine universelle NC-Steuerung macht und bis zu 4 Achsen ansteuert.

*Achscontroller  
für  
Echtzeitaufgaben*

Der Achscontroller ist notwendig, weil unter MS-Windows als Multitasking-Betriebssystem nur eingeschränkte Aufgaben unter harten Echtzeit-Bedingungen ausgeführt werden können oder dies nur unter erheblichem Programmieraufwand und mit enormen Anforderungen an die Rechner-Hardware möglich ist.

Eine absolut stabile und reproduzierbare Ansteuerung, die von allen weiteren unter Windows laufenden Hintergrundprozessen und -programmen vollkommen unabhängig läuft, ist nur mit einer externen Hardwarekomponenten wie unserem Achscontroller zu erreichen.

Mit 4 Schrittmotorachsen lassen sich beliebige 3D-Mechaniken realisieren und für die unterschiedlichsten Aufgabestellungen einsetzen. Standard-Anwendungen sind z.B.

- Bohren
- Plotten
- Schleifen
- Dosieren
- Fräsen
- Folien schneiden
- Schilder gravieren
- Prägestempel ausspitzen

*umfangreiche  
Parameter*

Durch die umfangreichen Parametriermöglichkeiten läßt sich das Programm an nahezu alle 2-4-Achs-Maschinen anpassen.

*übersichtliche  
Bedienoberfläche*

**WinPC-NC** bietet ein durchdachtes und modernes Bedienungskonzept mit Pulldown-Menüs, Fensterverwaltung und Mausbedienung. Es ist deshalb leicht zu erlernen und sicher zu beherrschen.

*läuft auf jedem  
modernem PC*

Zum Betrieb von **WinPC-NC Professional** ist ein handelsüblicher moderner Personal-Computer mit Festplatte, serielle COM-Schnittstelle oder USB-Seriell-Adapter, beliebige Grafikkarte und einem 32-Bit-Windows (Win95/Win98/WinME/WinNT/Win2000/WinXP) notwendig.





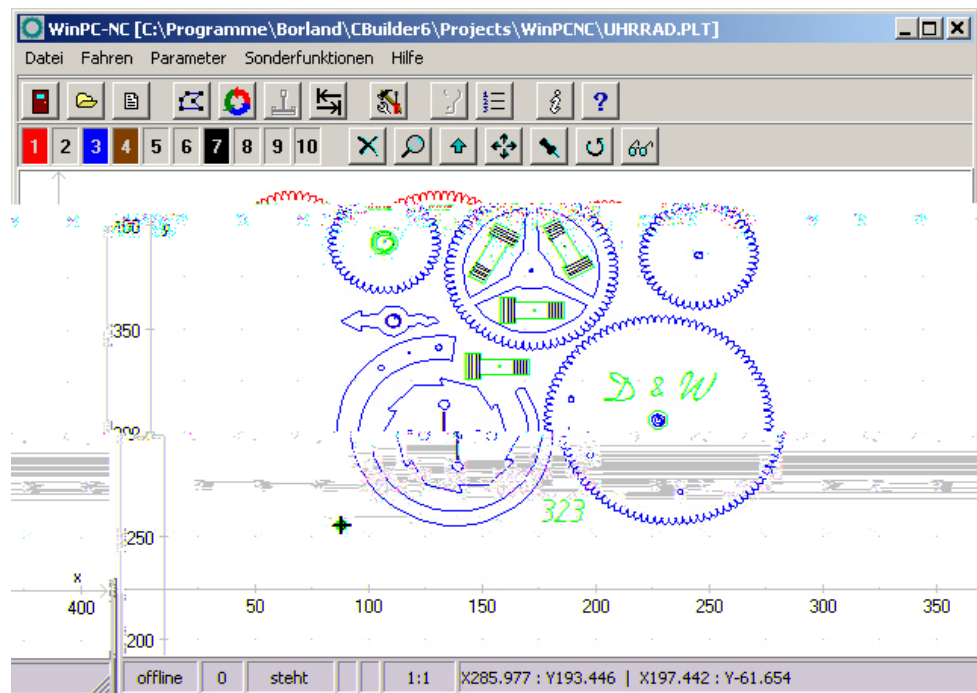
Beispiel einer 3-Achs-Fräsanlage

#### *Besonderheiten*

#### **Zu den Besonderheiten von WinPC-NC Professional gehören :**

- 32-Bit-Arithmetik und dadurch fast unbegrenzter Arbeitsbereich
- steuert mit Takt/Richtung-Signalen nach dem Industriestandard alle handelsüblichen Schrittmotorkarten an und erzeugt Schrittfrequenzen bis 40 kHz
- schrittgenaues manuelles Fahren mit den Cursor-Tasten, mit der Maus oder mit externem Keypad
- grafische Anzeige mit Maßstab, zoomen, verschieben, drehen, spiegeln
- läuft auf allen 32-Bit-Windows-Systemen ohne Einschränkungen (Stand 10/06)
- echtes Windows-Multitasking-Programm, d.h. während ein Job an der Maschine gestartet ist kann man ins CAD umschalten oder im Internet surfen
- Achsaufösungen, Geschwindigkeiten, Umkehrspiel und Rampenlänge für X/Y- und Z-Achse freizügig einstellbar
- vierte Achse programmierbar als U, V, W, A, B, C oder Tangentialachse T
- Referenz- und Endschalterabfrage, max. 256 Ein/Ausgänge über optionale EA-Karten frei definier- und zuordenbar
- erkennt HPGL, DIN/ISO, MultiCAM 2D und 3D, Bohrformate, ISEL NCP, EPS und AI

- umfangreiche Werkzeugverwaltung, Werkzeuge einzeln selektierbar, Farben einstellbar, Wiederholung und Zustellung
- situationsbezogene Hilfefunktion und Hilfe-Index
- Geschwindigkeiten von 0,01 bis über 1000 mm/sek einstellbar
- leistungsfähiger Editor integriert
- viele externe Signale zur Synchronisation des Ablaufs, z.B. Startsignal, Spindeldrehzahl erreicht, Maschine bereit
- Steuerung der Drehzahl von Bohr-/Frässpindeln, Spindel an/aus, Links/Rechtslauf
- einstellbare Maßeinheiten mm, inch und mm/sek, mm/min und inch/min
- mehrsprachig und weitere Sprachen leicht nachrüstbar, ger-eng-ita-fra-türk-spa-port-pol (Stand 10/06)
- unterstützt diverse Zusatzsignale und Sensoren



WinPC-NC Hauptbildschirm

- Unterstützung von automatischen Werkzeugwechseln mit Magazin- und Aufnahmenüberwachung
- Werkzeuglängenvermessung und -kompensation
- flexible Makrosprache zur Ausführung von Unterprogrammen an verschiedenen Programmstellen
- spezielle Dosierfunktionen um z.B. den Dosierausgang schon vor Ende der Kontur abzuschalten
- Unterstützung von doppelten X-Achsen mit Ausrichtung der Brücke bei der Referenzfahrt
- Oberflächentaster
- Override für Vorschubgeschwindigkeit und Spindeldrehzahl

- komfortable Teachin-Funktion
- Nutzenfunktion
- ...und vieles mehr

## 2. Erste Schritte

### 2.1. Installation

*komfortable  
Installation*

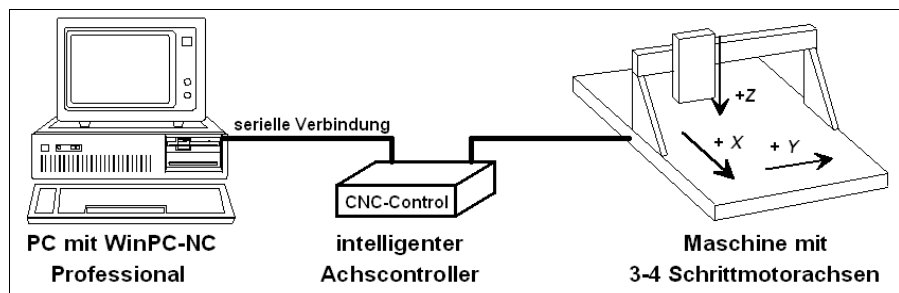
Die Installation von **WinPC-NC** erfolgt mit einem komfortablen Setup-Programm. Bitte legen Sie die CD in das Laufwerk ein und warten Sie auf den automatischen Start der Installation. Sollte dieser nicht nach wenigen Sekunden erfolgen, führen Sie das Programm **SETUP.EXE** von der CD aus.

Danach führt Sie der Installationsassistent durch den gesamten Vorgang.



#### Achtung !

Bitte stecken Sie erst nach der Installation der Software das mitgelieferte serielle Verbindungskabel an und stellen Sie somit eine Verbindung zum Achscontroller her. Schalten Sie erst dann den Achscontroller ein.



Wichtige Änderungen gegenüber dem Handbuch sind in der Datei **README** nachzulesen. Es handelt sich hierbei um Erweiterungen, die erst nach Erstellung dieses Handbuchs erfolgten.

*Dateienliste*

**Nach der Installation stehen folgende Dateien im Verzeichnis :**

<b>WINPCNC.EXE</b>	Steuerprogramm
<b>WINPCNC.WPI oder WTI</b>	Parameterdatei
<b>WINPCNC.WPW oder WTW</b>	Werkzeugdatei
<b>WINPCNC.HLP</b>	Hilfetexte
<b>WINPCNC.LNG</b>	Meldungen und Texte, mehrsprachig

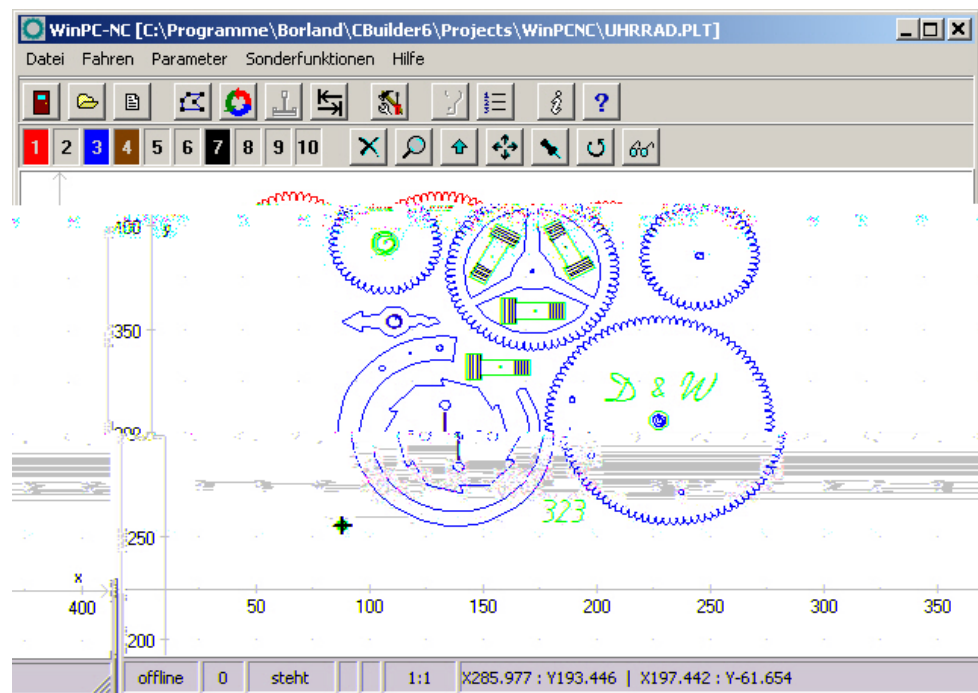
<b>WINPCNC.DLL</b>	Kommunikationsmodul
<b>WINPCNC.KEYS</b>	Tastenzuordnung für Keypads
<b>README</b>	letzte Änderungen zum Handbuch
<b>!BUGFIX und !HISTORY.TXT</b>	Informationen zur vorliegenden Version und zu erfolgten Änderungen
<b>*.PLT *.SMM *.DIN</b>	NC-Dateien als Beispiele
<b>*.NCP *.EPS</b>	

## 2.2. Programmaufruf

Der Programmaufruf von **WinPC-NC** erfolgt einfach durch Anklicken des Symbols auf dem Desktop oder durch Aktivierung über das Startmenü.

Nach kurzer Zeit erscheint in der linken oberen Ecke das Fenster des Echtzeitmoduls und in der Bildschirmmitte der Arbeitsbildschirm von **WinPC-NC**, der sich in mehrere Bereiche unterteilt.

- Titelleiste
- Menüzeile
- Zeile mit Speedbuttons
- Werkzeug- und Anzeigebuttons
- Anzeigefläche
- Statuszeile

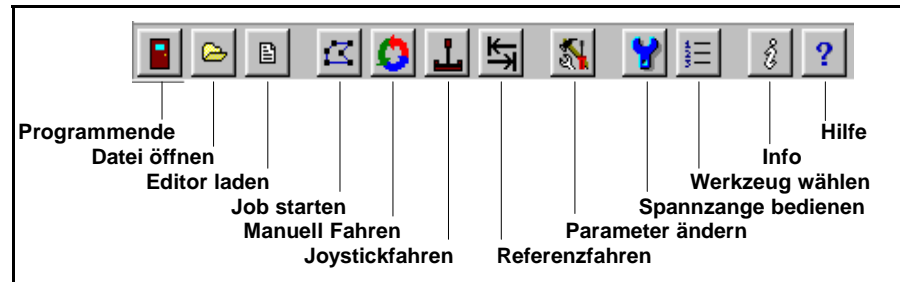


Bildschirmaufbau **WinPC-NC**

**Bildschirmaufbau** Am oberen Rand befinden sich die Titelzeile und die Menüzeile, von der aus die Pulldown-Menüs herunterklappen.

Die Zeile mit Speedbuttons bietet die Möglichkeit, wichtige Funktionen durch einfachen Mausklick zu aktivieren.

**Die Bedeutung der einzelnen Buttons ist :**



Buttonleiste in *WinPC-NC*

In der unteren Bildschirmzeile stehen Informationen zum Betriebszustand der Software und der Maschine oder ein Hilfetext zu gerade aktiven Funktionen. In der zweiten Buttonleiste sind Buttons zur Bedienung der Anzeige und der Werkzeuge plaziert.

Der große Bereich ist das Arbeitsfeld, in dem *WinPC-NC* die geladene NC-Datei grafisch anzeigt.

**Verbindungs-  
aufnahme mit dem  
Achsscontroller**

Bei bestehender Verbindung und eingeschaltetem Achscontroller liest *WinPC-NC* sofort die Einstellungen und Maschinenparameter aus dem Achscontroller aus und zeigt eine aktive Verbindung durch ONLINE in der Statuszeile an.

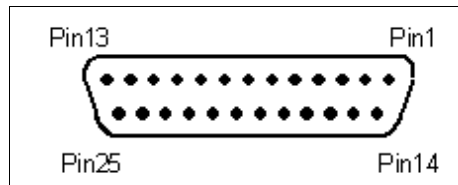


Verbindungsaufnahme nach Programmstart

Falls keine automatische Verbindungsaufnahme erfolgt, könnte die verwendete COM-Schnittstelle falsch eingestellt sein. Öffnen Sie hierzu bitte in *WinPC-NC* das Parametermenü und wählen Sie unter *Schnittstellen* die verwendete *COM-Schnittstelle* aus. Wenn Sie dann die Einstellungen sichern und mit OK bestätigen, sollte die Verbindungsaufnahme automatisch starten.

## 2.3. Erste Einstellungen und Testfahrt

Um eine erste Testfahrt mit den Motoren zu machen, ist im einfachsten Fall nur die Maschine an der 25-poligen SubD-Buchse am Achscontroller anzuschließen und die Belegung der Steuersignale herzustellen.



25-polige SubD Schnittstelle am Achscontroller, Pinbelegung

**WinPC-NC nutzt folgende Signale für die Motoransteuerung...**

<b>Pin 2</b>	Richtung Motor X
<b>Pin 3</b>	Takt Motor X
<b>Pin 4</b>	Richtung Motor Y
<b>Pin 5</b>	Takt Motor Y
<b>Pin 6</b>	Richtung Motor Z
<b>Pin 7</b>	Takt Motor Z
<b>Pin 8</b>	Richtung Motor 4
<b>Pin 9</b>	Takt Motor 4

Anschließend sollten einfache Testfahrten mit der Funktion MANUELL FAHREN oder MOTORTTEST möglich sein. Bitte gehen Sie dabei äußerst sorgfältig vor und rechnen Sie immer mit unkontrollierten Maschinenbewegungen.

Eine genaue Inbetriebnahmeanleitung mit einer Schritt-für-Schritt Auflistung finden Sie weiter hinten im Handbuch.

## 2.4. CNC-Control konfigurieren

Interne Einstellungen im Achscontroller oder ein Update der darin enthaltenen Firmware sind mit dem Zusatzprogramm **CNC-Control-Konfigurator** vorzunehmen, das im Lieferumfang der Steuerung enthalten ist.

Die Bedienung und Vorgehensweise bei der Konfiguration ist im Handbuch zu **CNC-Control** bzw. dem **CNC-Konfigurator** oder in späteren Kapiteln beschrieben. Normalerweise sollten aber keine internen Einstellungen geändert werden.



---

**Im Auslieferungszustand hat der Achscontroller eine Voreinstellung, die für die meisten Anwendungsfälle ausreichend ist.**

---

## 2.5. WinPC-NC beenden

Sie können **WinPC-NC** jederzeit mit einem Klick auf das Kreuz rechts oben am Fensterrand, einen Klick auf den Beenden-Button oder über das Menü DATEI-BEENDEN abrechnen.



---

## 3. Die Bedienung von *WinPC-NC*

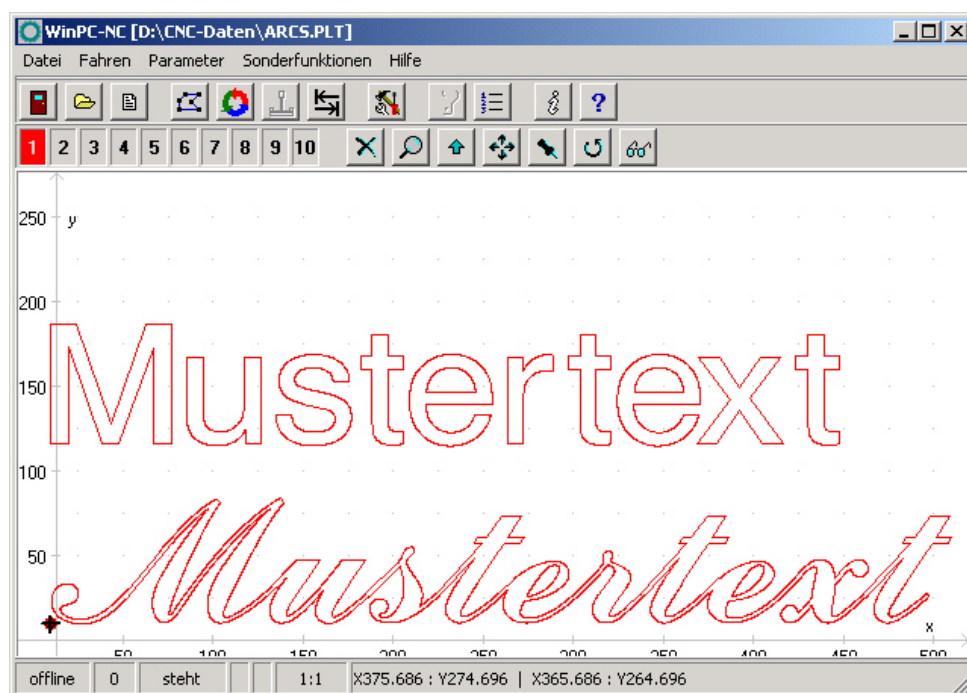
---

### 3.1. Grafikanzeige der NC-Datei

*grafische  
Vorschau der  
NC-Dateien*

Die grafische Vorschaufunktion von **WinPC-NC** wird sofort nach Auswahl einer NC-Datei aktiv. Es sind alle Konturen oder Bohrungen in der jeweiligen Werkzeugfarbe sichtbar.

Außerdem sind zwei Lineale mit den aktuellen Abmessungen und Positionen sichtbar. Der Werkstücknullpunkt wird als kleiner schwarzer Punkt und die aktuelle Maschinenposition als kleiner roter Punkt gekennzeichnet.



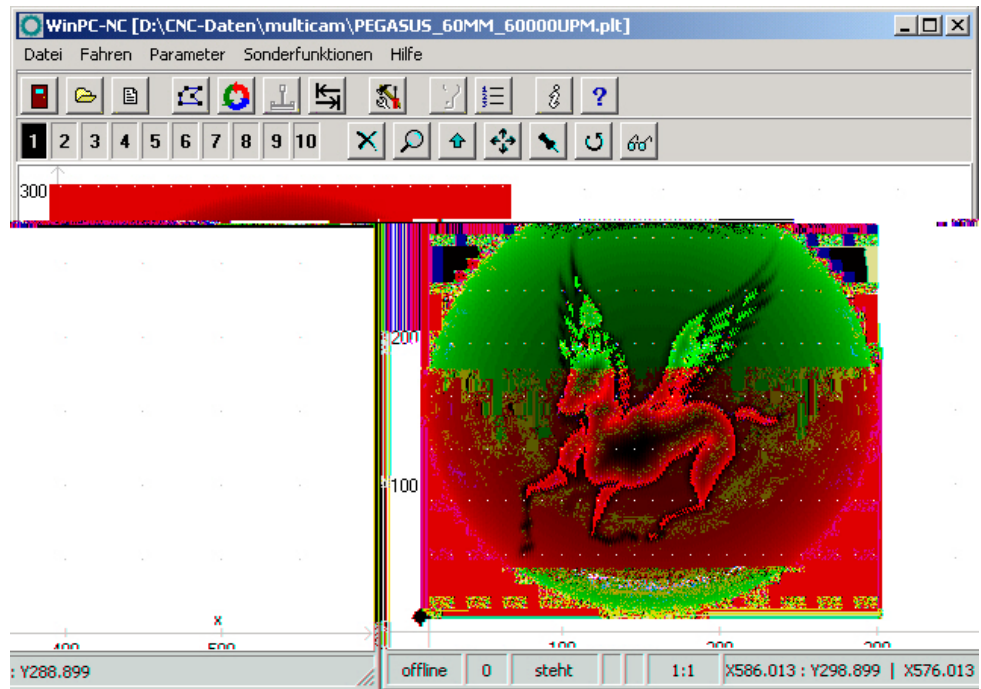
Grafische Anzeige der NC-Datei



---

Die Anzeige von 3D-Daten in DIN/ISO-Programmen wird nur in der X/Y-Ebene dargestellt, unterschiedliche Z-Höhen allerdings als Farbschattierung.

---



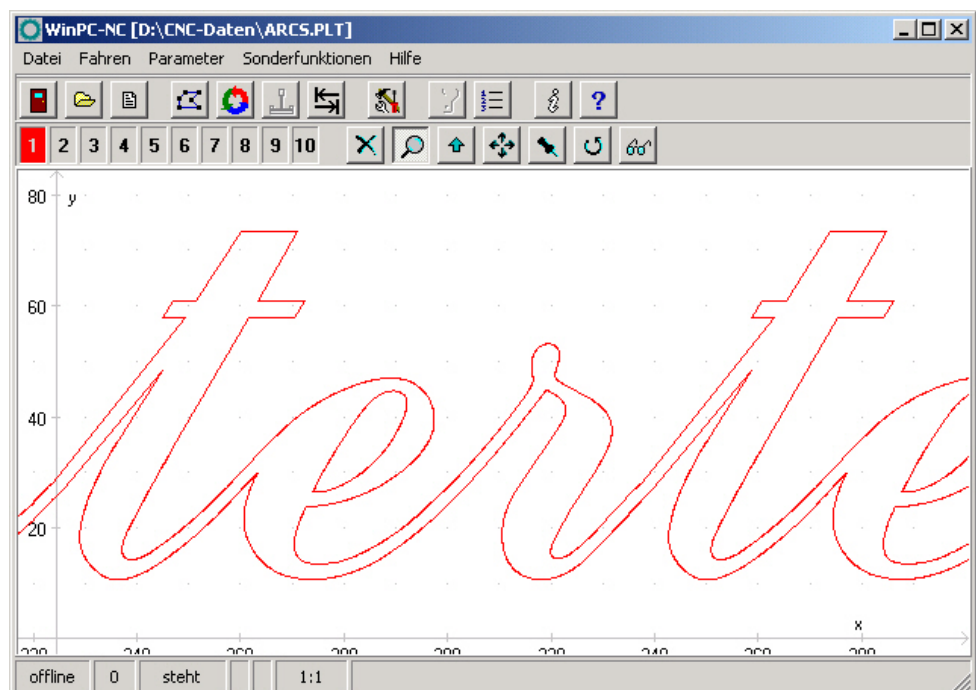
Grafische Anzeige einer 3D-Datei mit Farbschattierung

**Folgende Aktionen sind an der Grafikanzeige möglich :**



### Zoomen

Mit der Zoomfunktion ist es leicht möglich, bestimmte Bildausschnitte in größerem Maßstab zu betrachten. Nach Anwahl der Funktion durch Klick auf den Zoom-Button erscheint der Cursor als Kreuz und man kann durch Klicken und Aufziehen eines Rechtecks den gewünschten Bereich markieren.



Zoom in der grafische Anzeige der NC-Datei



### Verschieben

Die Verschiebefunktion ermöglicht es, ein gezoomtes Bild mithilfe der Maus zu schieben und so einen anderen Teil der NC-Datei genauer zu betrachten. Nach Aktivierung der Funktion erscheint der Cursor als Hand und man kann mit Anklicken und Ziehen einer bestimmten Stelle das Bild nach Wunsch verschieben.

Während dem Ziehen wird die Verschiebestrecke als Linie angezeigt. Nach Loslassen der Maustaste erscheint die Grafik entsprechend verschoben.



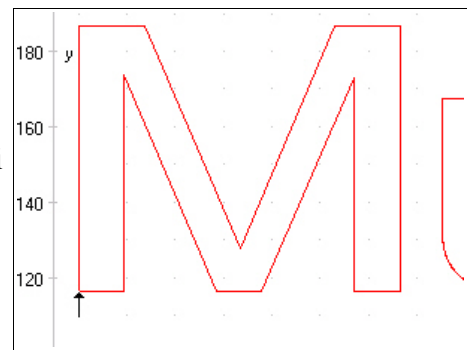
### Originalgröße anzeigen

Die Originalgröße und -position kann durch einen Klick auf das Symbol wieder hergestellt werden. Alle Zooming- und Verschiebeaktionen werden damit aufgehoben.



### Aktuelle Maschinenposition festlegen

Die aktuelle Maschinenposition wird durch einen kleinen roten Punkt in der Grafik dargestellt. Über die hier beschriebene Funktion kann man die NC-Datei so positionieren, daß die aktuelle Maschinenposition exakt einem Punkt oder einer bestimmten Stelle der Datei entspricht. Intern wird einfach der Dateinullpunkt neu berechnet.



Auf diese einfach Weise läßt sich das Werkstück und die NC-Datei recht genau positionieren.



### Funktion abbrechen

Eine einmal begonnene Zoom-, Verschiebe- oder Positionieraktion wird durch Klick auf den Abbruch-Button beendet und es erscheint wieder der normale Pfeil-Cursor.



### Daten drehen

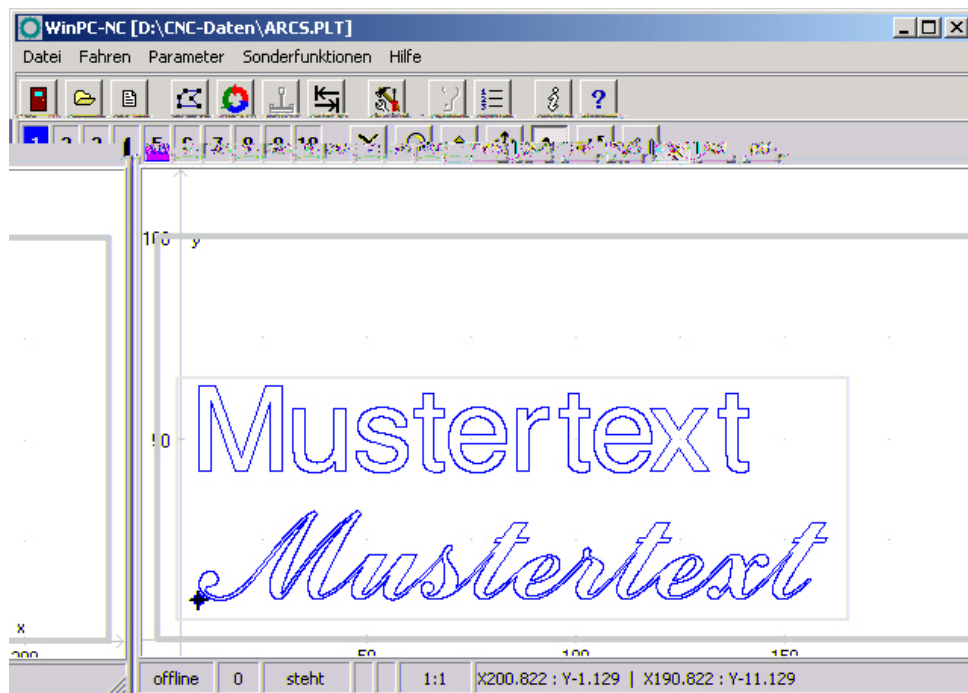
Durch Klicken auf den Drehen-Button kann man die angezeigten Daten jeweils um 90 Grad drehen um sie besser auf einem Materialreststück zu plazieren



### Anzeigebereich wählen

Mit Hilfe des Bereichs-Buttons läßt sich die Grafikanzeige schnell wechseln. Man kann entweder nur das zu fertigende Teil bzw. die Daten des Teils anzeigen oder den definierten Werkstückbereich oder die festgelegte Maschinengröße jeweils mit der aktuellen Position des Teils. Auf diese Weise erhält man einen schnellen Überblick, wo das

Teil liegt bzw. ob es in den definierten Grenzen problemlos zu bearbeiten ist.

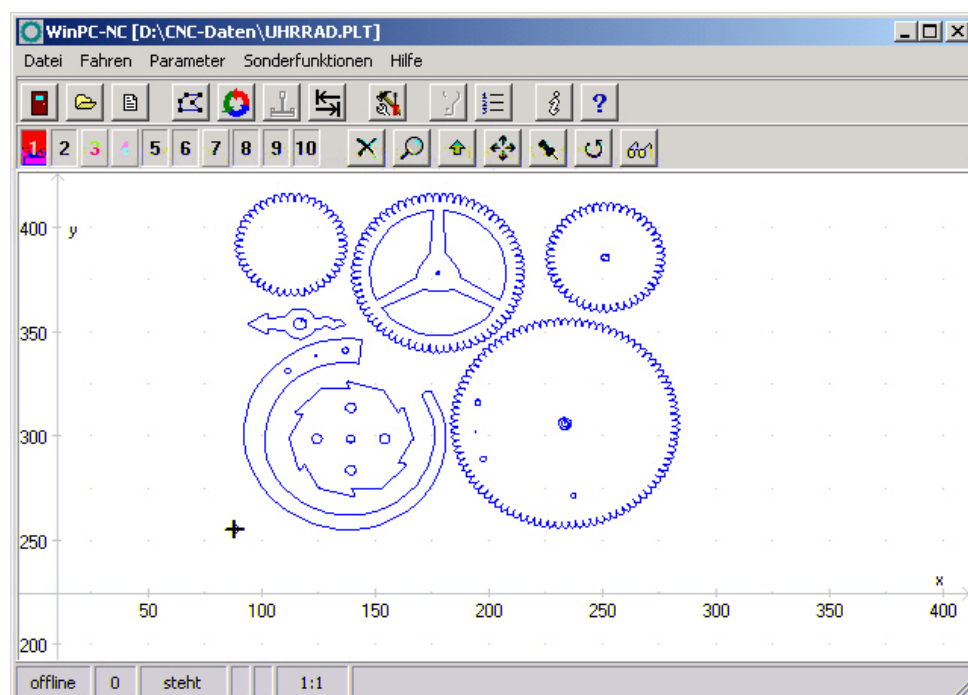


Anzeige mit Maschinentisch und Arbeitsbereich



### Werkzeuge aktiv/inaktiv schalten

Alle benutzten Werkzeuge einer NC-Datei werden mit ihren aktuellen Farben am linken Rand im Werkzeugrahmen angezeigt. Durch einen einfachen Klick auf ein Werkzeugfeld, kann dieses inaktiv oder aktiv geschaltet werden. Diese Schaltung ist gleichbedeutend mit der Aktivierung in den Parametern. Geschaltete Werkzeuge werden sofort in der Grafikanzeige sichtbar.



Grafische Anzeige mit inaktiven Werkzeugen

## 3.2. Pulldown-Menüs und Funktionstasten

*moderne  
Bedienoberfläche*

**WinPC-NC** ist mit einer modernen Bedienoberfläche ausgestattet. Alle Funktionen lassen sich über Pulldown-Menüs erreichen. Zusätzlich ist die schnelle Aktivierung häufig benötigter Funktionen über die Funktionstasten möglich.

Die Pulldown-Menüs sind in mehrere Funktionsgruppen unterteilt, z.B. sind alle Funktionen zur Dateiauswahl und Dateibearbeitung in einem Menü zusammengefaßt. Die Einstellung aller Parameter und Werkzeuge erfolgt in einem anderen Menü.

Das Öffnen oder Aktivieren des Menüsystems erfolgt durch Anklicken des Menüeintrags oder einer der Hotkey-Tasten zu den einzelnen Menüs.

*zusätzliche  
Funktionstasten*

Wichtige Funktionen lassen sich zusätzlich mit Funktionstasten aktivieren. Die Funktionstastenbelegung ist fest vorgegeben und steht bei den Menüfunktionen.

### Die wichtigsten Funktionstasten sind :

(F1)	Hilfesystem aktivieren
(F2)	neue NC-Datei laden
(shi ft-F2)	Parameterdatei laden
(F3)	Arbeitsprozeß starten
(F5)	Manuell Fahren
(shi ft-F5)	Joystick-Fahren
(F7)	aktive oder neue Datei im Editor laden
(F8)	Referenzfahrt starten

## 3.3. Die Menüs im Einzelnen

Im Nachfolgenden sind alle Menüs und Funktionen detailliert beschrieben.

Es sind nicht immer alle Menüpunkte aktiv. Je nach Programmzustand sind manchmal Funktionen gesperrt. Nicht möglich ist es beispielsweise, den Joystick zu nutzen wenn er in den Parametern nicht definiert wurde.

### 3.3.1. DATEI-Menü

Im DATEI-Menü sind alle Funktionen zusammengefaßt, die Dateien zur Bearbeitung auswählen und analysieren. Außerdem ist hier der Abbruch von **WinPC-NC** möglich.

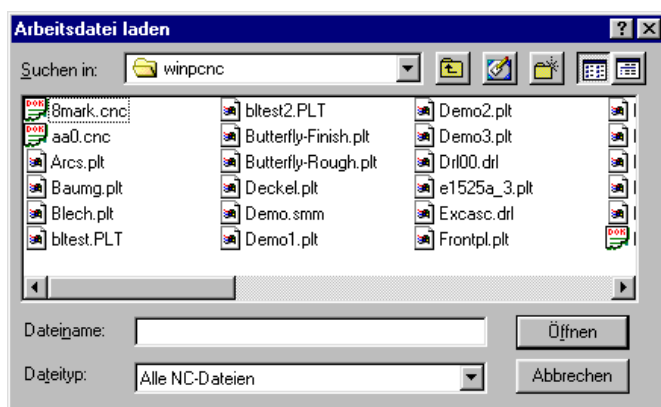
Öffnen	F2
Öffnen ohne Parameter Editor	F7
Ende	

Das Datei-Menü wird mit dem Hotkey (alt-D) geöffnet.

## DATEI-ÖFFNEN

*Dateiauswahl  
über Menü*

Hinter dem Menüpunkt DATEI-ÖFFNEN verbirgt sich eine interaktive Funktion zum Auswählen der Arbeitsdatei.



Dateiauswahlfenster



Im Auswahlfenster ist das Wechseln von Laufwerken und Verzeichnissen möglich, außerdem die Aktivierung von Filtern für bestimmte Dateinamenserweiterungen. Die Dateiauswahl ist auch mit der Funktionstaste (F2) aktivierbar oder mit einem Klick auf den Öffnen-Button.

*grafische  
Vorschau der  
NC-Dateien*

Die grafische Vorschaufunktion von **WinPC-NC** wird sofort nach Auswahl einer NC-Datei aktiv. Es sind alle Konturen oder Bohrungen in der jeweiligen Werkzeugfarbe sichtbar.

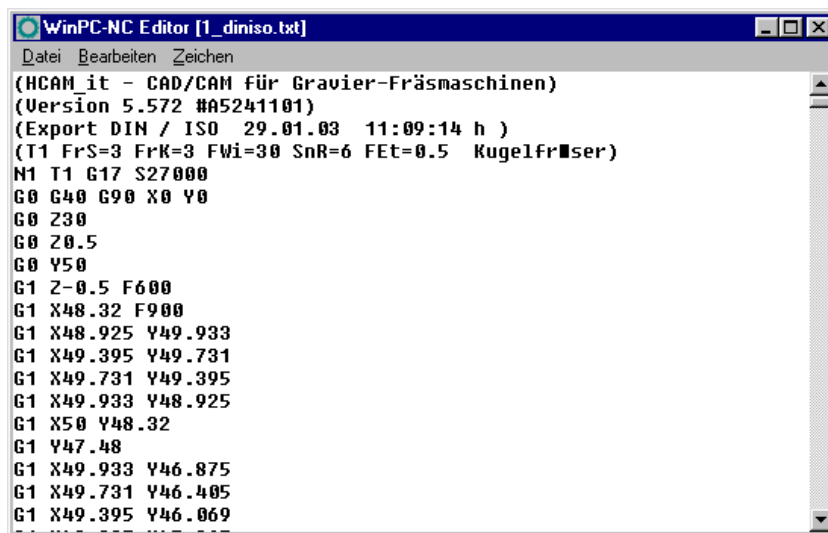
## DATEI-ÖFFNEN OHNE PARAMETER

Die zweite Öffnen-Funktion lädt jeweils nur die NC-Datei ohne eventuell vorhandenen Projektparameter zu berücksichtigen. Es bleiben alle aktuellen Parametereinstellungen gültig.

## DATEI-EDIT

*Nachbearbeitung  
der NC-Daten*

Der Menüpunkt EDIT aktiviert den Editor zur Erstellung oder Nachbearbeitung der NC-Dateien.



NC-Datei im integrierten Editor



Der Editor kann auch mit der Funktionstaste (F7) aktiviert werden oder mit einem Klick auf den Editor-Button.

## DATEI-ENDE



Um **WinPC-NC** zu verlassen ist entweder der Menüpunkt DATEI-ENDE zu aktivieren. Gleichbedeutend ist auch ein Klick auf den Ende-Button.

### 3.3.2. FAHREN-Menü

*Funktionen  
zum Fahren  
der Maschine*

Im FAHREN-Menü sind alle Funktionen zusammengefaßt, über die die Ansteuerung der Maschine und des Werkzeugwechslers erfolgt.

<b>Start</b>	<b>F3</b>
<b>Manuell Fahren</b>	<b>F5</b>
<b>Joystickfahren</b>	
<b>Referenzfahrt</b>	<b>F8</b>
<b>Werkzeug wählen</b>	

Das Menü wird mit dem Hotkey (alt-F) geöffnet.

## FAHREN-START

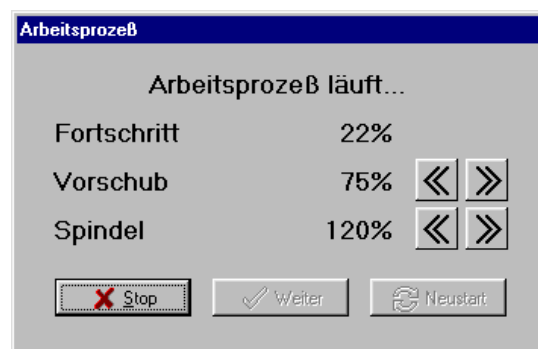


Nach dem Laden einer Arbeitsdatei kann mit dem Menüpunkt **START** die Bearbeitung erfolgen. Gleichbedeutend ist auch ein Druck auf die Taste (F3) oder ein Klick auf den Start-Button.

Bei Fahrbefehlen steuert **WinPC-NC** die Motoren X und Y an. Bei Befehlen zum Bewegen der Werkzeuge fährt der Motor Z nach oben oder unten. Bei 3D-Dateien können auch alle drei oder vier Achsen gleichzeitig fahren.

### *Fortschritts- anzeige*

Während der Bearbeitung erfolgt die Fortschrittsanzeige in einem Fenster als Prozentangabe. Zusätzlich ist noch die Dateiechtzeitanzeige verfügbar, in der die aktuell ausgeführt Befehlszeile mit einem Cursorbalken markiert wird.



Fortschrittsanzeige und Geschwindigkeitsoverride

### *Geschwindigkeits- override*

Durch Klicken der Größer-/Kleiner-Buttons im Fenster kann sowohl die Vorschubgeschwindigkeit der Maschine, als auch die Spindeldrehzahl sofort um jeweils 5% verändert werden. Der gültige Bereich liegt zwischen 10% und 200%.

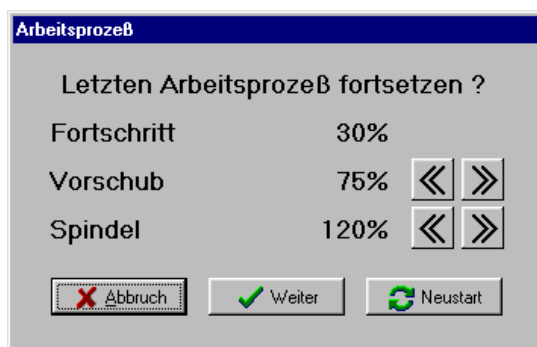
Der Abbruch eines Arbeitsprozeß erfolgt durch Klicken auf den Abbruch-Button im Fenster der Fortschrittsanzeige oder Druck auf die Taste (ESC). Die Maschine bremst ohne Schrittverlust alle Achsen ab und schaltet die Spindel und Kühlung aus.

### *Unterbrochenen Prozeß fortsetzen*

Bei erneutem Start nach einem Abbruch fragt **WinPC-NC**, ob der unterbrochene Prozeß an der Abbruchstelle weitergeführt oder neu begonnen werden soll. Während einer Unterbrechung können Parameter verändert, das Werkzeug gesäubert oder gewechselt und sogar manuell verfahren oder eine Referenzfahrt ausgeführt werden.

Das Fortsetzen eines unterbrochenen Jobs muß in den Parametern freigeschaltet werden.



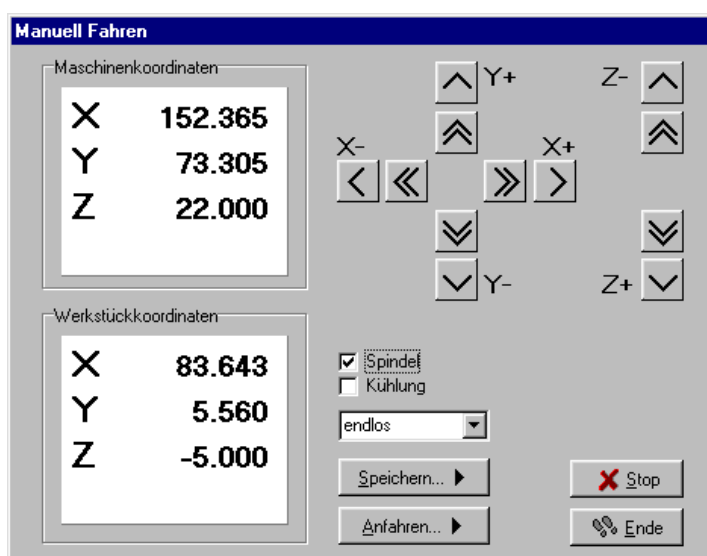


Fortsetzen eines unterbrochenen Arbeitsprozesses

## FAHREN-MANUELL



Der Menüpunkt MANUELL FAHREN führt in die Funktion des manuellen Einrichtens der Maschine. Diese Funktion erreicht man auch mit der Funktionstaste (F5) oder mit dem Manuell-Button.



Manuelles Fahren

*schrittgenaues  
Fahren per  
Tastatur oder  
Maus*

Beim manuellen Fahren kann man alle Motoren mit den weißen Cursor-Tasten oder mit der Maus schrittweise oder ständig verfahren. Bei kurzem Tastendruck oder Klick auf den entsprechenden Richtungsbutton wird jeweils nur ein Motorschritt ausgeführt, bei längerem Drücken und Gedrückthalten geht der Motor in ständige Fahrt über. Die Umschaltzeit ist als Parameter definierbar.



Mit der PC-Tastatur sind nur langsame Fahrten möglich, mit der Maus dagegen kann man mit den Doppelpfeil-Buttons schnell und mit den anderen Buttons langsam fahren. Die Geschwindigkeiten werden in den Parametern definiert.

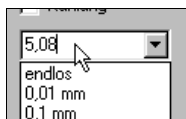
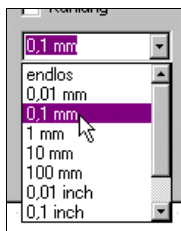
Alternativ kann die Maschine auch mit dem optional erhältlichen externen Keypad eingerichtet und verfahren werden. Das handliche Keypad wird mit einem 3-5m langen Kabel direkt am Achscontroller angesteckt und kann leicht zur Maschine mitgenommen werden.

### Anzeige der Schrittzähler

Im oberen Bereich des Fensters stehen die absoluten Schrittzähler jeder Achse bezogen auf den Referenzpunkt an den Referenzschaltern. Darunter befinden sich die relativen Schrittzähler, die sich auf den Nullpunkt beziehen.



**WinPC-NC unterscheidet zwischen zwei Koordinatensystemen. Es gibt einmal die Maschinenkoordinaten, deren Ursprung an den Referenzschaltern liegt und auch als Referenzpunkt bezeichnet wird. Weiterhin existieren die Werkstückkoordinaten mit dem Werkstück-Nullpunkt, der meist in der linken unteren Ecke des Datenbereichs liegt.**

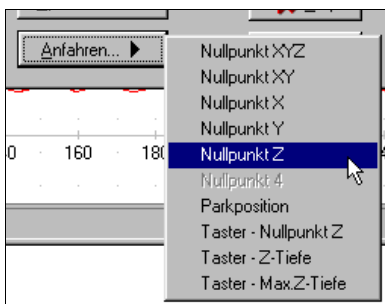
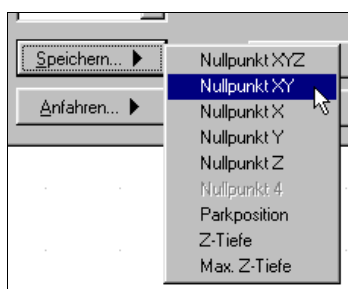


**WinPC-NC** kann die Achsen entweder endlos fahren, d.h. fahren, solange eine Taste gedrückt bleibt. Beim Loslassen der Taste bremsst die Achse ab und bleibt ohne Schrittverluste stehen. Die zweite Möglichkeit ist das Fahren von diskreten Wegen. Es sind Wegstrecken von 0.01mm bis 100 mm und Inch-Maße möglich. Der aktuell eingestellte Weg wird im Fenster angezeigt. **WinPC-NC** fährt diesen Weg in jede gewünschte Richtung und mit beiden möglichen Geschwindigkeiten ab, je nach gedrücktem Button oder gedrückter Taste.

Außer den vordefinierten Wegen ist die Eingabe einer beliebigen Strecke in das Eingabefeld möglich.

### Zusatzsignale schalten

Um die beiden Zusatzsignale *Bohrspindel* und *Kühlmittelpumpe* zu schalten genügt es, einfach mit der Maus auf die Checkboxes zu klicken. Die Signale schalten damit ein oder aus. Beim Verlassen der Funktion MANUELL FAHREN werden beide Signale ausgeschaltet.



Während dem manuellen Fahren können bestimmte Hilfspunkte angefahren und abgespeichert werden. Nach Erreichen einer Position kann man leicht über das Speichern-Menü den gewünschten Punkt auswählen und dauerhaft als Parameter sichern.

Das Anfahren von gespeicherten Hilfspunkten erfolgt genauso einfach. Man muß nur über das Anfahren-Menü den gewünschten Hilfspunkt auswählen und schon fährt die Maschine dorthin.

Eine laufende Fahrt ist jederzeit durch Klick auf den Stop-Button zu unterbrechen. Beenden kann man die Funktion MANUELL FAHREN mit dem Ende-Button.

Das Fahren der Achsen, Anfahren von bestimmten Positionen oder Speichern der Hilfspositionen ist auch mit diversen Funktionstasten möglich. Die Tastenbelegung ist wie folgt :

(LEFT) (RIGHT)	fährt die X Achse langsam
(ctrl)+(LEFT) (RIGHT)	fährt die X Achse schnell
(UP) (DOWN)	fährt die Y Achse langsam
(ctrl)+(UP) (DOWN)	fährt die Y Achse schnell
(+)(-)	fährt die Z Achse langsam
(ctrl)+(+)(-)	fährt die Z Achse schnell
(Ei nfg) (Entf)	fährt die 4. Achse langsam
(ctrl)+(Ei nfg) (Entf)	fährt die 4. Achse schnell
(F3)	Parkposition anfahren
(shi ft)+(F3)	Parkposition sichern
(F4)	Nullpunkt XY anfahren
(shi ft)+(F4)	Nullpunkt XY sichern
(X)	Nullpunkt X anfahren
(shi ft)+(X)	Nullpunkt X sichern
(Y)	Nullpunkt Y anfahren
(shi ft)+(Y)	Nullpunkt Y sichern
(Z)	Nullpunkt Z anfahren
(shi ft)+(Z)	Nullpunkt Z sichern
(F5)	linke untere Ecke Werkstückbereich sichern
(F6)	rechte obere Ecke Werkstückbereich sichern
(ESC)	bricht eine laufende Fahrt ab




---

**Das Fahren mit den Cursortasten geht nur, wenn NUMLOCK aktiv ist.**

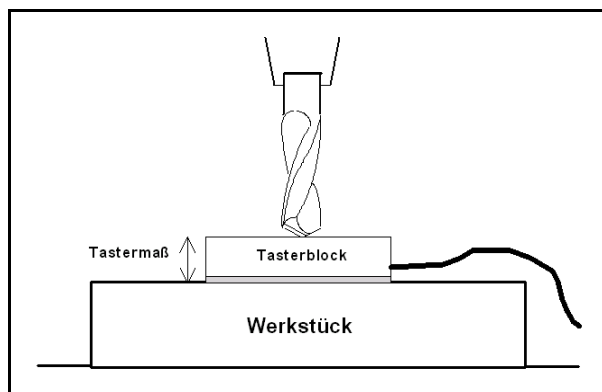
---

*Z-Höhen  
automatisch  
vermessen*

Die verschiedenen Z-Höhen kann **WinPC-NC** automatisch mit Hilfe eines Höhentasters ermitteln. Der Taster sollte frei beweglich mit einem Kabel als Eingang angeschlossen werden. Je nachdem, welche Z-Höhe vermessen werden soll, legt man den Taster dann auf das eingespannte Werkstück oder auf die Tischoberfläche für die Messung der maximalen Z-Tiefe.

**Der Messablauf erfolgt in mehreren Schritten :**

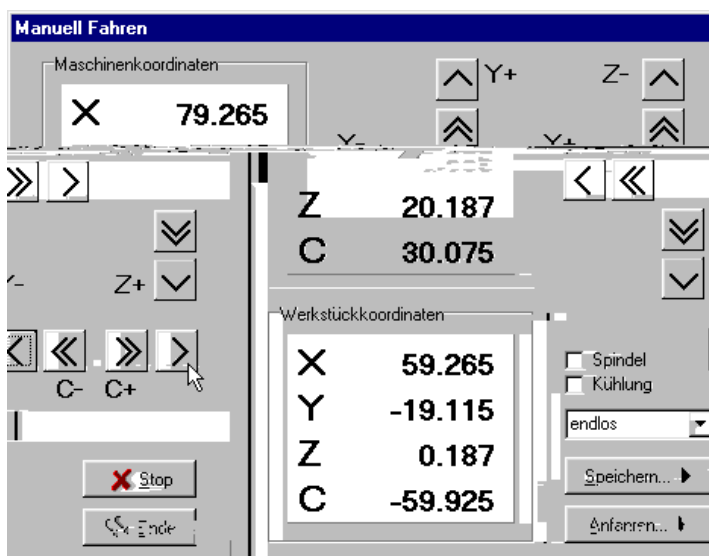
1. Maschine über Messstelle fahren
2. Messtaster auflegen
3. Vermessung starten. **WinPC-NC** fährt mit langsamer Geschwindigkeit die Z-Achse nach unten, bis der Tasterkontakt auslöst. Dann stoppt die Achse und **WinPC-NC** überträgt den Messwert zuzüglich der Tasterbreite als Parameter. Das Tastermaß ist als Parameter definierbar.



Z-Höhe automatisch vermessen mit fliegendem Taster

#### 4. Achse einrichten

Bei Verfügbarkeit einer 4. Achse sieht der Dialog für das manuelle Fahren etwas anders aus. Es existieren dann noch Buttons, um diese Achse langsam und schnell zu bewegen und die Achspositionen werden angezeigt.



Manuelles Fahren mit 4. Achse

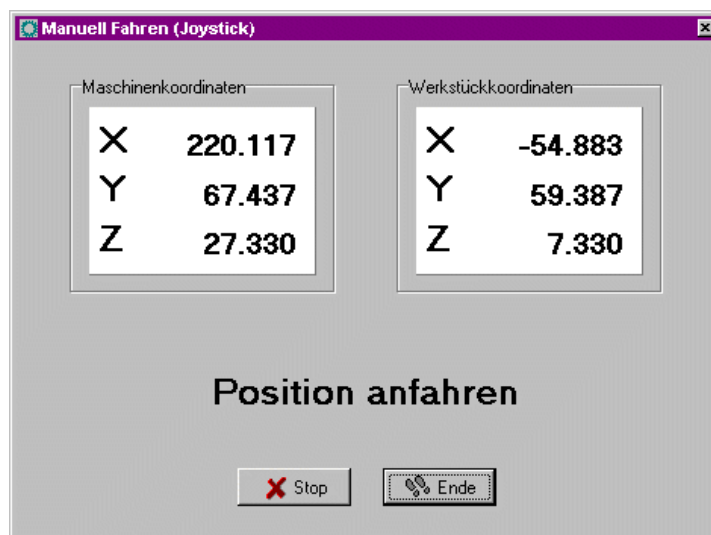
## FAHREN-JOYSTICK FAHREN



Alternativ zu Maus und Tastatur kann man die Maschine auch mit einem angeschlossenen Joystick manuell fahren. Dies hat den Vorteil, daß man direkt an der Maschine die Positionen beobachten kann und exakt einstellen. Ein Joystick läßt sich viel leichter zur Maschine mitnehmen als Tastatur und Maus.



**Ein angeschlossener Joystick muß vor der Benutzung im Windows-System konfiguriert sein mit einer Sonderfunktion kalibriert werden.**



Manuelles Fahren mit Joystick

*mit Joystick  
fahren*

Beim Einrichten der Maschine mit dem Joystick ist das Fahren in X- und Y-Richtung durch einfaches Auslenken des Steuerknüppels möglich. Zum Fahren der Z-Achse muß zusätzlich der Joystickknopf 1 gedrückt sein.

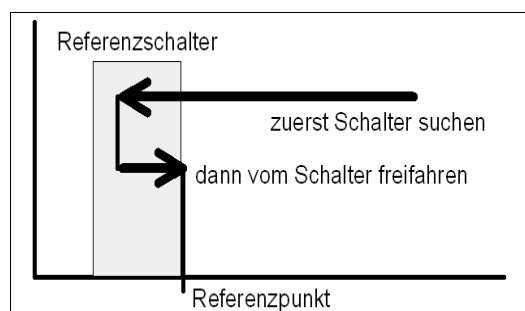
Das Abspeichern bestimmter Hilfspunkt ist ebenfalls mit dem Joystick direkt an der Maschine zu bewerkstelligen. Durch wiederholtes Drücken des Joystickknopfs 2 kann die zu speichernde Position ausgewählt werden. Zu Speichern selbst ist zuerst Knopf 1 gedrückt zu halten und dann erneut ein Druck auf Knopf 2 nötig.

## FAHREN-REFERENZFAHRT

Die Funktion REFERENZFAHRT fährt alle Achsen in einer definierten Reihenfolge auf die Referenzschalter.

*Referenzpunkt  
der Maschine*

Jede Achse fährt mit der Referenzgeschwindigkeit 1 los und sucht den Referenzschalter. Wenn der Schalter seinen Pegel ändert, wird gestoppt und in der Gegenrichtung mit der Geschwindigkeit 2 wieder vom Schalter heruntergefahren. Die Kante des Referenzschalters definiert den Referenzpunkt für diese Achse.



Ablauf einer Referenzfahrt auf den Referenzschalter

**WinPC-NC** muß die aktuellen Positionen aller Achsen kennen. Deshalb ist eine Referenzfahrt vor einem Arbeitsprozeß unbedingt erforderlich.



Die Referenzfahrt wird auch mit der Taste (F8) ausgelöst oder mit dem Referenz-Button.

## FAHREN-WERKZEUG WÄHLEN...



Für die Ansteuerung eines automatischen Werkzeugwechslers oder bei aktivierter Werkzeuglängenvermessung gibt es einen speziellen Dialog. Er kann über die Menüfunktion oder den Werkzeugliste-Button aktiviert werden.

**Im Dialog hat man dann folgende Möglichkeiten :**

- ein eingelegtes Werkzeug im Magazin ablegen
- ein neues Werkzeug aufnehmen
- die Länge eines Werkzeugs vermessen
- das gerade eingelegte Werkzeug bekanntgeben

Normalerweise merkt sich **WinPC-NC** immer das zuletzt verwendete Werkzeug und den Zustand der Spannzange, sodaß diese Informationen auch über Sitzungen hinweg erhalten bleiben.



Dialog zum Auswählen, Aufnehmen, Ablegen und Vermessen von Werkzeugen

*schnelle  
Bedienung mit  
Buttons*

### Die Buttons haben folgende Funktion :

- *Ablegen* legt das aktuell eingespannte Werkzeug im Magazin ab
- der Spannzangen-Button schließt oder öffnet die Spannzange, wobei vor dem Öffnen eine Sicherheitsabfrage erfolgt
- *Stop* bricht eine Bewegung z.B. zum Wechsler oder zum Vermessen ab
- *OK* beendet den Dialog



Um *WinPC-NC* mitzuteilen, welches Werkzeug gerade eingelegt ist, muß man einfach auf die rechte Werkzeugnummer oder Bezeichnung klicken. Dies kann nach dem ersten Start oder nach einem Abbruch notwendig sein.

### 3.3.3. PARAMETER-Menü

Das Menü PARAMETER beinhaltet alle Einstellmöglichkeiten von *WinPC-NC*. Es ist in mehrere Eingabefenster gegliedert, die die Parameter nach Funktionen ordnen.



Der Hotkey zur Aktivierung des PARAMETER-Menüs ist (al t-P). Gleichbedeutend ist auch ein Klick auf den Parameter-Button. Die genaue Erklärung der einzelnen Parameter folgt in einem späteren Kapitel.

## PARAMETER-SICHERN

### *Parameter projektbezogen sichern*

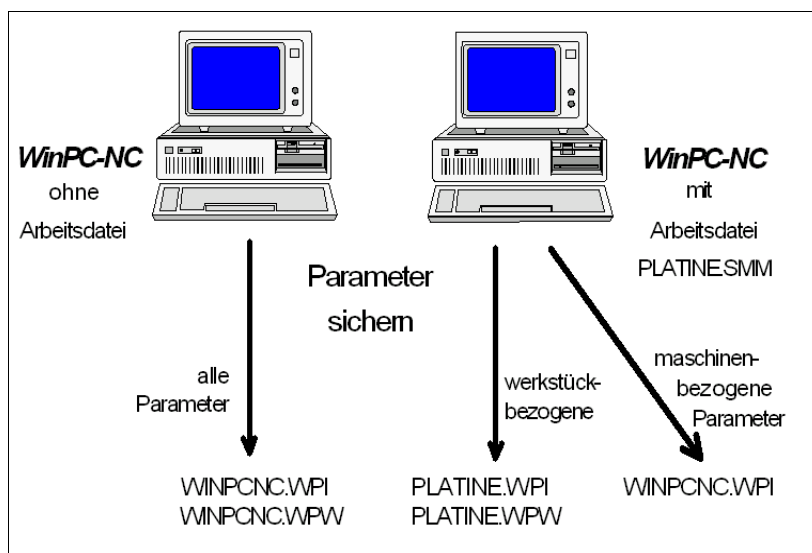
Alle Parameter- und Werkzeugeinstellungen können über den Menüpunkt SICHERN in Dateien abgespeichert werden. Es besteht die Möglichkeit, die Einstellungen zu einer Arbeitsdatei oder einem Projekt gehörend zu sichern.

Die Sicherungsfunktion arbeitet nach folgendem Schema. Wenn eine Arbeitsdatei geladen ist, so speichert **WinPC-NC** alle werkstück-bezogenen Einstellungen, wie Nullpunkt, Skalierung usw. in einer Parameter- und Werkzeugdatei zur Arbeitsdatei gehörend. Die Dateien tragen dann den Namen der Arbeitsdatei mit den Endungen \*.WPI und \*.WPW, z.B. BLECH.WPI oder GRAVUR.WPW.

Beim zukünftigen Laden dieser Arbeitsdateien sind alle Einstellungen und Werkzeuge wieder vorhanden, ohne daß diese neu zu definieren wären.

Die maschinenbezogenen Parameter wie Achsauflösung, Referenzrichtungen oder benutzte Schnittstellen werden immer in der Standard-Parameterdatei WINPCNC.WPI oder im Achscontroller selbst gespeichert.

Wenn beim Sichern keine Arbeitsdatei gewählt ist, so speichert die Sicherungsfunktion alle Einstellungen in den Standarddateien WINPCNC.WPI und WINPCNC.WPW.



Sicherung von Parametern und Werkzeugeinstellungen

Die Unterteilung in zwei Parameterdateien hat den Vorteil, daß alle Maschinenparameter nur einmalig gesichert sind und bei Änderungen auch nur in diese Datei neu gesichert werden müssen.



## PARAMETER-SICHERN ALS...

Die zweite Sichern-Funktion ermöglicht die Eingabe eines beliebigen Dateinamens für die Projektparameter. Auf diese Weise können Sie Parametersätze für verschiedene Bearbeitungen oder Materialien erzeugen.

## PARAMETER-LADEN...

*Parameter  
gezielt  
nachladen*

Mit der Funktion LADEN ist es möglich, verschiedene Parametersätze z.B. für unterschiedliche Materialien oder Arbeitsvorgänge gezielt nachzuladen.

Es öffnet sich ein Fenster mit dem bekannten Öffnen-Dialog und man kann Parameter- oder Werkzeugdateien auswählen.

Die Funktion PARAMETER-LADEN ist auch mit (shi ft-F2) aktivierbar.

### 3.3.4. SONDERFUNKTIONEN-Menü

Das Menü SONDERFUNKTIONEN bietet Zugang zu zwei Testfunktionen, mit deren Hilfe die Mechanik systematisch überprüft und die richtigen oder optimalen Parametereinstellungen ermittelt werden können. Außerdem ist hier die Joystick-Kalibrierung und eine Positionsprüffunktion untergebracht.

Signaltest
Motortest
Statusinformation
Joystick kalibrieren
Position prüfen
Digitalisieren
Teachin

Grau hinterlegte Funktionen sind für Sonderaufgaben reserviert

## SONDERFUNKTIONEN-SIGNALTEST

Die Achseingänge der Steuerung, d.h. die End- und Referenzschalter sowie die beiden Ausgänge lassen sich mit dieser Testfunktion kontrollieren.



Signaltest

*alle Ein-/  
Ausgänge  
interaktiv  
testen*

Für alle unterstützten Achsen liest **WinPC-NC** die Endschalter und den Referenzschalter ständig ein und zeigt den Zustand an. Grau angezeigte Schalter sind bisher noch nicht definiert, bzw. es wurde ihnen noch kein Eingangs- oder Ausgangspin zugeordnet.

Schwarz heißt, der Schalter ist nicht aktiv, während rot einen betätigten oder bedämpften Schalter anzeigt.



**Die Definition der Schalter und Einstellung der Schaltlogik muß man während der Installation mit dem Signalassistenten unter Parameter-Maschine-Signale vornehmen.**

Der Test der unterstützten Zusatzsignale erfolgt durch einfaches Anklicken der Schalteranzeigen. Die Ausgänge werden damit ein- bzw. ausgeschaltet.

*Spindeldrehzahl  
testen*

In der rechten unteren Ecke des Fenster befindet sich ein Schieberegler, der den analogen Ausgang zur Kontrolle der Spindeldrehzahl setzt. Er kann stufenlos von 0V bis 10V bewegt werden und gibt diesen Wert aus, wenn ein Analogausgang vorhanden und definiert ist.

## SONDERFUNKTIONEN-MOTORENTEST

Die Sonderfunktion MOTORENTEST dient zur Ermittlung der optimalen Geschwindigkeitseinstellungen. Ein Fenster zeigt alle für die Schrittberechnung relevanten Parameter an.



Motorentest

Die Werte der Parameterfelder lassen sich mit den gewünschten Werte einstellen und es kann sofort eine Testfahrt erfolgen um alle Parameter zu kontrollieren.



Mit einem Klick auf den Fahren-Button fährt **WinPC-NC** die ausgewählte Achse ständig vor und zurück. Am Fahrverhalten läßt sich leicht hören und beobachten, ob die Parameter für die Achse passen oder an der Geschwindigkeit oder der Rampenlänge noch Korrekturen notwendig sind. Die Testfahrt wird mit (ESC) oder dem Stop-Button abgebrochen.

#### *Optimale Parameter*

Die optimalen Werte für eine Achse sind erreicht, wenn der Motor zügig und ohne Schrittverlust anfährt und während der Maximalgeschwindigkeit noch ein ausreichendes Drehmoment entwickelt.

#### *Einstellung Schritt für Schritt*

#### **Schrittweises Vorgehen beim Test der Motoren X/Y und Z :**

1. Rampenlänge ausschalten und Start/Stop-Geschwindigkeit langsam erhöhen, bis Motor abreißt. Geschwindigkeitswert dann um 30-40% reduzieren.
2. Rampenlänge mit verschiedenen Werten testen. Wenn Motor zügig anfährt und nicht abreißt, ist ein guter Wert erreicht.
3. Eilgeschwindigkeit stufenweise erhöhen. Motor sollte schnell laufen, aber trotzdem genügend Drehmoment entwickeln.

Die so ermittelten Werte kann man als Parameter für die betreffende Achse übernehmen. Alle Parameter und ihre Bedeutungen sind in einem späteren Kapitel erläutert.

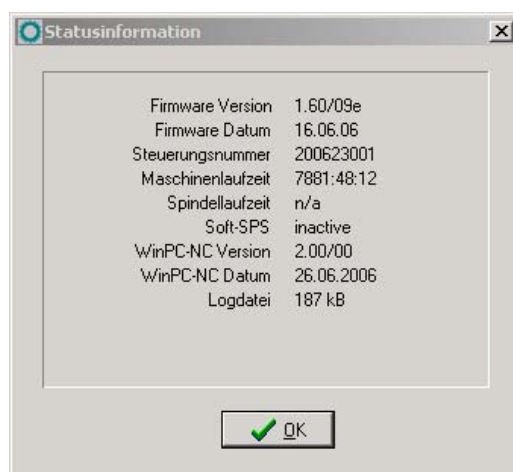


Die optimalen Parameter einer Schrittmotorachse sind von vielen Faktoren abhängig, z.B. Kennlinie des Motors, verwendetem Antriebstyp (Spindel oder Riemchen), zu bewogender Last.

## SONDERFUNKTIONEN-STATUSINFORMATION

Informationen  
über den  
Achsscontroller

**WinPC-NC Professional** arbeitet nur in Verbindung mit dem Achsscontroller **CNC-Control**. Mit der Sonderfunktion STATUSINFORMATION wird dessen Firmware-Version und die Steuerungsnummer ausgelesen und angezeigt.



Anzeige der Steuerungsversion

Bei allen Rückfragen an den Hersteller ist neben der Version von **WinPC-NC** unbedingt auch die Versionsnummer des Achsscontrollers und die Steuerungsnummer zu melden.

## SONDERFUNKTIONEN-JOYSTICK KALIBRIEREN

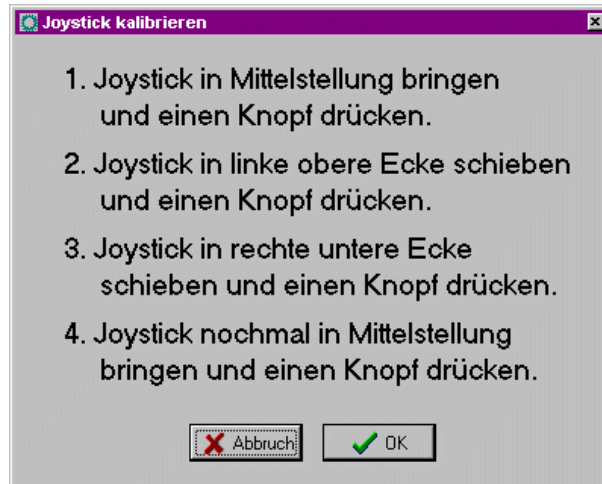
Um mit einem Joystick die Maschine bewegen zu können, muß **WinPC-NC** über die Art und Wertebereiche der Joystick-Signale informiert werden. Die Funktion JOYSTICK KALIBRIEREN erledigt diese Aufgabe fast automatisch.

menügeführte  
Ermittlung der  
Joystickparameter

In einem Fenster erscheinen Anweisungen zur Bedienung des Joysticks, die Sie genau befolgen müssen. Man muß beide Tasten drücken und den Hebel in bestimmte Positinen bewegen.



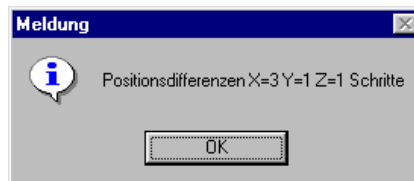
Vor einer Kalibrierung kann der Joystick nicht benutzt werden.



Joystick Kalibrierung

## SONDERFUNKTIONEN-POSITION PRÜFEN

Die Funktion POSITION PRÜFEN ist eine weitere Testfunktion von **WinPC-NC**. Mit ihr kann die Genauigkeit der Referenzschalter überprüft werden.



Ergebnis der Positionsüberprüfung

*Referenzposition  
überprüfen*

Kleinere Schrittdifferenzen können durch die Schalter bedingt sein, große Differenzen deuten dagegen auf vorherige Schrittverluste hin.

**Die Funktion POSITION PRÜFEN ist sinnvoll einsetzbar, wenn :**

- Schrittverluste wegen einer Kollision vermutet werden
- die maximale Bearbeitungsgeschwindigkeit für ein Werkzeug oder Material ermittelt und hiermit Schrittverluste nachgewiesen werden sollen
- beim Werkzeugwechsel die Position verändert wurde




---

**Die Referenzposition kann nur überprüft werden, wenn vorher referenzgefahren und kein Abbruch wegen eines Endschalters oder Stoppsignals erfolgte.**

---

## SONDERFUNKTIONEN-DIGITALISIEREN

### Abtasten von Oberflächen

Die Funktion DIGITALISIEREN ist ein mächtiges Werkzeug und kann zum Kopieren von existenten Werkstücken verwendet werden. Voraussetzung dafür ist ein angebauter Sensor oder Meßstift, der von oben her auf das Werkstück gefahren wird und bei Berührung schaltet bzw. einen Pegelwechsel am Signal **I221 Taster** auslöst.

Sonderfunktion Digitalisieren

### Elemente im Fenster

Das Fenster der Funktion DIGITALISIEREN besteht aus verschiedenen Komponenten. Im oberen Bereich sind alle Eingaben zu erledigen, die den Meßbereich und die Art der Vermessung festlegen. Im unteren Bereich erfolgt nach der Vermessung die Verarbeitung und Speicherung der Daten. :

- |                          |   |
|--------------------------|---|
| <b>Linke untere Ecke</b> | Definiert ein Rechteck in absoluten Maschinenkoordinaten, in denen die Oberflächenmessung stattfindet. Beide Ecken können auch komfortabel manuell angefahren werden. |
| <b>Rechte obere Ecke</b> |   |
| <b>Meßabstand</b>        | Der Meßabstand legt für beide Achsen die Entfernung zwischen zwei aufeinanderfolgenden Meßreihen fest.  |
| <b>Ausgangshöhe Z</b>    | Definiert die erste Z-Höhe, mit der die Messung in der linken unteren Ecke beginnt.   |
| <b>Rückzugshöhe Z</b>    | Legt fest, wie weit die Z-Achse nach der Messung wieder nach oben fährt, um für die nächste Messung freizufahren.   |

<b>Meßpunkte x/y</b>	Zeigt während der Messung an, wieviele Meßpunkte insgesamt angefahren werden und wieviele bereits vermessen sind.
<b>LED</b>	Zeigt als Testanzeige den Zustand des Meßtasters an. Man kann leicht eine Funktionskontrolle per Hand durchführen. Die LED muß schwarz sein und beim Drücken bzw. Auslösen rot leuchten.
<b>Vor/rückwärts</b>	Legt fest, ob die Messung bidirektional oder immer nur in einer Richtung ausgeführt wird. Bei Maschinen mit Umkehrspiel empfiehlt sich, die Messungen immer nur unidirektional auszuführen.
<b>Start / Stop</b>	Startet oder stoppt den Meßvorgang.



Digitalisieren eines Musters

### *Oberflächen- messung in definierten Grenzen*

Der Meßvorgang startet in der linken unteren Ecke des Meßfelds und tastet Zeile für Zeile im definierten Abstand das Muster ab. Die Abarbeitung erfolgt immer entlang der X-Achse und nähert sich langsam der Endposition in der rechten oberen Ecke. Im Positionsfeld werden online die aktuellen Achspositionen angezeigt.

Nach der Vermessung können die Daten mit verschiedenen Funktionen weiterbearbeitet werden. Es empfiehlt sich aber, vor jedem Bearbeitungsschritt die aktuell gültigen Daten als Meßwertdatei zu sichern, um dann bei Fehlbedienungen diese erneut laden zu können. Das Speichern und Laden der Meßwertdatei erfolgt einfach mit den entsprechenden Buttons und der Auswahl des gewünschten Dateinamens.

Für die Nachbearbeitung der Messwerte stehen folgende Funktionsknöpfe zur Verfügung :



Erzeugt ein Negativ des digitalisierten Musters, d.h. aus einem Original wird eine Form oder umgekehrt.



Kopiert das Muster, spiegelt es an der rechten Kante und fügt es nahtlos an.



Kopiert das Muster, spiegelt es an der linken Kante und fügt es nahtlos an.



Kopiert das Muster, spiegelt es an der oberen Kante und fügt es nahtlos an.



Kopiert das Muster, spiegelt es an der unteren Kante und fügt es nahtlos an.



---

**Das Kopieren, Spiegeln und Anfügen ist vor allem bei symmetrischen Teilen sinnvoll, um nur einen Teil digitalisieren zu müssen.**

---

Das Abspeichern der Meßdaten als lauffähiges CNC-Programm erfolgt im letzten Schritt. Hierbei kann man die Ausgabe der Daten mit zwei weiteren Einstellmöglichkeiten beeinflussen.

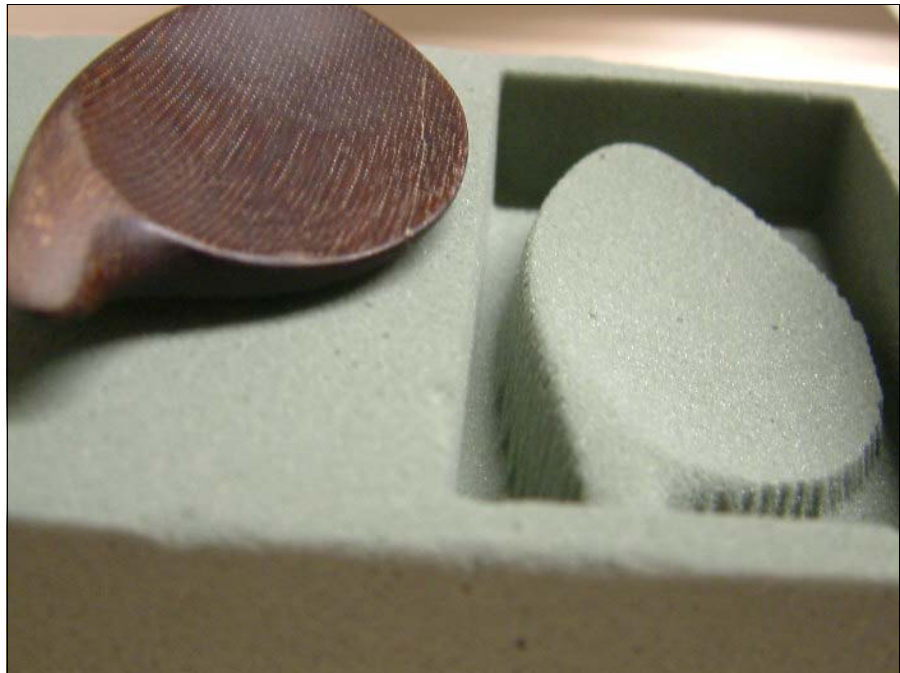
**Kreuzweise**

Veranlaßt **WinPC-NC**, die Daten zuerst nur entlang der X-Achse zu fräsen und in einem zweiten Durchgang entlang der Y-Achse. Mit der kreuzweisen Schlichtung wird die Oberfläche besonders sauber und fein.

**Vor/rückwärts**

Legt fest, ob die Fräsung bidirektional oder immer nur in einer Richtung ausgeführt wird. Bei Maschinen mit Umkehrspiel empfiehlt sich, die Fräsung immer nur unidirektional auszuführen.

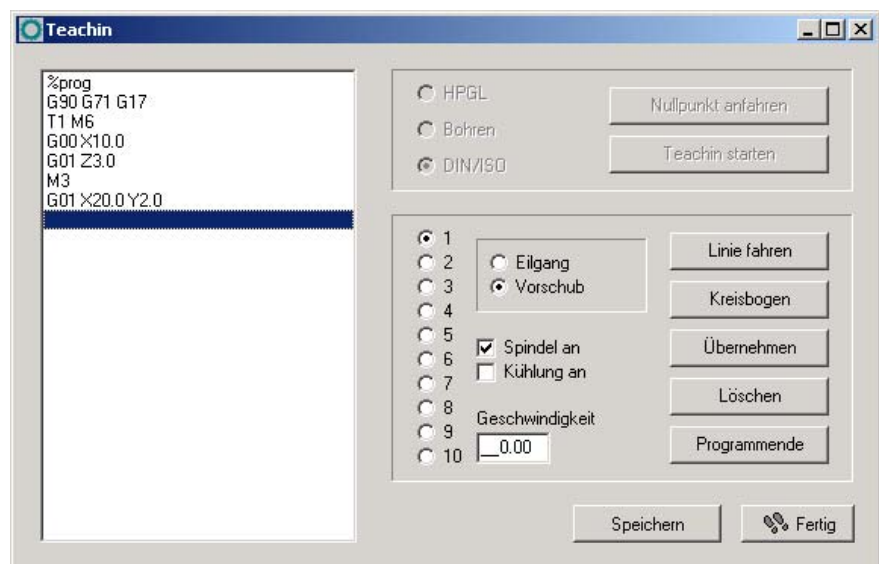




Digitalisiertes Muster und dupliziertes Teil

## SONDERFUNKTIONEN-TEACHIN

Mithilfe der Funktion TEACHIN können einfache Programme in verschiedenen Formaten durch Anfahren der Positionen oder Abfahren von Konturen erstellt werden.



Sonderfunktion Teachin

*Programme  
interaktiv  
erzeugen*

Im Teachin-Fenster befindet sich links das Programmfenster, in dem das neu erzeugte Programm angezeigt wird. Im oberen Teil sind die Aktionen vor dem eigentlichen Teachin-Prozeß aktivierbar.

Das große Fenster rechts zeigt alle verfügbaren Aktionen wie etwa das Wählen von Werkzeugen, das Einstellen der Geschwindigkeiten, das Bedienen der Spindel und Kühlung und bietet die Möglichkeit, verschiedene Konturformen zu erzeugen.



---

**Je nach gewähltem Datenformat sind nicht immer alle Befehle möglich. Beim HPGL-Format machen z.B. die Befehl zum Schalten von Spindel und Kühlung keinen Sinn.**

---

*Teachin Schritt  
für Schritt*

#### **Schrittweises Vorgehen beim Teachin :**

1. Referenzfahrt durchführen und Teachin-Funktion aufrufen
2. Gewünschtes Datenformat festlegen und Nullpunkt durch Anfahren bestimmen
3. Teachin-Prozeß starten. Dabei wird automatisch der Programmkopf angelegt und im Programmfenster gezeigt.
4. Anschließend können Sie so viele Konturelemente entweder durch Anfahren der neuen Linienenden oder durch Definition von Kreispunkten erzeugen, wie für das gewünschte Programm nötig sind. Auch Werkzeugwechsel und Leerfahrten zu neuen Einstichstellen sind möglich.
5. Ein Klick auf Programmende erzeugt automatisch den Programmschluß.
6. Das neu erzeugte Programm sollte vor Verlassen der Funktion zur Archivierung gespeichert werden.

#### **Mögliche Aktionen während des Teachin-Prozesses sind :**

*Linie fahren*

Hierbei wird eine neue Position angefahren und diese dann entweder als Leerfahrt mit Eilgeschwindigkeit oder eingetaucht mit Vorschubgeschwindigkeit angefahren. Es können mehrere Linien nacheinander geteacht werden und die Funktion wird erst verlassen, wenn keine weitere Bewegung stattgefunden hat.

*Kreisbogen*

Das Teachin eines Kreisbogens erfolgt immer mit drei Punkten, wobei der Anfangspunkt die aktuelle Position ist. Zunächst wird ein beliebiger Punkt auf dem Kreisbogen angefahren und zuletzt der Endpunkt. Aus diesen drei Punkten kann eindeutig der Kreisbogenbefehl erzeugt werden.

*Übernehmen*

Fügt die aktuelle Position an die Stelle des Cursorbalkens in das Programm ein.

**Löschen**

Löscht die Zeile, auf der der Cursorbalken gerade steht. Damit lassen sich auch zurückliegende Befehle löschen und korrigieren.

**Programmende**

Fügt die nötigen Befehle des Programmendes ein und schließt somit das neu erzeugte NC-Programm ab.



---

**Neue Befehle werden immer an der aktuellen Cursorposition eingefügt. Damit ist es problemlos möglich, auch an zurückliegenden Stellen vergessene Aktionen nachzuholen.**

---

### 3.3.5. HILFE-Menü

Das Menü HILFE umfaßt drei Punkte.

Index...
Haftung
Über WinPC-NC

#### HILFE-INDEX

Die Funktion HILFE-INDEX bietet den Zugang zum Hilfesystem. Es erscheint ein Fenster mit der Hauptauswahl.

#### HILFE-HAFTUNG

Die Funktion HILFE-HAFTUNG zeigt einen Text mit den Lizenzbedingungen und Hinweisen zur Haftung. Bitte lesen Sie diese Hinweise vor dem Gebrauch von **WinPC-NC** sorgfältig durch.

#### HILFE-ÜBER WinPC-NC

Die Information über die aktuelle Version und Revisionsnummer erscheint nach Aktivierung dieser Menü-Funktion.



Information zur aktuellen Version

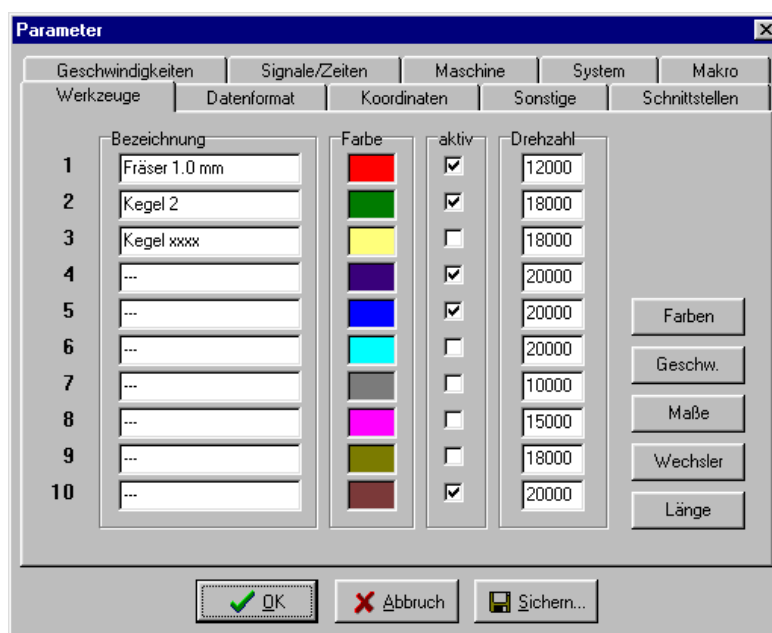
## 4. Parametereinstellungen

### 4.1. Werkzeugverwaltung

*projektbezogene  
Werkzeug-  
verwaltung*

**WinPC-NC** ist mit einer komfortablen Werkzeugverwaltung ausgestattet. Für jedes Arbeitsprojekt kann man bis zu 10 Werkzeuge mit ihren speziellen Werten definieren.

Die Parameter sind in mehrere Eingabefenster unterteilt. Alle in diesen Eingabefeldern definierten Werte speichert **WinPC-NC** mit der Menüfunktion PARAMETER-SICHERN in der Werkzeugdatei ab. Werkzeugdateien tragen die Namens Erweiterung \*.WPW.



Werkzeugverwaltung (Fenster 1)

### Bezeichnung

*aussagekräftige  
Werkzeugnamen*

Die Identifikation jedes Werkzeugs erfolgt mit einem Namen, der bei der Aufforderung zum Werkzeugwechsel verwendet wird.

## Farbe

*Farben in  
der grafischen  
Anzeige*

Der Parameter Farbe für jedes Werkzeug wirkt in der grafischen Anzeige der Daten. Es ist somit leicht möglich, die Farbdarstellung nach eigenen Wünschen oder analog zum verwendeten CAD-Programm anzupassen.

Nach dem Klick auf das Farbfeld öffnet sich der Dialog zum Auswählen einer neuen Farbe. Es sind alle Farben möglich, die auch die aktuelle Bildschirmeinstellung unter Windows unterstützt.

## Aktivierung

*Werkzeuge  
einzeln  
aktivieren*

Jedes Werkzeug kann man einzeln freischalten oder sperren. Inaktive Werkzeuge werden in der Grafikanzeige und bei Arbeitsprozessen einfach ignoriert und die Befehle übersprungen.

## Drehzahl

Jedem Werkzeug kann eine Spindeldrehzahl zugeordnet werden. Diese wird bei Benutzung des Werkzeugs über einen definierten analogen Ausgang eingestellt.

## Werkzeuggeschwindigkeiten

Werkzeuge	Geschwindigkeiten				Bremsdiff
	V-Einsteichen	V-Vorschub	V-Ausziehen		
1	5.00	20.00	25.00	30	
2	1.00	1.00	1.00	30	
3	1.00	1.00	1.00	30	
4	1.00	1.00	1.00	30	
5	20.00	20.00	25.00	30	
6	1.00	1.00	1.00	30	
7	1.00	1.00	1.00	30	
8	1.00	1.00	1.00	30	
9	1.00	1.00	1.00	30	
10	1.00	30.00	1.00	30	

**Vorschub**

Farben  
Geschw.  
Maße  
Wechsler  
Länge

OK Abbruch Sichern...

Werkzeugverwaltung (Fenster 2)

## Einstechgeschwindigkeit

Die Einstechgeschwindigkeit legt für jedes Werkzeug die Geschwindigkeit beim Eintauchen in das Werkstück fest. Je nach Material und Werkzeug muß man hierbei bestimmte Grenzwerte beachten.

## Vorschubgeschwindigkeit

Die Vorschubgeschwindigkeit definiert für jedes Werkzeug die Arbeitsgeschwindigkeit mit eingetauchtem Werkzeug im Werkstück.

Bei reinen Bohranwendungen ist dieser Wert ohne Bedeutung. Wird **WinPC-NC** allerdings zum Fräsen, Gravieren oder Schleifen verwendet, so ist die maximale Vorschubgeschwindigkeit vom verwendeten Werkzeug und dem Material abhängig.

## Ausziehgeschwindigkeit

Die Ausziehgeschwindigkeit wird zum Hochfahren oder Ausziehen des Werkzeugs aus dem Werkstück verwendet.

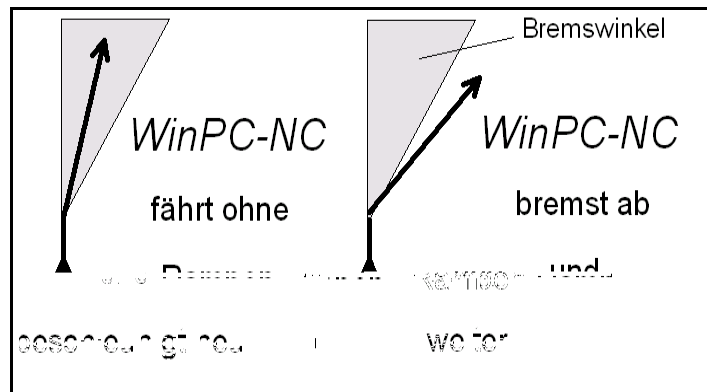
## Bremsdifferenz

Die Bremsdifferenz gibt die maximale Winkeldifferenz für Folgewege an, bei der mit voller Geschwindigkeit weitergefahren wird. Die Angabe erfolgt in Grad.

*vorausschauende  
Geschwindigkeits-  
optimierung*

Zu Beginn und am Ende von Bewegungen wird die Beschleunigungs- und Bremsfunktion nur aktiv, wenn die Richtung des Folgeweges um mehr als einen einstellbaren Winkel abweicht.

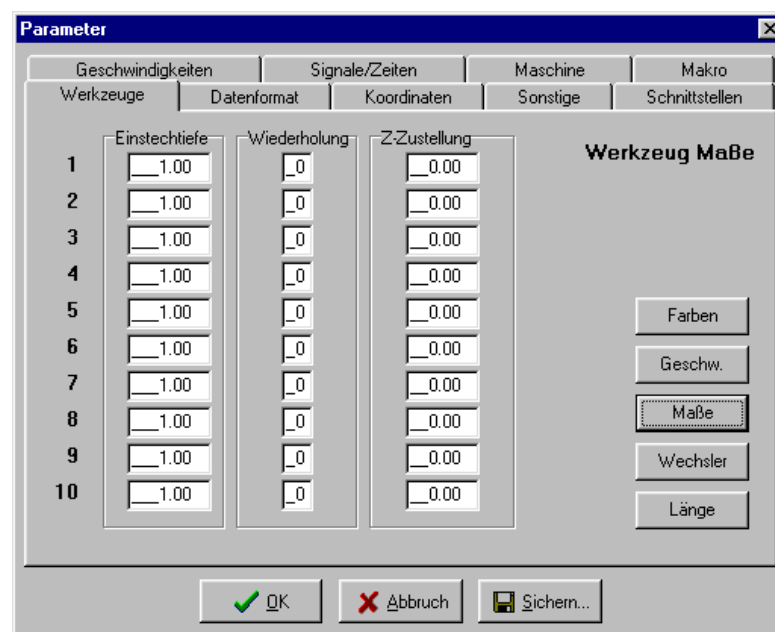
Als Beispiel für diese vorausschauende Geschwindigkeitsoptimierung kann das Abfahren eines Kreises betrachtet werden, der sich aus vielen kleinen Einzelwegen zusammensetzt. Die Richtungen zweier aufeinanderfolgender Wege differieren nur wenig. Der Kreis kann deshalb unter Beibehaltung der Maximalgeschwindigkeit in einem Zug gefahren werden.



Bremsdifferenz

Vor und nach Werkzeugbewegungen wird immer gebremst bzw. beschleunigt. Bei reinen Bohranwendungen ist dieser Parameter ohne Bedeutung und wird nicht ausgewertet.

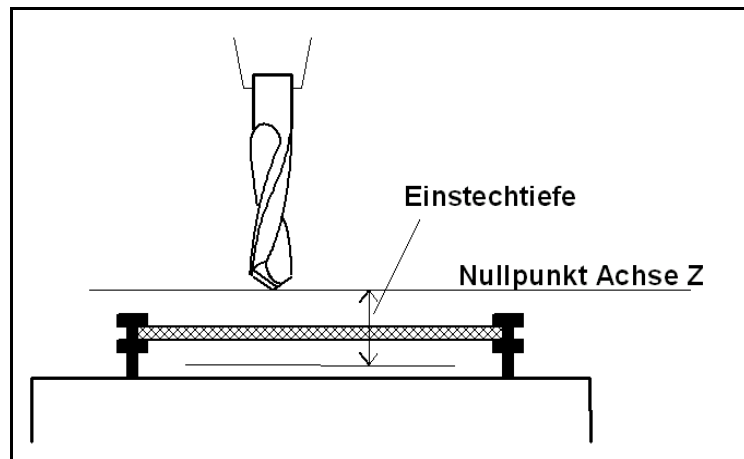
## Werkzeugmaße



Werkzeugverwaltung (Fenster 3)

## Einstechtiefe

Die Einstechtiefe gibt für jedes Werkzeug den Weg der Achse Z nach unten ins Werkstück an. Die Tiefe wird in Millimetern definiert und immer von der Ebene des Nullpunkts aus gefahren.



Einstechtiefe gemessen vom Nullpunkt der Achse Z

## Wiederholungen

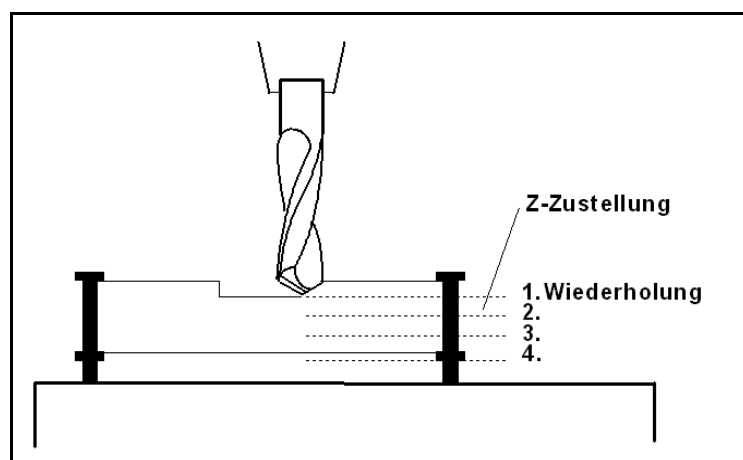
### *schrittweises Ausfräsen*

Beim Fräsen von dicken oder harten Materialien sind oftmals mehrere Durchgänge notwendig. Um einen Arbeitsprozeß nicht mehrmals nacheinander mit veränderten Eintauchtiefen starten zu müssen, existieren die beiden Parameter *Wiederholungen* und *Z-Zustellung*.

Die Wiederholung erfolgt immer für einen kompletten Konturzug oder für eine Bohrung, d.h. **WinPC-NC** merkt sich jede Einstichstelle und fährt nach dem nächsten Werkzeugausziehen dorthin zurück um den nächsten Durchgang auszuführen.

## Z-Zustellung

Die Zustellung für Achse Z bewirkt bei mehreren Wiederholungen eine Verschiebung nach unten um den angegebenen Wert.



Wiederholungen und Zustellkorrektur



## Automatischer Werkzeugwechsler

	X-Position	Y-Position	Z-Position
1	+_120.00	+_220.00	+_25.00
2	+_150.00	+_220.00	+_25.00
3	+_180.00	+_220.00	+_25.00
4	+_210.00	+_220.00	+_25.00
5	+_240.00	+_220.00	+_20.00
6	+2655.41	+_0.00	+_0.00
7	+2655.41	+_928.98	+_0.00
8	+_0.00	+_0.00	+_0.00
9	+2655.41	+1128.98	+_0.00
10	+2655.41	+1228.98	+_0.00

Werkzeugverwaltung (Fenster 4)

## X/Y/Z-Positionen des Werkzeugmagazins

*Automatischen  
Wechsler  
ansteuern*

**WinPC-NC** kann einen automatischen Werkzeugwechsler mit 10 Magazinpositionen ansteuern. Die exakten Positionen der Magazinplätze werden in diesem Parameterfenster definiert.

Idealerweise sollten die Wechselpositionen ein Stück vor der eigentlichen Aufnahme definiert werden und dann der restliche Weg mit einfachen Fahrbefehlen in den Makros zum Ablegen und Aufnehmen zurückgelegt werden.

Um Werkzeuge automatisch zu wechseln ist eine elektrische oder pneumatische Spannzange nötig, die mit einem definierten Ausgang geschaltet wird. Der genaue Ablauf beim Ablegen und Aufnehmen mit Fahrbewegungen, Wartezeiten und Schaltausgängen kann man mittels Makros definieren.

Sowohl die Magazinpositionen als auch die Spannzangenaufnahme können von **WinPC-NC** mit Sensoren überwacht werden. Damit sind Kollisionen leicht zu vermeiden.

Die Vorgehensweise wird in einem späteren Kapitel beschrieben.



**Parameter für den Werkzeugwechsler sind nur verfügbar, wenn der Wechsler im Achscontroller freigeschaltet ist.**

## Werkzeuglängenvermessung und -kompensation

Werkzeuge	Z-Länge
1	+ 2.31
2	+ 1.82
3	- 3.95
4	- 2.47
5	+ 5.82
6	+ 5.45
7	- 2.96
8	+ 0.00
9	+ 0.00
10	+ 0.00

Tasterposition	Werte
X	+ 208.45
Y	+ 19.73
Z	+ 32.00

**Längenkorrektur**

☐ autom. Längenkorrektur

☒ Längenmessung nach Wechsel

☐ Schnelle Anfahrt mit Rampe

Farben  
Geschw.  
Maße  
Wechsler  
Länge

OK Abbruch Sichern...

Werkzeugverwaltung (Fenster 5)

*Kompensation  
unterschiedlicher  
Werkzeuglängen*

Beim Arbeiten mit mehreren Werkzeugen kommt es in den seltensten Fällen vor, daß alle Werkzeuge exakt gleich lang sind. Deshalb ist die Bestimmung und das Einhalten einer genauen Einstechtiefe recht mühsam.

**WinPC-NC** kann die unterschiedlichen Längen von Werkzeugen automatisch vermessen und während eines Arbeitsprozesses kompensieren.



**Parameter für die Werklängenmessung sind nur verfügbar, wenn die Funktion freigeschaltet ist.**

### Z-Länge

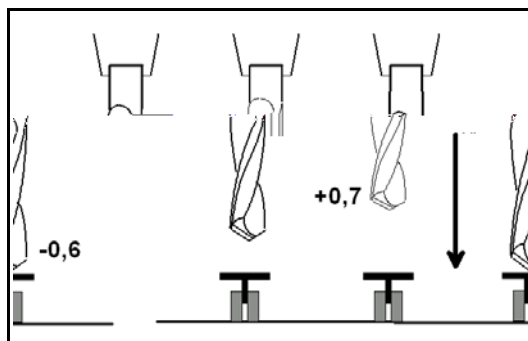
Hier sind die Längen der verwendeten Werkzeuge festgelegt. Die Felder sind normalerweise nicht editierbar, sondern werden beim Vermessen der Werkzeuge automatisch beschrieben. Die Längendifferenz für die Kompensation errechnet sich aus den Werten dieser Parameter.

### Tasterposition

*automatische  
Längenermittlung*

Der Längensensor muß ein Schalter oder Taster sein, der von oben angefahren werden kann und bei Berührung oder kurzem Druck schaltet.

Diese Parameter definieren eine Position über diesem Sensor in absoluten Maschinenkoordinaten. **WinPC-NC** fährt beim Vermessen diese Position an und senkt dann langsam das Werkzeug ab, bis der Sensor schaltet. Der gefahrene Weg wird als Werkzeuglänge in die Parameter übernommen.



Prinzipskizze Längensensor und automatische Werkzeugvermessung

## Automatische Längenkorrektur

Die automatische Kompensation der Werkzeuglängen schaltet dieser Parameter frei. Durch die Freigabe mit einem separaten Parameter kann man die Kompensation nur bei den Projekten einsetzen, in denen es wirklich benötigt wird.



---

**Die Vermessung von Werkzeugen erfolgt entweder automatisch nach dem Wechsel oder explizit für jedes benötigte Werkzeug mit der Funktion WERKZEUG VERMESSEN.**

---

## Längenmessung nach Wechsel

Dieser Parameter veranlaßt **WinPC-NC**, nach jedem Werkzeugwechsel eine neue Vermessung durchzuführen.

## Schnelle Anfahrt mit Rampe

Alternativ zur relativ langsamen Anfahrt des Sensor kann man auch eine schnelle Anfahrt wählen, die dann allerdings mit Rampe am Sensor stoppt und langsam wieder freifährt. Der Sensor muß so beschaffen sein, daß er während der Bremsrampe nachgibt.

## 4.2. Geschwindigkeiten

Alle die Geschwindigkeit der Motoren betreffenden Parameter sind im Eingabefeld Geschwindigkeiten zusammengefaßt.

Die optimalen Parameterwerte für die gewünschten Geschwindigkeiten lassen sich mit der Testfunktion MOTORENTEST ermitteln.

Alle Parameter sind für X, Y und Z getrennt einzustellen. Damit kann auch bei unterschiedlichen Achsaufösungen immer die korrekte Geschwindigkeit berechnet und gefahren werden.

	X	Y	Z	
Eilgeschwindigkeit	15.00	15.00	12.00	mm/s
manuell Fahren, schnell	15.00	15.00	15.00	mm/s
manuell Fahren, langsam	2.00	2.00	1.00	mm/s
Referenzfahrt, suchen	13.00	13.00	13.00	mm/s
Referenzfahrt, freifahren	1.00	1.00	1.00	mm/s

Umschaltzeit: 200

Spindeldrehzahl standard: 1

Geschwindigkeitsoverride zurücksetzen: Neue Datei

Buttons: OK, Abbruch, Sichern...

Geschwindigkeitsparameter

### Eilgeschwindigkeit

*Geschwindigkeit bei gehobenem Werkzeug*

Die Eilgeschwindigkeit kommt dann zum Einsatz, wenn eine neue Position angefahren wird, ohne daß das Werkzeug im Werkstück steckt.

Hierbei handelt es sich um Leerfahrten, die **WinPC-NC** immer mit der maximal möglichen Geschwindigkeit zurücklegen kann.

### Geschwindigkeiten manuelles Fahren

Diese Parameter geben die Geschwindigkeiten beim manuellen Fahren an. Es sind zwei Geschwindigkeiten definierbar.

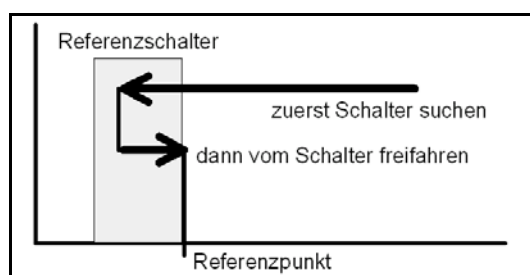
*Einzelschritte oder permanente Fahrt*

Nach längerer Betätigung der Taste oder Gedrückthalten der Maustaste geht der Motor in ständige Fahrt über, und zwar mit einer der hier definierten Geschwindigkeiten.

Zum Überwinden von größeren Strecken ist die schnelle Fahrt vorteilhaft, während das exakte Positionieren mit der langsamen Geschwindigkeit oder Einzelschritten leichter geht.

## Geschwindigkeiten Referenzfahren 1/2

Jede Achse fährt während der Referenzfahrt mit Geschwindigkeit 1 los und sucht den Referenzschalter. Ändert der Schalter seinen Pegel, wird abgebremst und in der Gegenrichtung mit Geschwindigkeit 2 vom Schalter wieder heruntergefahren.



Referenzfahrt einer Achse

*Referenzpunkt  
der Maschine*

Die Kante des Referenzschalters definiert den absoluten Maschinen-Nullpunkt oder Referenzpunkt für diese Achse. Um beim Freifahren mit einer möglichst kurzen Rampe zum Stillstand zu kommen, sollte für die Geschwindigkeit 2 ein niedriger Wert angegeben werden.



---

**WinPC-NC unterscheidet zwischen Maschinenkoordinaten mit dem Referenzpunkt als Ursprung und Werkstückkoordinaten mit dem Werkstück-Nullpunkt.**

---

## Umschaltzeit

Die Umschaltzeit definiert die Verzögerung beim Übergang vom Einzelschritt zur ständigen Fahrt im manuellen Einrichten.

Durch kurze Betätigungen der Cursor-Tasten oder Klick mit der Maus auf die Fahren-Buttons gibt **WinPC-NC** jeweils Einzelschritte an die Motoren aus. Bleibt eine Taste oder ein Button für längere Zeit und zwar genau für diese Umschaltzeit gedrückt, so geht der Motor in ständige Fahrt über. Die Fahrt endet erst wieder mit dem Loslassen der Taste.

## Spindeldrehzahl Standard

Die Standarddrehzahl der Spindel wird immer dann verwendet, wenn explizit keine andere Einstellung im NC-Programm oder in den Werkzeugparametern erfolgte. Meist ist dies beim Einschalten während manuellem Fahren oder am Start eines Arbeitsprozesses.

## Geschwindigkeitsoverride zurücksetzen

Während **WinPC-NC** einen Ablaufjob bearbeitet, kann man die Vorschubgeschwindigkeit und die Spindeldrehzahl ständig verändern. Wie lange diese Änderungen aktiv bleiben, bestimmt dieser Parameter.

**Folgende Einstellungen sind möglich :**

<b>Maschinen Reset</b> oder <b>Programm Reset</b>	Erst mit einem Neustart von <b>WinPC-NC</b> erfolgt ein Rücksetzen der Override-Werte auf 100%
<b>Neue Datei</b>	Mit laden einer neuen NC-Datei werden die Werte zurückgesetzt
<b>Jobstart</b>	Mit dem nächsten Start einer Bearbeitung erfolgt der Reset der Werte.

## 4.3. Koordinaten

Im Eingabefeld Koordinaten kann man alle Parameter zu Abmessungen, Hilfspunkten und zur Maßeinheit definieren.

The screenshot shows the 'Parameter' dialog box with the 'Koordinaten' tab selected. The dialog contains several input fields for X, Y, and Z coordinates. The 'Werkstückbereich von' and 'bis' fields are set to 0.00 and 200.00 respectively. The 'Nullpunkt' is set to 10.00. The 'Parkposition' is set to 50.00. The 'Skalierungsfaktoren' are set to 1.000. The 'Sicherheitsabstand' is set to 3.00 mm. The 'Einheiten' dropdown is set to 'mm + mm/s'. The 'Tastemaß' is set to 23.10 mm. The 'Werkstückbereich überwachen' checkbox is checked. The 'Rundachse/Schneiden' button is also visible.

Einstellung des Arbeitsbereichs und der Hilfspositionen

Über weitere Buttons kann man auf zusätzliche Parameterseiten gelangen, die z.B. eine Nutzenfunktion oder die Aktivierung und Parametrierung von Tangentialschnitten oder Rundgravuren zulassen.

*Maschinen-  
und Werkstück-  
Koordinaten*

Bei allen Positionsdefinitionen muß zwischen zwei Arten unterschieden werden. Es gibt die absoluten Maschinenkoordinaten, deren Nullpunkt der Referenzpunkt der Maschine ist. Im Gegensatz dazu gibt es die Werkstückkoordinaten, deren Ursprung der Werkstück-Nullpunkt ist.

## Werkstückbereich und Werkstückbereich überwachen

*softwaremäßige  
Bereichsüber-  
wachung*

Der Werkstückbereich legt einen Ausschnitt fest, mit dem man z.B. die Ausmaße des Materials markieren kann. Die Grenzen sind in der Grafikanzeige sichtbar und man kann auf einen Blick erkennen, ob die Fräsung oder Gravur auf das Materialstück passt. Eine Überprüfung erfolgt beim Jobstart.

*maximale  
Einstechtiefe  
für Achse Z*

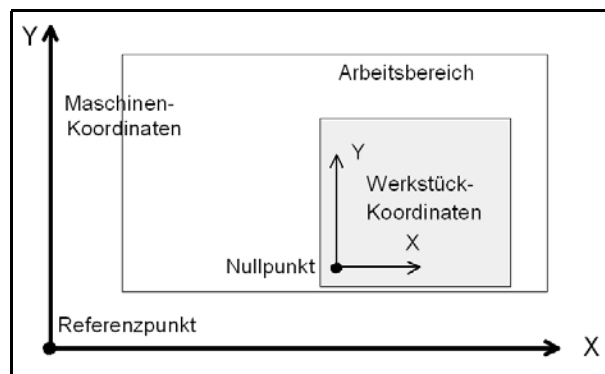
Der Arbeitsbereich für Achse Z bestimmt die maximale Einstechtiefe, die Werkzeuge fahren können ohne das Maschinenbett zu beschädigen.

Diese Parameter sind nicht zu Verwechseln mit den Werten, die die Maschinentischgröße und somit den maximalen Fahrbereich festlegen.

Die Einheit ist Millimeter und die Entfernungen beziehen sich auf den Referenzpunkt der Maschine (Maschinenkoordinaten).

## Nullpunkt

Der Nullpunkt bezeichnet den Bezugspunkt der Koordinaten in der Arbeitsdatei. Es ist die Position mit einer bestimmten X- und Y-Koordinaten innerhalb der NC-Datei, z.B. die linke untere Ecke. Von hier aus werden alle Wege zur Bearbeitung berechnet.



Arbeitsbereich und Hilfsebenen

### *Nullpunkt als Ursprung der Werkstück-Koordinaten*

Der Nullpunkt ist auch manuell definierbar. Hierfür muß beim manuellen Fahren an die gewünschte Position gefahren und anschließend diese als neuer Nullpunkt speichern. Die Positionen der Achsen lassen sich auch einzeln speichern.

Die Einheit ist Millimeter und die Längen stellen die absolute Entfernung des Nullpunkts zum Referenzpunkt der Maschine dar (Maschinenkoordinaten).

## Parkposition

### *definierte Position für Pausen*

Soll der Maschinenschlitten zu bestimmten Zeiten aus dem Arbeitsbereich herausgefahren werden, ist die Definition einer Parkposition erforderlich. Dies kann z.B. beim Werkzeugwechsel oder Aufspannen des Werkstücks nötig sein.

Die Definition ist auch während der manuellen Fahrt durch Anfahren mit der Tastatur möglich.

Die Parkposition kann beim manuellen Fahren oder automatisch beim Werkzeugwechsel und am Ende eines Arbeitsprozesses angefahren werden.

Die Einheit ist Millimeter und die Entfernungen beziehen sich auf den Referenzpunkt der Maschine (Maschinenkoordinaten).

## Skalierungsfaktoren

Mit den Skalierungsfaktoren lassen sich Kalibrierungsunterschiede ausgleichen. Wenn sowohl die Achsenauflösung, als auch die Maßeinheit richtig eingestellt sind und trotzdem nicht die exakte Länge gefahren wird, ist dies mit den Skalierungsfaktoren korrigierbar.

Die Werte sind mit 3 Nachkommastellen anzugeben und werden zur Multiplikation der anzufahrenden Koordinaten verwendet.



## Sicherheitsabstand

*zusätzlicher  
Abstand zur  
Kollisionsver-  
meidung*

Als Sicherheitsabstand kann man eine zusätzliche Höhe über der Nullpunkt-Ebene der Achse Z definieren. Bei jedem Arbeitsprozeß wird das Werkzeug um diesen Abstand über den Nullpunkt gehoben und die neue Höhe quasi als Flughöhe benutzt.

Beim nächsten Eintauchen fährt **WinPC-NC** zuerst den Sicherheitsabstand bis zum Nullpunkt mit schneller Geschwindigkeit nach unten und sticht dann mit der definierten Einstechgeschwindigkeit ins Material ein.

## Maßeinheit

*vielfältige  
vordefinierte  
Maßeinheiten*

Mit diesem Parameter muß die Maßeinheit der Arbeitsdaten definiert werden. Alle Koordinatenwerte in der Arbeitsdatei beziehen sich auf ein bestimmtes Maß.

Es sind mehrere Millimeter- und Inch-Einheiten möglich. HPGL Dateien liegen meist in der Einheit 1/40 mm oder 1 mil vor, Bohrdaten dagegen in 1/100 mm oder auch 1 mil.

## Einheiten im Programm

Der Parameter EINHEITEN legt die Einheiten für Maße und Geschwindigkeiten der Grafikanzeige und der Parameter fest.

**Es gibt drei Möglichkeiten zur Auswahl :**

- Millimeter und Millimeter/Sekunde (mm und mm/s)
- Millimeter und Millimeter/Minute (mm und mm/min)
- Inch und Inch/Minute (inch und inch/min)

## Tastermaß

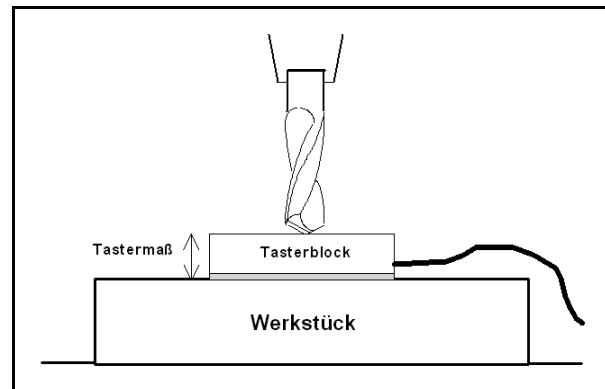
*Z-Höhen  
automatisch  
vermessen*

**WinPC-NC** kann verschiedene Z-Höhen automatisch mit Hilfe eines Tasterblocks (Surfaceblock) vermessen. Der Tasterblock liefert ein Signal bei Berührung von oben und wird als Eingang ausgewertet.

**Der Messvorgang erfolgt in mehreren Schritten :**

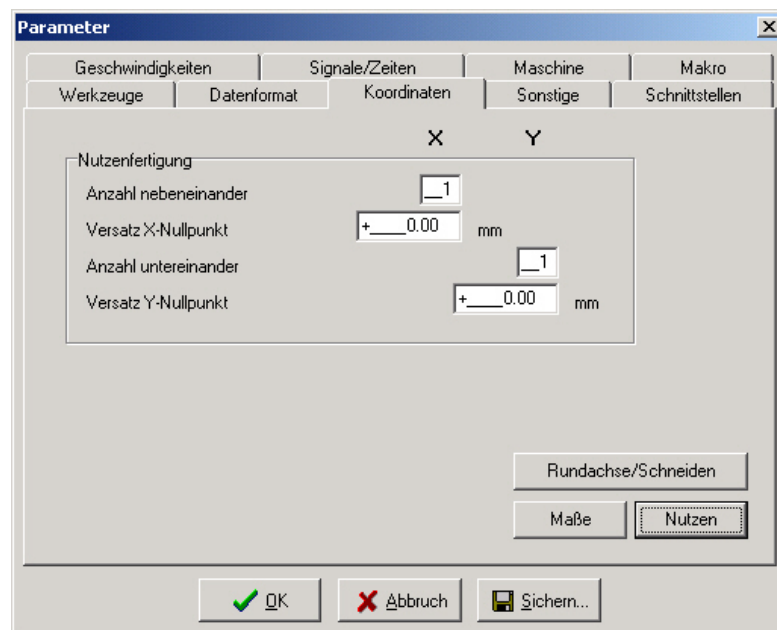
1. Tasterblock auf Werkstückoberfläche für Z-Nullpunkt oder auf Maschinentisch für maximale Z-Tiefe legen.
2. Werkzeug manuell über den Tasterblock fahren.

3. Vermessung starten über Fahren-Menü in der Funktion MANUELLES FAHREN.
4. **WinPC-NC** fährt das Werkzeug langsam bis auf den Taster, stoppt bei Berührung, liest die Position aus, verrechnet sie mit dem definierten Tastermaß und speichert sie als Parameter ab.



Automatische Vermessung des Z-Nullpunkts

## Nutzen-Funktion



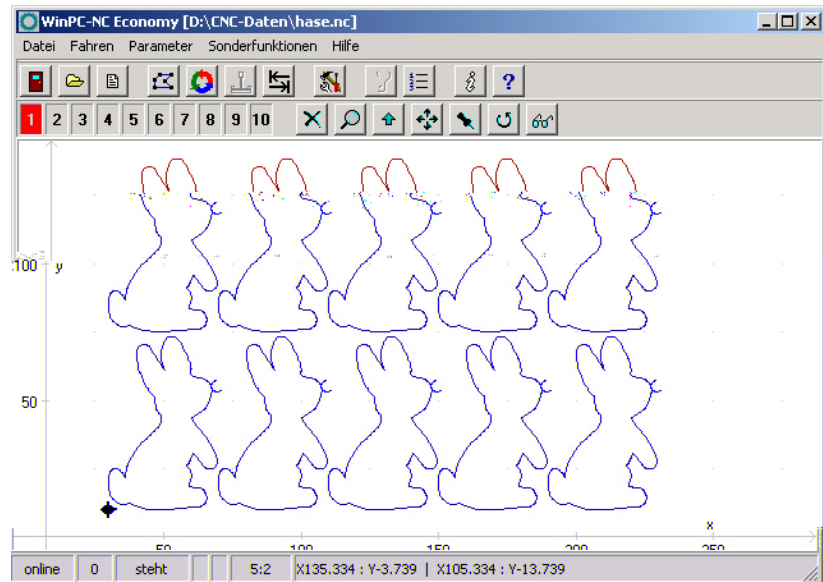
Parameter für die Nutzen-Funktion

## Anzahl nebeneinander und übereinander

Diese Parameter legen fest, wie oft ein bestimmtes Teil nebeneinander und übereinander bearbeitet werden soll.

## Versatz Nullpunkte

Hier wird der Abstand der Teile definiert. Der Versatz muß ein klein wenig größer sein, als die Abmessungen der Teile betragen.

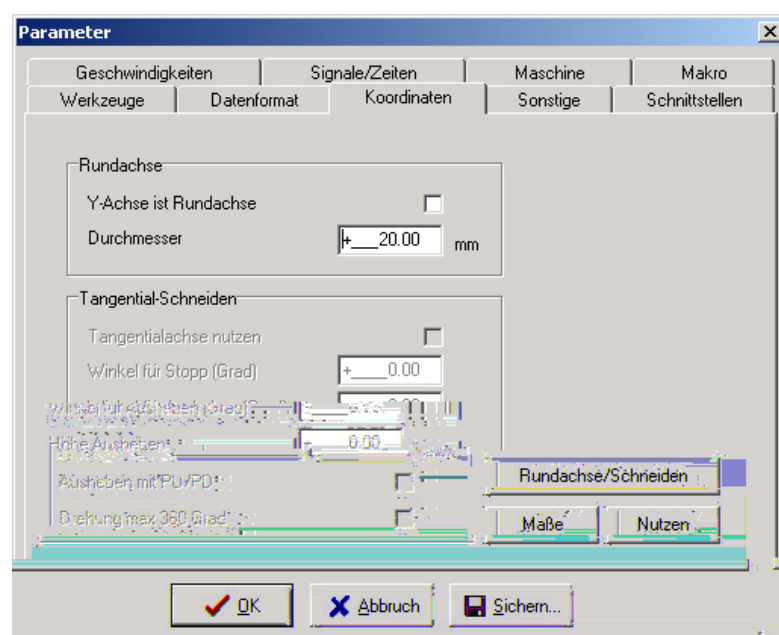


Nutzen mit 5 mal 2 Teilen

## Rundgravur

*Gravur auf  
zylindrische  
Körper*

**WinPC-NC** ist in der Lage, mithilfe der 4. Achse eine Rundgravur auf einem zylindrischen Körper anzufertigen. Hierbei werden alle Y-Koordinaten der Gravurdaten anhand des definierten Durchmessers umgerechnet und durch Drehung der 4. Achse gefahren.



Parameter der Rundgravur

## Y-Achse ist Rundachse

Dieser Parameter schaltet die Funktion zur Rundgravur generell ein oder aus.

## Durchmesser

Der Durchmesser des zylindrischen Körpers ist zur Abwicklungsberechnung der Y-Koordinaten unerlässlich und sollte sehr genau eingegeben werden.



---

**Eine Rundgravur ist nur mit Daten im HPGL-Format möglich.**

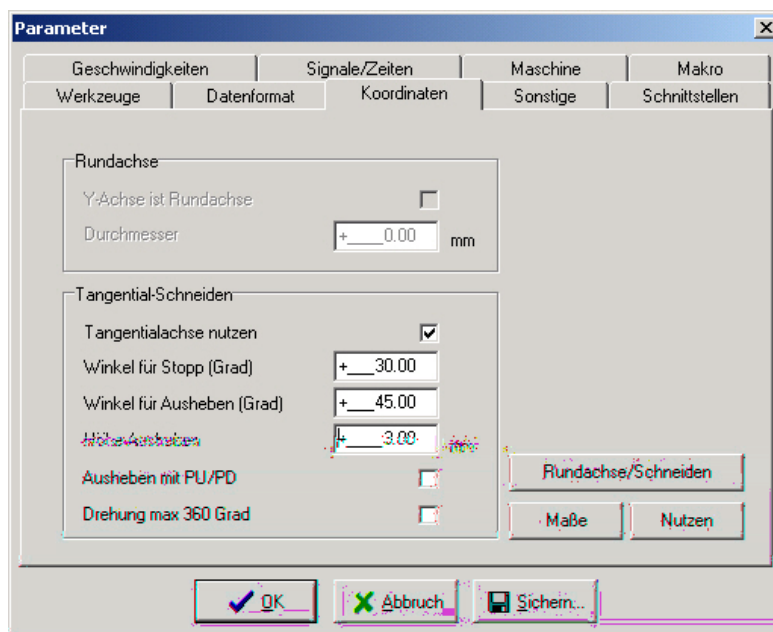
---



Beispiel einer Rundgravur

## Tangentialschnitt

*WinPC-NC* kann eine vorhandene 4. Achse auch als Tangentialachse für Schneidaufgaben ansteuern, z.B. Folienschnitte. Die Drehung erfolgt dann immer automatisch in Fahrtrichtung.



Parameter für Tangentialschnitt

## Tangentialachse nutzen

Mit dem Parameter *Tangentialachse nutzen* schaltet man die Tangentialfunktion generell ein oder aus. Bei aktiver Tangentialachse wird diese auch bei einer Referenzfahrt berücksichtigt.



**Tangentialschnitte sind nur möglich, wenn die 4. Achse auch einen definierten Referenzschalter hat und referenzgefahren wurde. Anderenfalls kommt eine Aufforderung zur Referenzfahrt.**

## Winkel für Stopp und Ausheben, Höhe Ausheben

Beim Tangentialschnitt ist es wichtig, zu große oder zu weite Drehungen mit dem Messer im Material zu vermeiden. Mit den beiden Winkelparametern kann genau festgelegt werden, ab welcher Richtungsänderung und Messerdrehung eine Bewegung vorher gestoppt oder das Messer sogar abgehoben werden soll.

*Messerdrehungen  
nicht im Material*

Bei Messerdrehungen größer dem Stopwinkel wird eine Bewegung vorher angehalten, dann das Messer gedreht und anschließend die Bewegung fortgesetzt. Bei Drehungen größer dem Aushebewinkel wird nach dem Bewegungsstopp das Messer angehoben, dann gedreht und wieder abgesetzt.

Mit dem Parameter *Höhe Ausheben* legen Sie die Höhe in Millimeter fest, die das Messer vor der Drehung angehoben wird. Dies sollte

immer soweit gehen, daß das zu schneidende Material nicht beschädigt wird.

## Ausheben mit PU/PD

Das Ausheben des Messers bei der Drehung erfolgt normalerweise direkt vom Programm aus. Falls jedoch Makros verwendet werden, die nur mit Hebe- oder Senkbefehlen arbeiten, kann man mithilfe dieses Parameters das Ausheben des Messers mit den bei HPGL-Dateien üblichen PD und PU Befehlen erzwingen.

Ohne die Verwendung von Makros hat dieser Parameter keinen Einfluß.

## Drehung max. 360 Grad

Bei bestimmten Tangentialköpfen ist es unmöglich, Drehungen über 360 Grad hinaus auszuführen, weil es Anschläge gibt oder weil vielleicht Kabel überdreht werden können.

### *Messerdrehungen begrenzen*

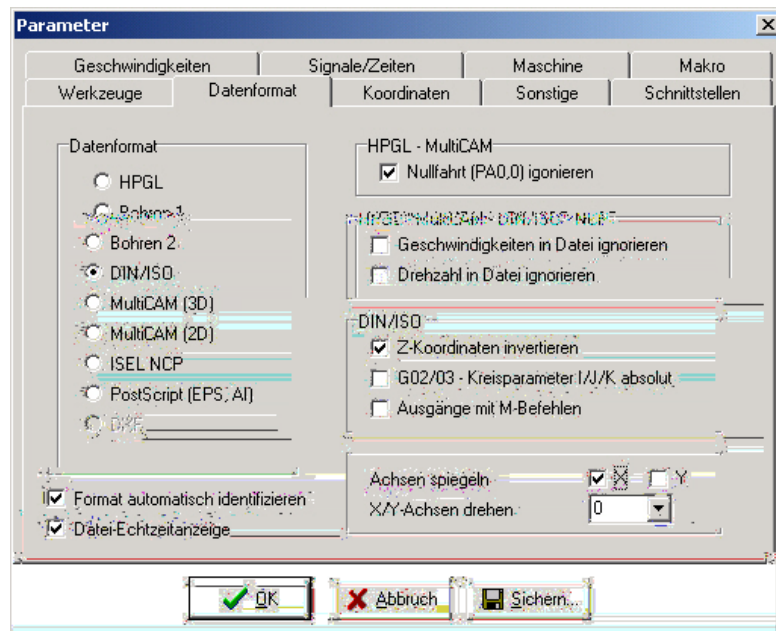
Mit aktivem Parameter erfolgen Drehungen nur immer innerhalb der Grenzen 0 bis 360 Grad und bei Bewegungen, die Messerdrehungen über diese Grenzen erforderlich machen, wird gestoppt, das Messer um eine ganze Umdrehung verstellt und mit der Bewegung fortgefahren.



Beispiel für Folienschnitt mit Tangentialachse

## 4.4. Datenformat und zugehörige Parameter

**WinPC-NC** kann verschiedene Datenformate lesen und bearbeiten. Das Format der NC-Datei kann manuell ausgewählt oder über eine automatische Erkennungsfunktion erfaßt werden.



Datenformate und zugehörige Parameter

### Datenformat

**WinPC-NC** kennt verschiedene NC-Datenformate, kann diese Dateien importieren, anzeigen und an der Maschine abfahren. Zur Zeit ist das gebräuchliche Plotformat HPGL, MultiCAM, zwei Bohrformate, DIN/ISO und ISEL NCP möglich. Weiterhin erkennt **WinPC-NC** die Vektorinformationen von Postscript-Dateien, so wie sie z.B. von verschiedenen Adobe-Programmen erzeugt werden.

HPGL kommt von den bekannten Plottern der Firma Hewlett Packard und wird von nahezu jedem CAD oder Zeichenprogramm unterstützt. Das MultiCAM- oder auch Extended HPGL-Format ist in USA recht gebräuchlich und bietet zu den HPGL-Kommandos spezielle 3D-Erweiterungen.

#### Plot- und Bohrformate

Die Bohrformate lehnen sich an die Standards Sieb&Maier1000, Sieb&Maier3000 und Excellon an, d.h. Arbeitsdateien in diesen Formaten sollten ohne Probleme bearbeitet werden können.

Mit den G-Codes des DIN/ISO Format werden im allgemeinen Werkzeugmaschinen programmiert.

Im Anhang ist eine Befehlsliste und -beschreibung der einzelnen Formate aufgeführt. Bei Problemen während der Bearbeitung, etwa unbekannten oder nicht interpretierbaren Befehlen läßt sich die

Arbeitsdatei anhand dieser Beschreibung untersuchen und mit dem Editor nachbearbeiten.



---

**WinPC-NC erkennt das Format der ausgewählten Datei meist automatisch.**

---

## Format automatisch identifizieren

**WinPC-NC** kann die meisten unterstützen NC-Formate sehr sicher automatisch beim Öffnen der Datei erkennen. Nur in sehr seltenen Problemfällen kann es hierbei zu Fehlern kommen, die dann aber durch Ausschalten der Identifizierfunktion und manuelles Einstellen des richtigen Formats behoben werden können.

## Nullfahrt (PA0,0) ignorieren

HPGL- und Multicam-Dateien haben die Eigenart, am Programmende meist mit dem Befehl PA0,0 eine Fahrt auf den Koordinaten-Nullpunkt auszulösen. Falls dies nicht erwünscht ist, kann man es per Parameter unterdrücken.

## Geschwindigkeiten und Drehzahlen ignorieren

HPGL-, MultiCAM- und DIN-Formate kennen auch Befehle, um Spindeldrehzahl und Vorschubgeschwindigkeit einzustellen. Wenn die Befehle in der NC-Datei nicht ausgewertet und stattdessen die per Parameter eingestellten Werte verwendet werden sollen, so sind diese Checkboxes zu aktivieren.

## Z-Achse invertieren

Manche CAD-Programme erzeugen für das Einstechen der Z-Achse negative Koordinaten. Um auch diese NC-Dateien richtig einlesen und abarbeiten zu können, kann man mit einer Checkbox die Koordinaten der Z-Achse invertieren.

## G02/G03 - I/J/K relativ

Bei DIN-Programmen existieren verschiedene Dialekte, die unter anderem die Kreisparameter I/J/K als absolute Werte oder relative Entfernungen zur aktuellen Position angeben. Eine Unterscheidung kann mit diesem Parameter getroffen werden.



## Ausgänge mit M-Befehlen

DIN/IOS-Programme bieten die Möglichkeit, fast alle Ausgänge wie etwa Spindel, Kühlung usw. mit M-Befehlen zu schalten. Mit diesem Parameter wird **WinPC-NC** veranlasst, kein Signal automatisch zu bedienen, sondern ausschließlich die verwendeten M-Befehle zu nutzen.

Anderenfalls würde **WinPC-NC** am Prozeß-Start automatisch die Spindel anschalten und auch beim Heben und Senken des Werkzeugs die Kühlung schalten.

## Achsen spiegeln

Für alle Formate können die X- und die Y-Achse mit ihren Koordinaten unabhängig voneinander gespiegelt werden. Ein veränderter Parameter ist sofort in der Grafikanzeige sichtbar.

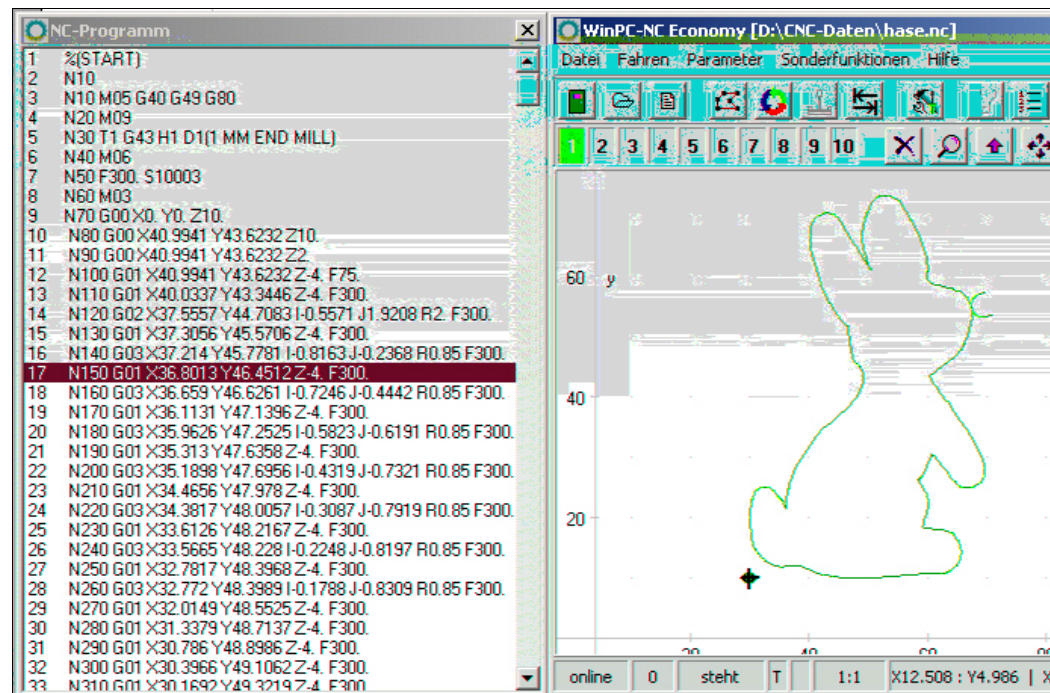
## X/Y-Achsen drehen

Die NC-Daten können um den Nullpunkt gedreht werden, um z.B. besser auf dem Material platziert zu werden. Die Drehung erfolgt immer in 90 Grad Schritten.

## Datei-Echtzeitanzeige

Um während eines Jobs einen Überblick über die aktuelle Programmstelle zu erhalten, gibt es eine Dateianzeige, in der quasi in Echtzeit während der Bearbeitung ein Cursorbalken auf den aktuell ausgeführten Befehl zeigt.

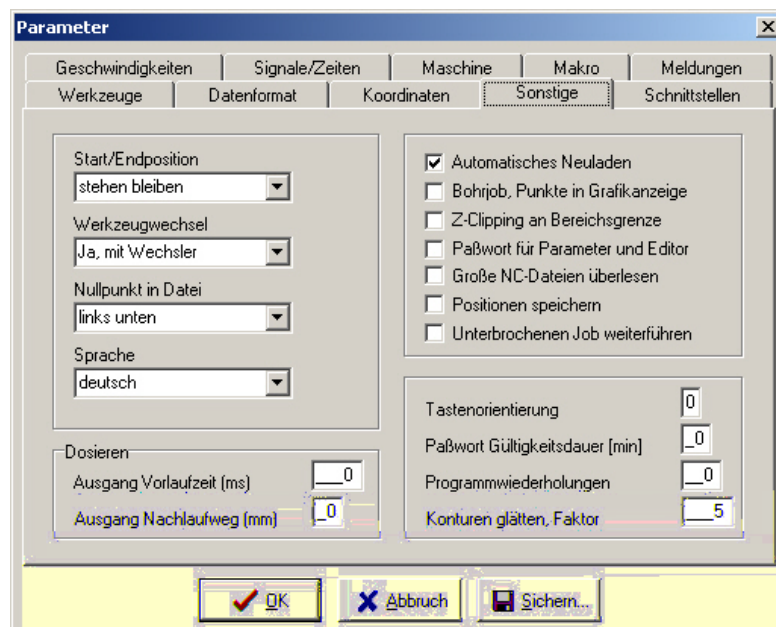
Die Datei-Echtzeitanzeige ist für alle Formate außer Postscript möglich.



Datei-Echtzeitanzeige während der Bearbeitung

## 4.5. Sonstige Parameter

Unter sonstige Parameter befinden sich diverse Schalter und andere Einstellungen, die keiner anderen Gruppe zuzuordnen sind.



Sonstige Parameter

## Start- und Endposition

Dieser Schalter gibt an, wo der Start- und Endpunkt jedes Arbeitsprozesses liegen soll. Die Position wird auch nach der Referenzfahrt angefahren.

**Es gibt 4 Möglichkeiten für die Anfangs- und Endposition :**

<b>stehen bleiben</b>	<i>WinPC-NC</i> bleibt nach der Referenzfahrt am Referenzpunkt und nach jedem Arbeitsprozeß an der letzten Koordinate stehen
<b>Nullpunkt</b>	nach der Referenzfahrt und nach jedem Arbeitsprozeß wird zum definierten Nullpunkt gefahren
<b>Parkposition</b>	<i>WinPC-NC</i> fährt nach der Referenzfahrt und nach jedem Arbeitsprozeß zur definierten Parkposition
<b>Nullpunkt + Sicherheitsabstand</b>	nach der Referenzfahrt und nach jedem Arbeitsprozeß wird zum definierten Nullpunkt gefahren und die Z-Achse auf den definierten Sicherheitsabstand gehoben

Das Anfahren einer bestimmten Position nach dem Arbeitsprozeß ist dann sinnvoll, wenn zum Wechseln des Werkstücks Platz benötigt wird.

## Werkzeugwechsel

Dieser Parameter definiert die Art und Weise, wie *WinPC-NC* die Werkzeugwechselbefehle während eines Arbeitsprozesses behandelt.

**Es gibt 5 Möglichkeiten für den Werkzeugwechsel :**

<b>NEIN</b>	führt keinen Werkzeugwechsel durch, gesamter Arbeitsprozeß läuft mit aktuellem Werkzeug ab
<b>JA</b>	führt Werkzeugwechsel durch und bleibt dafür jedesmal an der aktuellen Position stehen
<b>JA an Parkposition</b>	führt Werkzeugwechsel durch und fährt hierfür jedesmal an die definierte Parkposition
<b>NEIN aber neue Werte</b>	führt keinen Werkzeugwechsel durch, berücksichtigt aber zukünftig die Werte für Einstechtiefe, Einstech- und Vorschubgeschwindigkeit des neuen Werkzeugs
<b>JA mit Wechsler</b>	führt den Werkzeugwechsel mit einem automatischen Werkzeugwechsler aus

## Nullpunkt in Datei

Der Werkstück-Nullpunkt ist der Punkt innerhalb der NC-Datei, dessen Position in den Koordinatenparameter definiert wird. Er kann aber inner- oder außerhalb des Werkstücks an verschiedenen Stellen liegen, die hier definiert werden.

### Es sind 3 Positionen möglich :

<b>links unten</b>	der Nullpunkt liegt an den kleinsten X und Y Koordinaten der Datei und ist meist bei HPGL-Dateien sinnvoll.
<b>Koordinaten-ursprung</b>	der Nullpunkt liegt am Koordinaten-Ursprung, d.h. dort, wo das CAD-Programm ihn bei der Ausgabe hinlegt. Diese Einstellung ist zu empfehlen, wenn mehrere Dateien auf einem Werkstück abgearbeitet werden, z.B. Fräsen und Bohren einer Platine oder wenn mit DIN/ISO Dateien gearbeitet wird..
<b>zentriert</b>	der Nullpunkt liegt in der Werkstückmitte, d.h. genau in der Mitte der Koordinatenausmaße in X- und Y-Richtung. Diese Einstellung ist vorteilhaft, wenn runde Werkstücke zu bearbeiten sind, z.B. Teller zu gravieren.

## Sprache

**WinPC-NC** ist mehrsprachig. In der Standardausstattung sind bereits einige Sprachen enthalten und bei Bedarf können leicht weitere Sprachen nachgerüstet werden. Die vorhandenen Sprachen sind in einem Menü aufgeführt.

Mit Stand Juni 2006 sind als Sprachen deutsch, englisch, französisch, spanisch, portugiesisch, italienisch, türkisch und polnisch verfügbar.



---

**Nach Auswahl einer neuen Sprache und Sicherung erfolgt sofort die Umschaltung.**

---

## Automatisches Nachladen

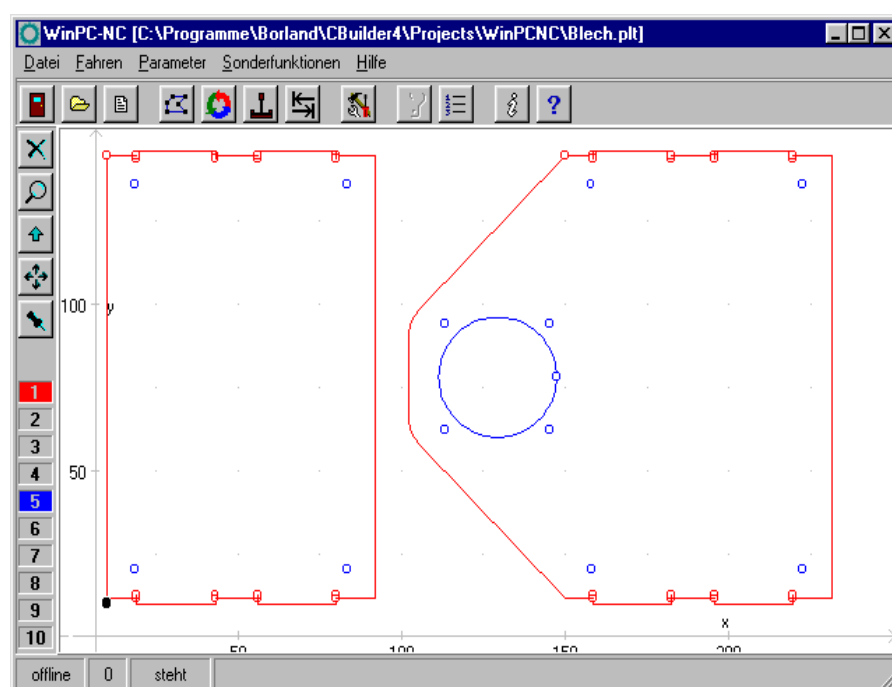
Die Nachladefunktion beobachtet ständig das Datum und die Zeit der aktuell geladenen Datei und lädt bei Abweichung die frisch geänderte Datei nach.

Damit ist es beispielsweise möglich, eine NC-Datei im Zeichenprogramm zu editieren, ständig Änderungen vorzunehmen und bei der Umschaltung nach **WinPC-NC** gleich alle Änderungen grafisch zu überprüfen.

## Bohrjob, Punkt in Grafik

*Einstiche  
markieren*

Bei Bohranwendungen mit HPGL, Multicam-Format oder in DIN/ISO werden Bohrungen in der Grafik nicht angezeigt. Durch Aktivierung dieses Parameters erscheinen alle Einstechstellen mit einem kleinen Kreis markiert.



Anzeige als Bohrjob mit Markierung der Einstichstellen

## Z-Clipping an Bereichsgrenze

Bei aktivierter Z-Clipping-Funktion überwacht **WinPC-NC** die maximale Z-Tiefe und schneidet alle tieferen Bewegungen an dieser Grenze ab.

## Passwort und Gültigkeitsdauer

Der Parameter aktiviert ein Passwort, das vor Veränderung der Parameter oder eines geladenen Programms eingegeben werden muß. Das Passwort ist fest voreingestellt.

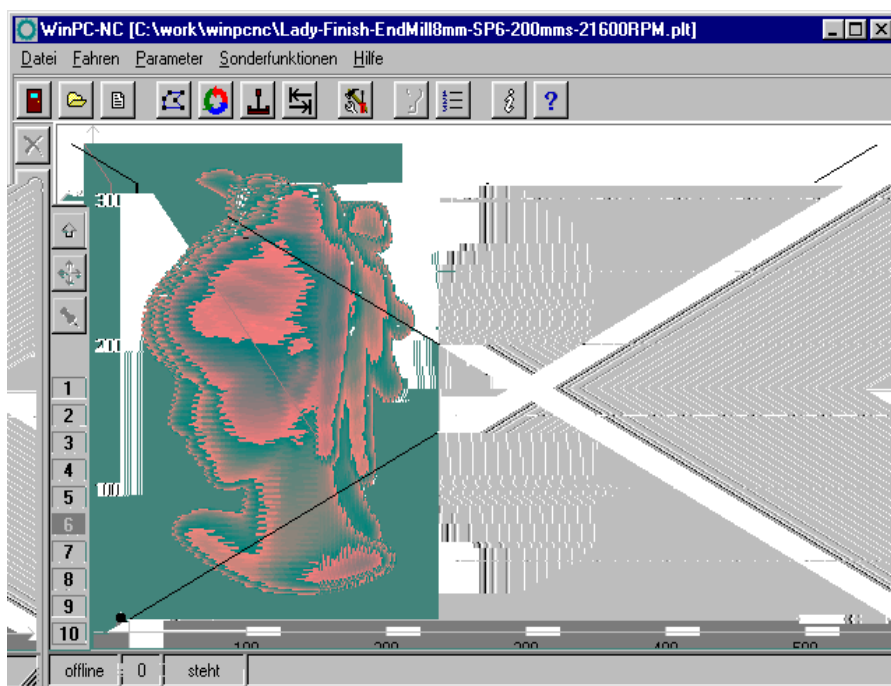
Die Gültigkeitsdauer legt fest, wie lange ein korrekt eingegebenes Passwort seine Gültigkeit behält und nicht erneut abgefragt wird.

## Große NC-Dateien überlesen

### Anzeige beschleunigen

Bei sehr großen NC-Dateien kann die Analyse und Grafikanzeige unter Umständen recht lange dauern. Eine Beschleunigung ist möglich, indem nur der erste Teile der Datei gelesen und angezeigt wird. Im Bild erscheint dann ein großes Kreuz über der Grafik, um klar anzuzeigen, daß die Datei nicht komplett sichtbar ist.

Die Funktionen Zoomen, Verschieben und Position setzen sind bei der Teilansicht nicht verfügbar.



Teilansicht einer Datei mit Markierung

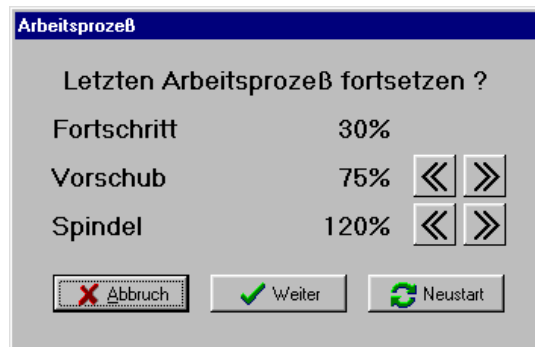
## Positionen speichern

**WinPC-NC** kann die aktuelle Maschinenposition nach jeder Bewegung und nach jedem Job abspeichern. Dies ist dann sinnvoll, wenn z.B. an der Maschine keine Referenzschalter sind oder eine Referenzfahrt nicht immer ausgeführt werden kann.

Die Positionswerte bleiben auch nach Programmende und Neustart erhalten.

## Unterbrochenen Job weiterführen

Ein unterbrochener Job kann von **WinPC-NC** exakt an der Abbruchstelle wieder aufgenommen werden. Diese Funktion muß allerdings mit einem Parameter freigeschaltet werden.

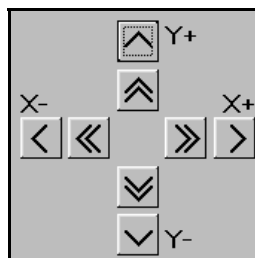


Abfrage beim Neustart oder Wiederaufsetzen eines unterbrochenen Jobs

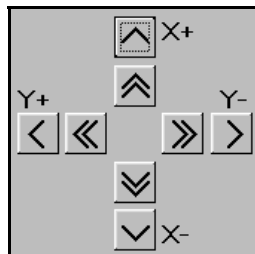
## Tastenorientierung

*Fahrtrichtungen  
den Tasten  
anpassen*

Um die Orientierung der Fahrtasten im MANUELLEN FAHREN der Maschinenorientierung anzupassen, kann man mit 4 Einstellungen die X-Y-Richtungen jeweils um 90 Grad drehen.



Tastenorientierung Stellung 0



Tastenorientierung Stellung 1

Stellungen 2 und 3 drehen die X-Y-Tasten jeweils um 90 Grad weiter.

## Programmwiederholungen

Mit Programmwiederholungen kann man einen Arbeitsprozeß bis zu 999 Mal wiederholen. In Verbindung mit einem Startsignal in DIN/ISO-Programmen kann eine Serienfertigung realisiert werden.

## Konturen glätten

*Filter für feinere  
Konturen*

**WinPC-NC** besitzt einen Filter, mit dem Konturen und Bahnen, die aus vielen sehr kleinen Vektoren bestehen, geglättet werden. Dies ist zur Erzeugung von feinen und sauberen Kanten oftmals nötig

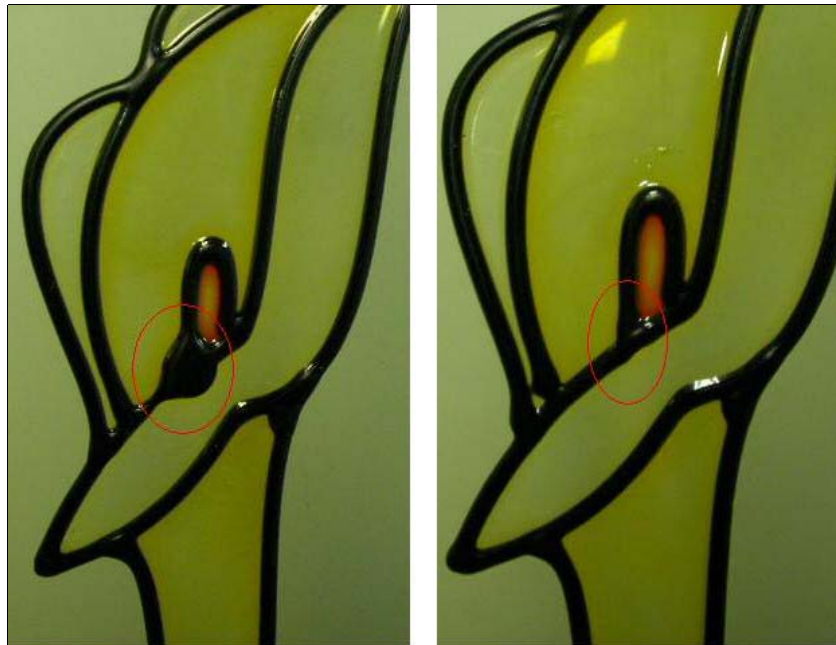
Der Parameter definiert einen Faktor von 0..2000.

## Dosierparameter

*Spezielle  
Dosierfunktion*

**WinPC-NC Professional** besitzt eine Technologiefunktion für Dosieranwendungen. Sie ist nur aktiv, wenn ein Dosierausgang im Achscontroller definiert wurde und als Ausgang **Q244 Dosieren** zur Verfügung steht..

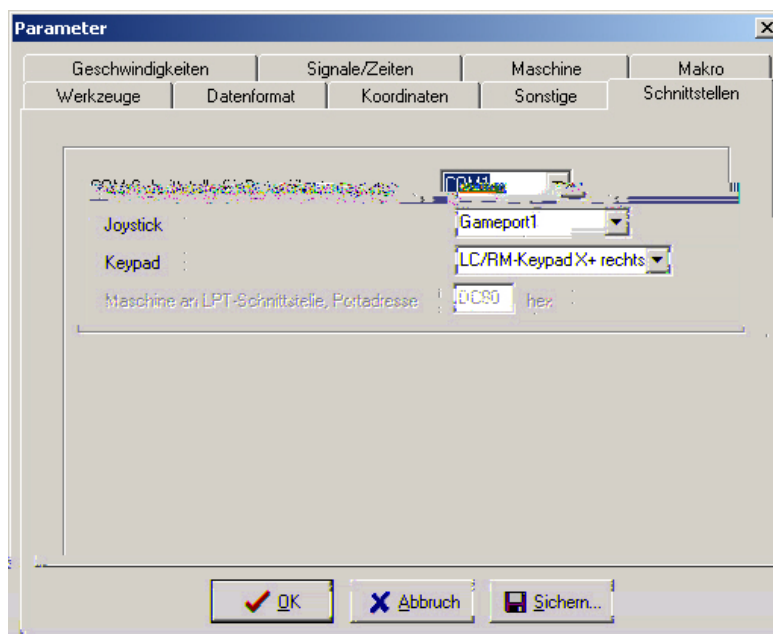
Mit der Vorlaufzeit wird eine Wartezeit definiert, die nach Aktivierung des Dosiersignals und vor Beginn der Bewegung abläuft. Der Nachlaufweg definiert eine Wegstrecke bei der vor Ende der Kontur bereits der Dosierausgang inaktiv geschaltet ist. Damit lässt sich ein Nachtropfen des Dosiermaterials verhindern



Dosieranwendung ohne und mit Nachlaufweg



## 4.6. Schnittstellen



Schnittstellenparameter

### COM-Schnittstelle für Datenübertragung

Dieser Parameter definiert den seriellen Anschluß, an dem mit einem Nullmodemkabel die Steuerung bzw. unser Achscontroller **CNC-Control** angeschlossen ist. Falls die Schnittstelle fehlerhaft eingestellt wurde, das Kabel falsch oder defekt ist oder die Steuerung nicht betriebsbereit ist, so meldet **WinPC-NC** in der Statuszeile die Verbindung als **offline**.

### Joystick

Wenn die Maschine mit einem Joystick eingerichtet werden soll, so muß mit diesem Parameter der Gameport festgelegt werden.



**Ein angeschlossener Joystick muß vor der Benutzung im Windows-System konfiguriert sein und mit einer Sonderfunktion kalibriert werden.**

### Keypad

*Auswahl und Orientierung der Tasten*

**WinPC-NC Professional** kann komfortabel mit einem externen Keypad bedient werden. Es ist ein kleines Handbediengerät, das man mit einem bis zu 5m langen Kabel direkt mit an die Maschine nehmen kann.

Die Funktionen des Keypads ermöglichen das manuelle Fahren der 3 Achsen, das Speichern und Anfahren von Hilfspunkten, das Schalten von Spindel und Kühlung und das Starten und Stoppen von Jobs, sofern eine NC-Datei geladen ist.



Externes Keypad zur komfortablen Bedienung

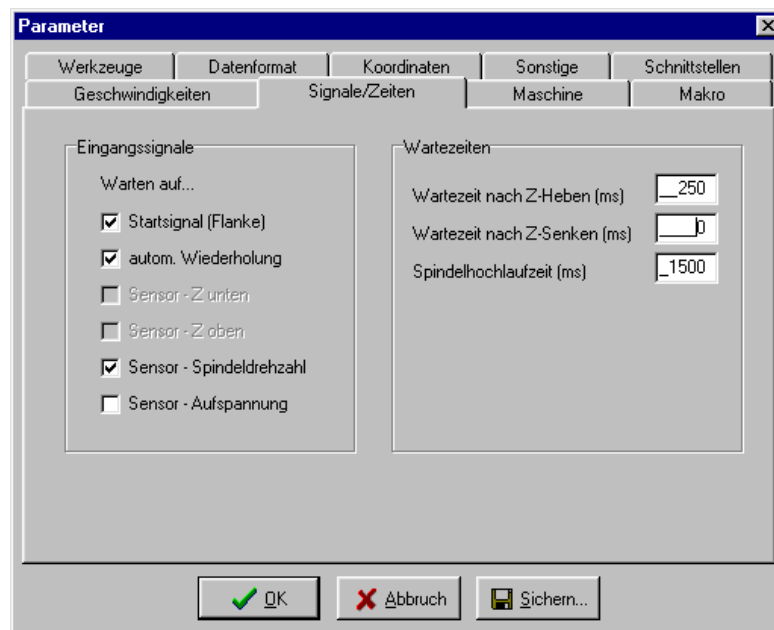
Mit dem Parameter wird sowohl das verwendete Keypad ausgewählt, als auch die Tastenorientierung festgelegt. Man kann zwischen 4 Orientierungen wählen, je nachdem, auf welcher Seite der Maschine man steht :

**X+ mit Taste rechts**  
**X+ mit Taste hoch**

**X+ mit Taste links**  
**X+ mit Taste runter**

## 4.7. Signale und Zeiten

Alle Eingangssignale und zugehörigen Parameter sind in einem eigenen Eingabefenster zusammengefaßt.



Signalparameter

## Eingangssignale

*Synchronisation  
mit verschiedenen  
Sensorsignalen*

**WinPC-NC** kann den Automatikablauf mit verschiedenen Eingangssignalen synchronisieren. Die Möglichkeit, diese Signale zu aktivieren hängt von der Definition und Zuordnung von Signalleitungen zu Eingängen ab.

### Die verschiedenen Signale und ihre Bedeutungen :

- |                           |  |
|---------------------------|--|
| <b>Startsignal</b>        | <b>WinPC-NC</b> wartet nach Aktivierung des Arbeitsprozesses immer auf eine positive Flanke an diesem Signal und beginnt erst beim Übergang LOW nach HIGH mit dem Abfahren der NC-Daten.                   |
| <b>Sensor<br/>Z unten</b> | Nach dem Senken der Z-Achse kann <b>WinPC-NC</b> auf dieses Signal warten. Erst bei aktivem Signal werden die Bewegungen fortgesetzt. Dieses Signal ist insbesondere bei pneumatischen Z-Achsen hilfreich. |
| <b>Sensor<br/>Z oben</b>  | Nach dem Heben der Z-Achse kann <b>WinPC-NC</b> auf dieses Signal warten. Erst bei aktivem Signal wird die Bewegungen zur nächsten Einstichstelle fortgesetzt.   |
| <b>Spindel<br/>dreht</b>  | Nach Loslaufen der Bohrspindel ist es möglich, das Erreichen der Wunschkrehzahl mit diesem Signal zu melden. <b>WinPC-NC</b> wartet mit der Fortführung des weiteren Prozesses bis dieses Signal HIGH ist. |

**Aufspannung** Dieses Signal kann die Aktivierung der Werkstückaufspannung melden. Der Arbeitsprozess kann erst bei aktivem Signal gestartet werden.

## Automatische Wiederholung

*Prozeß  
wiederholt  
ausführen*

Bei aktiviertem Startsignal kann man mit diesem Parameter **WinPC-NC** veranlassen, sofort nach Beendigung eines Arbeitsprozesses wieder auf das nächste Startsignal zu warten ohne daß Aktionen an der Tastatur oder Maus notwendig wären.

## Wartezeit nach Z-Heben und Z-Senken

Bei manchen Anwendungen ist es sinnvoll oder notwendig, nach dem Absenken oder Heben des Werkzeugs und vor dem Losfahren zur Bearbeitung noch einen Moment zu warten. Dies kann bei nachgebenden Materialien oder bei gewünschtem Freilaufen des Werkzeugs der Fall sein.

Die Wartezeit wird in Millisekunden definiert.

## Spindelhochlaufzeit

*Hochlaufzeit für  
Bohrspindel*

Die Startverzögerung definiert eine Wartezeit in Millisekunden, die immer dann abläuft, wenn das Zusatzsignal *Bohrspindel* aktiviert wird.

Auf diese Weise ist sichergestellt, daß die Bohrspindel genügend Zeit zum Hochlaufen hat, bevor sie erstmals eingesetzt wird.

## 4.8. Maschinenparameter

Hinter maschinenspezifischen Parametern verbergen sich alle Einstellungen, die die mechanischen Charakteristiken der Maschine betreffen. Bei bestimmten OEM-Versionen von **WinPC-NC Professional** sind diese Parameter nur teilweise oder gar nicht vorhanden, sondern für die zugehörige Maschine bereits richtig voreingestellt.



---

**Alle maschinenspezifischen Parameter sollten, um Defekte an der Maschine zu vermeiden, nur mit äußerster Vorsicht eingestellt oder geändert werden.**

---

Zur besseren Übersicht sind die Maschinenparameter in weitere Fenster unterteilt, die jeweils durch Anklicken der Buttons angezeigt werden.

Maschinenspezifische Parameter

## Achsauflösung

Die Auflösungsfelder definieren die Anzahl der Motorschritte pro Umdrehung. Bei Verwendung von Getrieben oder Unter-/Über-setzungen können hier gleich die hochgerechneten Werte eingetragen werden.

Die Einheit sind Schritte.

## Weg pro Umdrehung

Mit diesem Parameter muß man die Wegstrecke definieren, die mit einer Motorumdrehung zurückgelegt wird. Die Definition der Achsauflösung mit zwei Parametern hat den Vorteil, daß keine Rechenungenauigkeiten entstehen können.

Die Einheit sind Millimeter mit Nachkommastellen.

## Maximale Geschwindigkeit

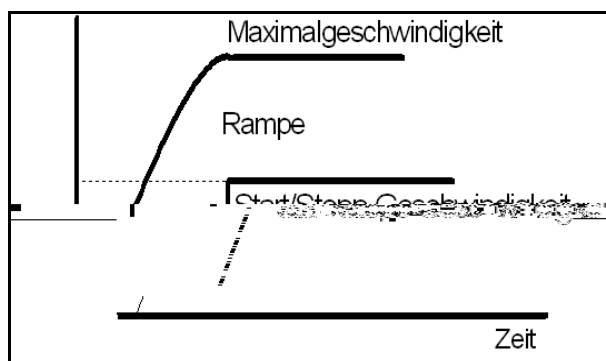
Die maximale Geschwindigkeit jeder Achse sollte mit der Testfunktion MOTORTTEST ermittelt werden und stellt die absolute Obergrenze dar, mit der die Achse gefahren werden kann.

Bei allen anderen Geschwindigkeitsangaben in den Parameterfeldern überwacht **WinPC-NC** die Eingaben und korrigiert immer auf die hier definierten Wert.

Die Einheit sind Millimeter/Sekunde.

## Maximale Start/Stopp-Geschwindigkeit

Die Start/Stopp-Geschwindigkeit gibt die größtmögliche Geschwindigkeit an, mit der Schrittmotoren ohne Rampen anfahren können. Der Wert ist wichtig für die Berechnungen der Bahnsteuerung weil an spitzen Kanten oder Ecken nicht bis zum Stillstand, sondern nur bis zu dieser Start/Stopp-Geschwindigkeit abgebremst werden muß.



Start/Stopp-Geschwindigkeit und Rampen

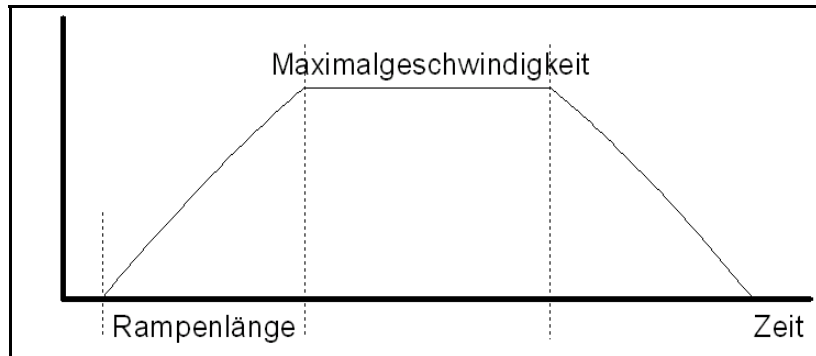
Der optimale Wert ist mit Tests, z.B. in der Funktion MOTORTTEST zu ermitteln. Es muß dazu die Rampe ausgeschaltet und die Geschwindigkeit solange gesteigert werden, bis Schritverluste auftreten. Den ermittelten Wert sollte man dann zur Sicherheit um etwa 30% reduzieren.

## Kürzeste Rampe

Der Parameter Rampe gibt die Länge der Beschleunigung bis zur Maximalgeschwindigkeit oder der Bremsphase von der Maximalgeschwindigkeit bis zum Stillstand in Millisekunden an.

*Rampenlänge  
individuell  
einstellbar*

Bei jeder Bewegung wird die Geschwindigkeit solange gesteigert, bis die Maximalgeschwindigkeit erreicht ist. Am Ende jeder Motorbewegung wird die Geschwindigkeit langsam verringert, bis der Motor zum Stillstand kommt.



Geschwindigkeitsverlauf einer Motorbewegung

Das Beschleunigen und Bremsen mit Rampen verhindert Schrittwverluste an den Motoren und läßt größere Maximalgeschwindigkeiten zu. Die Rampensteilheit bleibt bei allen Bewegungen gleich, d.h. bei der Fahrt mit geringeren Geschwindigkeiten ist auch die Rampenzeit kürzer.

## Fahrtrichtung invertieren

Falls einer der Motoren in die falsche Richtung fährt, gibt es zwei Möglichkeiten zur Änderung.

### *Umdrehen der Fahrtrichtung*

Entweder Sie tauschen die Anschlüsse der Motorwicklungen oder Sie ändern die Fahrtrichtung mit diesem Parameter. Das Richtungssignal zur Ansteuerung des Motors wird dann invertiert ausgegeben.

## Referenzschalter

Mit diesem Parameter kann die Richtung festgelegt werden, in die zum Suchen des Schalters verfahren wird. Das Freifahren vom Schalter erfolgt danach in Gegenrichtung.

## Referenzreihenfolge

Das Referenzfahren der einzelnen Achsen findet in einer bestimmten Reihenfolge statt. Meist ist es erforderlich, zuerst Achse Z nach oben und somit aus dem Werkstück zu ziehen. Anschließend fahren die beiden anderen Achsen auf ihre Referenzpunkte.

### *Mögliche Fehler bei Referenzfahrt*

Nach der Erstinbetriebnahme der Maschine kann es beim Referenzfahren zu Fehlersituationen kommen, die wie folgt zu beheben sind.

- Achse fährt in falsche Richtung  
**Abhilfe :**    **Referenzschalter am anderen Achsenende definieren.**

- Achse fährt in richtige Richtung, bleibt aber nach Anfahrt des Schalters stehen und fährt nicht mehr herunter

**Abhilfe :**    **Referenzschalter am anderen Ende definieren und Schalterlogik ändern.**

## Maximale Spindeldrehzahl

*Drehzahl-  
steuerung in  
256 Stufen*

**WinPC-NC** kann eine Bohr- oder Frässpindel in der Drehzahl steuern. Für jedes Werkzeug kann eine Drehzahl definiert werden oder die Drehzahldaten werden aus den NC-Dateien entnommen.

Der maximale Wert definiert die Referenz für die Stufe 256. Alle niedrigeren Werte werden proportional zwischen 0 und diesem Wert ermittelt und ausgegeben.

Die Spindeldrehzahl wird von **WinPC-NC Professional** entweder an Datenleitungen binär codiert ausgegeben oder über einen Analogausgang, wenn man z.B. unser Erweiterungsmodul **EA160802** nutzt.

## Taktimpulslänge

*Signal-  
Timing*

Die Ansteuerung von Schrittmotorantrieben erfolgt normalerweise mit kurzen Taktimpulsen, deren Länge mit diesem Parameter beeinflussbar ist. Es werden immer mindestens 10µsek lange Taktimpulse erzeugt.

Beim Einsatz bestimmter Schrittmotorendstufen und bei Verwendung von Optokopplern können diese Impulse zu kurz sein, um von der Elektronik erkannt zu werden. Deshalb kann man diese Zeit per Parameter verlängern. Bitte beachten Sie aber, daß zu lange Impulszeiten sehr zu Lasten der Rechenperformance gehen und vermieden werden sollten.



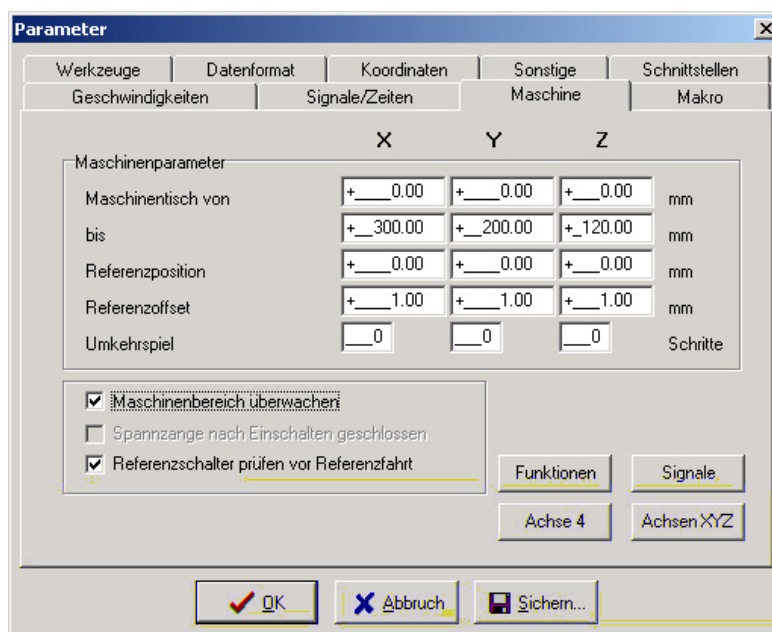
---

**Wenn Sie die Taktimpulslänge überhaupt einstellen müssen, dann wählen Sie bitte den kleinstmöglichen Wert, mit dem Ihre Achsen sauber und rund laufen.**

---



## Parameter zu Maschinenmaßen



Zweites Fenster mit maschinenspezifischen Parameter

## Maschinentisch Maße und Bereichsüberwachung

*Maschinengröße* Der effektive Verfahrbereich der Maschine kann mit diesen Parametern festgelegt werden. Wenn die Bereichsüberwachung aktiviert ist, prüft und überwacht **WinPC-NC** diese Grenzen bei anschließenden Fahrten, auch beim manuellen Fahren.

Die Überwachung dieser Grenzen kann mit einem Parameter aktiviert oder ausgeschaltet werden.

## Referenzposition

Bei einer Referenzfahrt werden die Achspositionen normalerweise an den Referenzschaltern genullt, d.h. die Referenzschalter legen den Maschinennullpunkt fest.

Bei manchen Anlagen ist es vorteilhaft, die Referenzschalter nicht wie sonst üblich am negativen Ende der Achsen anzubringen, sondern auf der gegenüberliegenden Seite.

*Referenzpositionen frei definierbar*

Mit den Parameter Referenzposition kann man **WinPC-NC** ganz einfach anweisen, an den Referenzschaltern diese bestimmte Position zu setzen und damit den Maschinennullpunkt an eine gewünschte Position zu legen.

## Referenzoffset

*Referenzschalter  
sicher freifahren*

Um nach einer Referenzfahrt und Freifahrt vom Schalter nicht genau an der Schaltflanke stehen zu bleiben, kann man mit dem Referenzoffset einen zusätzlichen Weg festlegen, der nach der Freifahrt vom Schalter zurückgelegt wird. Erst nach Abfahren des Offsets wird die Achse genullt oder die definierte Referenzposition eingestellt.

Typische Werte sind 0.5 bis 1 mm zusätzliche Freifahrt vom Schalter.

## Umkehrspiel

Bei nicht ganz spielfrei einstellbaren Antrieben kommt es bei der Fahrtrichtungsumkehr immer zu kleinen Differenzen, die sich innerhalb eines Arbeitsprozesses aufaddieren können. Mit diesen Parametern kann man dieses Umkehrspiel kompensieren.

Es stehen Parameter für alle Achsen zur Verfügung, mit denen man die Leerlaufschritte definiert. Diese Anzahl Motorschritte wird dann bei jeder Richtungsumkehr zusätzlich ausgegeben.

Der Standardwert ist 0 Schritte und sollte bei spielfrei eingestellten Antrieben unverändert bleiben.

## Referenzschalter prüfen

*Referenzfahrt  
nur bei freien  
Schaltern*

Der Parameter veranlaßt **WinPC-NC** vor einer Referenzfahrt die Schalter zu überprüfen. Nur wenn alle definierten Schalter frei sind, kann eine Referenzfahrt erfolgen.

Diese Überprüfung ist dann sinnvoll, wenn mehrere Referenzschalter über einen Eingangspin an der LPT-Schnittstelle angeschlossen sind und **WinPC-NC** nicht erkennen kann, welche Achse gerade auf ihrem Schalter steht.

Sollte die Referenzfahrt wegen eines oder mehrerer angefahrener Schalter abgewiesen werden, so muß man zuerst die Schalter über die Funktion MANUELL FAHREN freifahren.

## Einstellungen der 4. Achse

Parameter der 4. Achse

**WinPC-NC Professional** kann eine 4. Achse verwalten und bedienen. Die Programmierung kann z.B. in einem DIN/ISO Programm erfolgen oder als Tangentialachse automatisch von **WinPC-NC** immer in Fahrtrichtung mitgedreht werden.



**Vor der Verwendung einer 4. Achse muß diese erst freigeschaltet werden. Anderenfalls sind die Parametereinstellungen nicht verfügbar.**

Einige Parameter wie Geschwindigkeiten, Richtungsinvertierung und Referenzschalter wirken in gleicher Weise wie bei den Achsen XYZ und werden hier nicht weiter erklärt.

## Achsaufloesung/Weg pro Umdrehung

Die Aufloesungsparameter funktionieren so wie bei den Standardachsen XYZ. Wenn als Weg pro Umdrehung 360 oder 36 eingegeben wird, dann kann man die 4. Achse als Drehachse in Grad oder 1/10 Grad programmieren.

## Referenzoffset

Der Referenzoffset definiert die Winkeldifferenz nach Freifahrt des Schalters bis zur Nullstellung. **WinPC-NC** sucht zuerst den Schalter mit der Suchgeschwindigkeit und fährt anschließend in

Gegenrichtung wieder vom Schalter frei. Anschließend wird der Referenzoffset als Drehung bis zur Nullstellung ausgeführt.

*Tangential-  
messer  
justieren*

Bei Verwendung der 4. Achse als Tangentialachse muß der Referenzoffset so eingestellt werden, daß das Messer nach der Referenzfahrt mit der Schneide in positive X-Richtung zeigt.

## Achse 4 programmierbar als

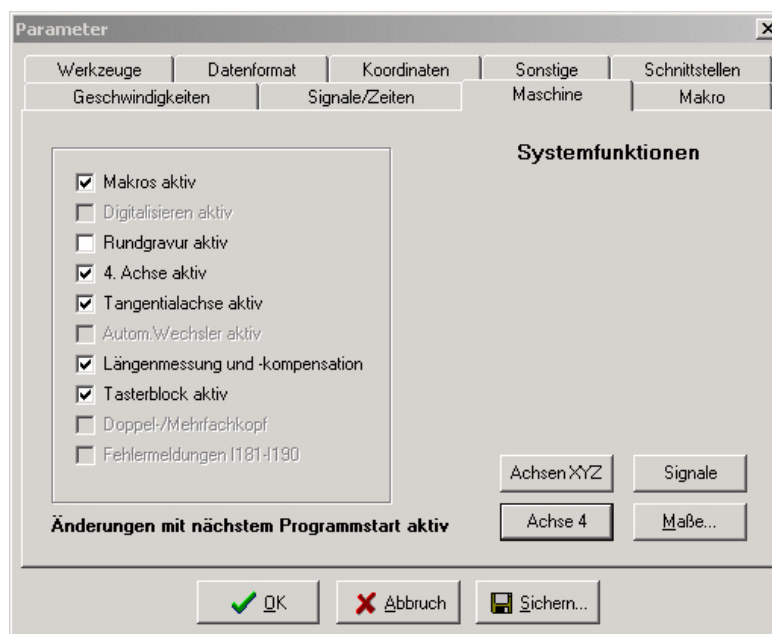
*Buchstabe für  
Programmierung*

Die 4. Achse kann mit verschiedenen Achsbuchstaben in DIN/ISO-Programmen angesprochen werden. Parallelachsen zu XYZ werden normalerweise mit UVW bezeichnet, während Drehachsen in XYZ-Richtung mit A, B oder C programmiert werden.

## Referenzfahrt 4. Achse

Die Referenzfahrt der 4. Achse kann entweder vor oder nach den anderen Achsen erfolgen.

## Funktionen freischalten



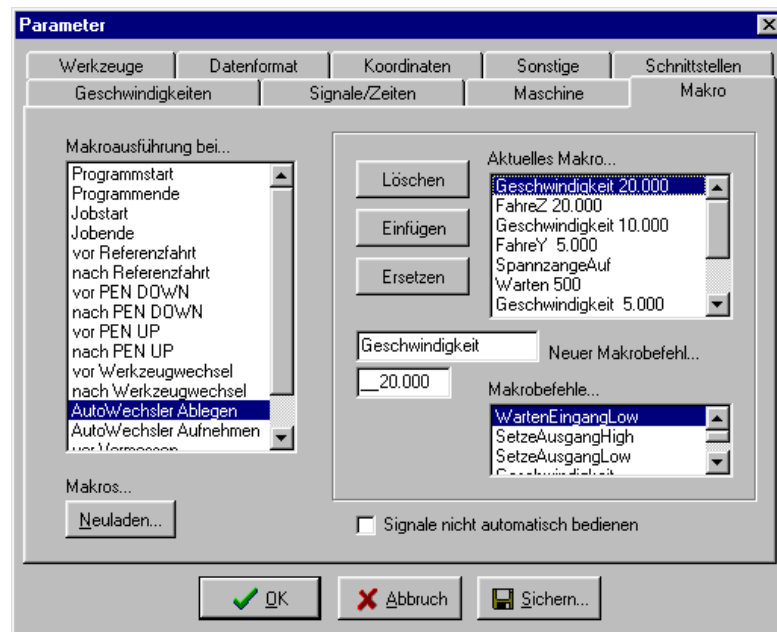
Sonderfunktionen in *WinPC-NC Professional* freischalten oder sperren

*WinPC-NC Professional* besitzt einige Spezialfunktionen, die im Auslieferungszustand nicht aktiviert sind. Die Freischaltung oder Sperrung ist in diesem Parameterdialog möglich.



**Freischaltung oder Sperrung von Spezialfunktionen ist erst mit dem nächsten Neustart von *WinPC-NC* aktiv.**

Einige Funktionen sind erst aktivierbar, wenn bestimmte Eingänge oder Signale definiert sind. Die Funktionen *Tangentialachse* und *Rundgravur* sind erst verwendbar, wenn eine 4. Achse vorhanden ist und aktiviert wurde. Für die Funktionen *Tasterblock* und *Längenmessung* muß zwingend ein mit der Z-Achse anfahrbarer Sensor vorhanden sein und der entsprechende Eingang I221 Tasteri



Makrodefinition

**Das Dialogfenster für die Makrodefinition gliedert sich in mehrere Bereiche :**

<b>linkes Fenster</b>	mögliche Programmstellen, an denen Makros ausgeführt werden können
<b>Fenster rechts oben</b>	aktuelles Makro, eine neue Zusammenstellung mit Makrobefehlen erfolgt in diesem Fenster
<b>Fenster rechts unten</b>	alle möglichen Makrobefehle, die bei der Zusammenstellung genutzt werden können
<b>Editierfelder</b>	hier werden die ausgewählten Makrobefehle mit den nötigen Parameterwerten kombiniert, z.B. Zeiten bei Wartebefehlen oder Wege bei Fahrbefehlen
<b>Editierbuttons</b>	damit läßt sich der aktuelle Makrobefehl im rechten oberen Fenster löschen, ersetzen oder ein neuer Befehle einfügen

### *Makros erzeugen*

**Die Definition von Makros erfolgt in mehreren Schritten :**

- Im linken Fenster einen Programmzustand mit Doppelklick wählen, für den ein Makro definiert werden soll. Ein bestehendes Makro wird danach im rechten oberen Fenster angezeigt oder es erscheint *kein Makro definiert*.
- Das gewünschte Makro entweder editieren indem die zu veränderten Zeilen mit einem Doppelklick ausgewählt und in die Editierfenster übernommen werden. Dort lassen sich andere Werte für die Befehle definieren. Die Übernahme des neuen Befehls erfolgt dann mit Ersetzen oder Einfügen.

- Zur Erstellung von neuen Makros oder Teilmakros muß man den gewünschten Befehl im rechten unteren Fenster aus der Liste der verfügbaren Befehle auswählen und anschließend in den Editierfeldern vervollständigen. Anschließend kann der neue Befehl mit Ersetzen oder Einfügen ins aktuelle Makro übernommen werden.
- Zum Löschen von Makrobefehlen muß man einfach den Balken im aktuellen Makro auf den entsprechenden Befehl setzen und den Löschen-Button klicken.

*Möglich Programmzustände*

**Makros können für folgende Programmzustände definiert werden :**

<b>Programmzustand</b>	<b>Makro wird ausgeführt wenn...</b>
Programmstart	Beim Start von <b>WinPC-NC</b>
Programmende	Vor Verlassen von <b>WinPC-NC</b>
Jobstart	Beim Start eines Arbeitsprozesses oder Jobs
Jobende	Am Ende eines Jobs
Vor/nach Referenzfahrt	Vor bzw. nach der Referenzfahrt
Vor/nach PEN DOWN	Vor bzw. nach dem Senken des Werkzeugs oder bei DIN/ISO Programmen beim Übergang von G00 nach G01
Vor/nach PEN UP	Vor bzw. nach dem Heben des Werkzeugs oder bei DIN/ISO Programmen beim Übergang von G01 nach G00
Vor/nach Werkzeugwechsel	Vor bzw. nach einem Werkzeugwechsel, egal ob er manuell oder automatisch ausgeführt wird
AutoWechsler Ablegen AutoWechsler Aufnehmen	Makro muß den gesamten Bewegungsablauf zum Ablegen und Aufnehmen des Werkzeugs steuern, einschließlich das Öffnen und Schließen der Spannzange
Vor/nach Vermessen	Vor bzw. nach dem automatischen Vermessen der Werkzeuglänge
Werkzeug 1-10	Wenn ein neues Werkzeug eingelegt werden soll oder in der NC-Datei gewählt wird.

*Mögliche  
Makrobefehle*

**Ein Makro kann aus beliebigen Kombinationen folgender Befehle bestehen :**

<b>Makrobefehl</b>	<b>Ausgeführte Aktion</b>
Warten	Wartet vor dem weiteren Ablauf die angegebene Zeit in mSek.
WarteEingang High/Low	Wartet bis ein bestimmter Eingang den Pegel HIGH oder LOW hat. Der Eingang wird über die Eingangsnummer 1-255 definiert
SetzeAusgang High/Low	Setzt einen bestimmten Ausgang auf HIGH oder LOW. Der Ausgang wird mit seiner Nummer 1-255 ausgewählt.
Geschwindigkeit	Legt die Geschwindigkeit für nachfolgende Fahrten in mm/Sek fest
Fahre XYZ4/XY/XYZ	Fährt mit einer, zwei oder drei Achsen die angegebenen Entfernungen und nutzt die aktuelle Geschwindigkeit
FahreAbs XYZ\$	Fährt jeweils eine Achse auf die angegebene Absolutposition
Spindel, Kühlung, Dosieren, Ausblasen, Job läuft, Jobende, AusgangMF8 An/Aus	Schaltet eines der Zusatzsignale ein oder aus
Spannzange Auf/Zu	Schließt oder öffnet eine automatische Spannzange, d.h. schaltet das Ausgangssignal für die Spannzange. Beim Öffnen wird die aktuelle Werkzeugnummer gelöscht und beim Schließen die neue Werkzeugnummer aktiviert
WarteSpindelStopp	Wartet bis der Eingang <b>I219 Spindelstopp</b> HIGH wird. Damit kann man das Öffnen der Spannzange synchronisieren
Warte Start	Wartet mit der weiteren Ausführung auf einen HIGH Pegel am Eingangssignal <b>I255 EStart</b>
Referenz XYZ4	Führt an der ausgewählten Achse eine Referenzfahrt durch



Makrobefehl	Ausgeführte Aktion
Offset XYZ4	Setzt einen Positionsoffset, der ab sofort allen Koordinaten zugeschlagen wird. Damit ist z.B. die Z-Differenz bei Doppelkopfanlagen kompensierbar

### Beispiel 1 Werkzeug ablegen

#### Beispiel für das Ablegen eines Werkzeugs im Wechslermagazin.

Geschwindigkeit 80,00	Geschwindigkeit auf 80mm/sek einstellen
FahreZ 156,34	mit Z-Achse nach unten fahren
Geschwindigkeit 5,00	Geschwindigkeit langsamer
WarteSpindelStop	warte bis Spindel ausgedreht hat
FahreY 10,00	fahre das Werkzeug in die Zangenaufnahme
Spannzange Auf	öffne die Spannzange
Warten 500	warte 500ms auf Pneumatik
Geschwindigkeit 2,00	Geschwindigkeit ganz langsam
FahreZ -5,00	fahre vom Werkzeug 5mm hoch
Geschwindigkeit 80,00	Geschwindigkeit wieder schnell
FahreZ -151,34	fahre Z-Achse ganz hoch
FahreY -10,00	fahre Y-Achse zurück auf Ausgangsposition

### Beispiel 2 Einstechen beim Schneidbrennen

#### Beispiel für ein Makro, das einen Einstechvorgang beim Schneidbrennen definiert. Es wird immer vor *PenDown* Befehlen ausgeführt.

FahreZ 50,00	mit Z-Achse nach unten fahren
Warten 10000	10 Sek. an Vorheizposition 1 warten
FahreZ 20,00	nochmal um 20mm nach unten fahren
Warten 2000	2 Sek. warten und vorheizen
SetzeAusgangHigh 100	mit Ausgang 100 Sauerstoff zuschalten
Warten 500	vor Bewegung nochmal 500ms warten

## Signale nicht automatisch bedienen

### Ausgänge automatisch oder mit Makros

Normalerweise bedient *WinPC-NC* einige Ausgangssignale automatisch. Der Ausgang *Job läuft* wird zum Beispiel am Beginn eines Arbeitsprozesses gesetzt und am Ende oder bei Abbruch zurückgesetzt. Genauso werden die Signale *Bohrspindel*, *Kühlmittelpumpe*, *Dosieren* usw. automatisch gesetzt.

Wenn die Bedienung der Signale besser mit den Makros zu erledigen ist oder die Zeitpunkte der Bedienung verändert werden sollen, dann muß die automatische Bedienung mit diesem Parameter ausgeschaltet werden.

Alle Signale können danach ausschließlich mit Hilfe der Makros bedient werden.

## Makros ausschalten

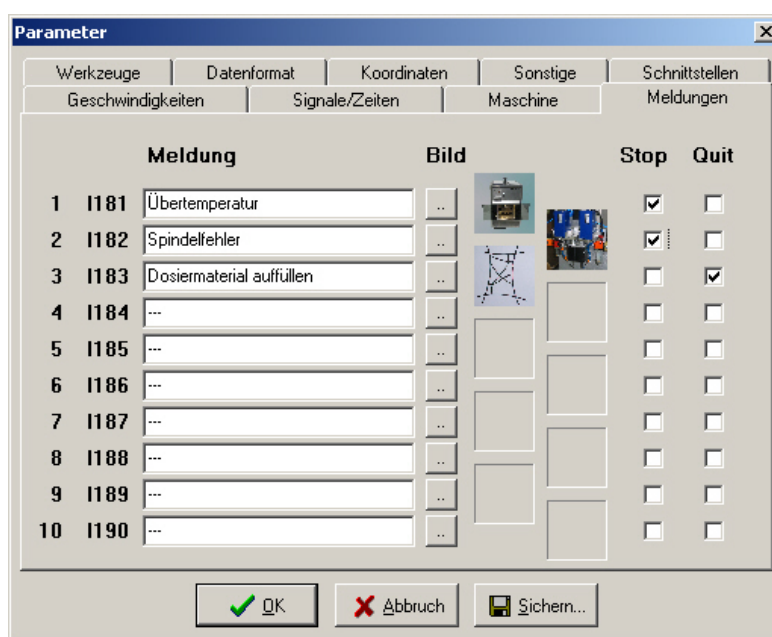
Dies Verwendung von Makros kann mit diesem Parameter generell ein- bzw. ausgeschaltet werden.

## 4.10. Meldungen

*WinPC-NC Professional* hat die Möglichkeit, verschiedene Überwachungsfunktionen frei zu definieren und bestimmten Eingangssignalen zuzuordnen.

*Meldungen  
und Bilder  
Fehlersignalen  
zuordnen*

Die Eingänge **I181-I190 SignalFehler1-10** stehen dafür zur Verfügung und müssen vor der Verwendung mittels Signalassistent definiert werden. Anschließend kann man jedem Signal einen frei wählbaren Text und ein Bild zuordnen und außerdem die Art und Weise der Überwachung festlegen.



Warn- und Fehlermeldungen mit Eingangssignalen synchronisiert

Mit den zusätzlichen Schaltern **Stop** und **Quit** legt man die Art der Überwachung und das weitere Vorgehen fest.

### Stop aktiv

Überwacht das Fehlersignal ständig und bricht im Fehlerfall einen laufenden Job ab.

### Stop inaktiv

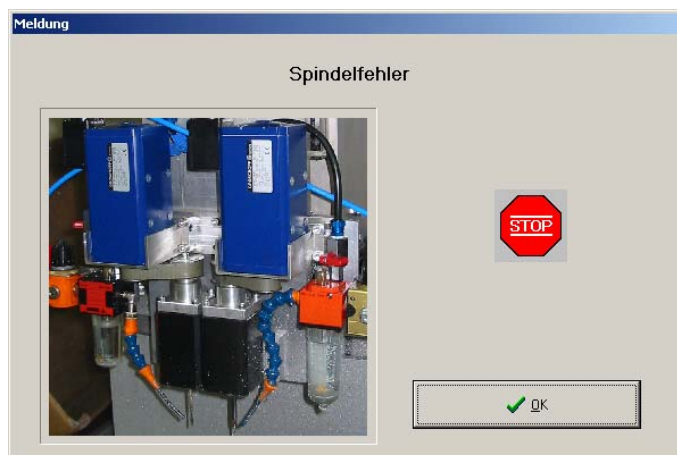
Überwacht das Fehlersignal nur am Jobbeginn

### Quit aktiv

Ermöglicht ein Quittieren des Fehlerzustands und Fortführen der Bearbeitung ohne daß der Fehlerzustand behoben ist.

**Quit inaktiv**

Läßt eine Fortführung weiterer Aktionen erst zu, wenn der Fehlerzustand behoben ist.



Meldung im Fehlerfall

---

## 5. Erstinbetriebnahme an der Maschine

---

### *Anpassung an Ihre Maschine*

Nach der Installation der Software auf Ihrem PC sind einige Inbetriebnahmearbeiten und Einstellungen vorzunehmen. Dies ist nur bei der Erstinbetriebnahme nötig und bezieht sich generell auf die Anpassung an Ihre Maschine.

Wenn Sie **WinPC-NC Professional** zusammen mit einer Maschine erworben haben, dann sind entweder die meisten Parameter passend voreingestellt oder Sie bekamen einen weiteren Datenträger mit den richtigen Maschineneinstellungen dazu. In diesem Fall sollten die nachfolgend beschriebenen Arbeiten nicht mehr nötig sein.

### 5.1. Maschine anschließen

Das Anschließen der Maschine und der Antriebe erfolgt an den Schnittstellen des Achscontrollers und dieser wird mittels eines seriellen Verbindungskabels an den PC angeschlossen. Je nach Ausbaustufe oder Typ des Achscontrollers können verschiedene Schnittstellen zur Verfügung stehen. Im Normalfall erfolgt der Anschluß der Maschine an einer 25-poligen SubD-Buchse, ähnlich einer LPT-Druckerschnittstelle.



---

#### **WARNUNG !**

**Der Anschluß aller Zuleitungen an das Gehäuse muß äußerst vorsichtig erfolgen. Bei falscher Belegung der Signalkabel, schief oder nur halb gesteckten Steckern oder bei fehlerhaft verbundenen Leitungen kann es zu ernststen Schäden am Gerät oder der Komponente kommen. Bitte erledigen Sie diese Aufgaben mit größtmöglicher Sorgfalt.**

---

Die Gesamte Anlage darf erst in Betrieb gesetzt werden, wenn alle notwendigen und länderspezifisch erforderlichen Sicherheitsrichtlinien erfüllt und überprüft wurden. Die Verantwortung für den Betrieb der Anlage liegt beim Betreiber.

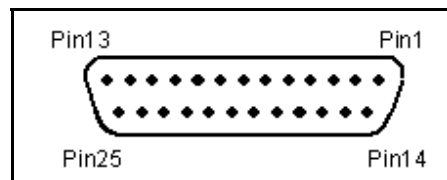
**WARNUNG !**

Verwenden Sie unbedingt einen der Eingänge, um zusätzlich den NOT-AUS Zustand oder die Bereitschaft der Anlage abzufragen. Auf diese Weise kann die Steuerung in Notsituationen die weitere Ansteuerung von Ausgängen unterbinden. Mehr Informationen hierzu finden Sie in den Unterlagen zur Steuersoftware. Beachten Sie unbedingt alle Vorschriften zur Maschinensicherheit.

Die Zuordnung und Verwendung der möglichen Ein- und Ausgangssignale zu den vorhandenen Pins der Schnittstellen ist im nachfolgenden Kapitel beschrieben. Für die erste Inbetriebnahme benötigen Sie entweder noch gar keine Signaleingänge oder verwenden der Einfachheit halber die vordefinierten.

**HINWEIS !**

*WinPC-NC Professional* ist lediglich eine Steuerungskomponente und wird innerhalb einer Anlage eingesetzt. Das bedeutet, daß erst durch die Ausrüstung mit PC, Bearbeitungsgerät, Antriebssystemen und Mechanik eine funktionsfähige Maschine wird. Für den sicheren Betrieb ist der Betreiber zuständig.



Maschinenschnittstelle als 25-polige SUB-D-Buchse

## Pinbelegung der Maschinenschnittstelle

### Belegung

Alle Signale an der Maschinenschnittstelle 5V TTL-Pegel und sind nur mit wenigen mA belastbar.

### Die Belegung ist wie folgt :

<b>Pin 2</b>	AUS	Richtung Motor X
<b>Pin 3</b>	AUS	Takt Motor X
<b>Pin 4</b>	AUS	Richtung Motor Y
<b>Pin 5</b>	AUS	Takt Motor Y
<b>Pin 6</b>	AUS	Richtung Motor Z
<b>Pin 7</b>	AUS	Takt Motor Z
<b>Pin 8</b>	AUS	Richtung Motor 4 (z.B. Tangentialachse)
<b>Pin 9</b>	AUS	Takt Motor 4 (z.B. Tangentialachse)

<b>Pin 1</b>	AUS	Bohrspindel an/aus (default)
<b>Pin 14</b>	AUS	Kühlmittelpumpe an/aus (default)
<b>Pin 16</b>	AUS	Stromabsenkung (default)
<b>Pin 17</b>	AUS	Job läuft (default)
<b>Pin 10</b>	EIN	Referenzschalter X (default)
<b>Pin 11</b>	EIN	Referenzschalter Y (default)
<b>Pin 12</b>	EIN	Referenzschalter Z (default)
<b>Pin 13</b>	EIN	Taster/Tasterblock (default)
<b>Pin 15</b>	EIN	frei
<b>Pin 18-25</b>		Signalmasse (0V GND)

*Zusatzausgänge  
und Eingänge  
frei zuordenbar*

Alle Eingänge an den Pins 10, 11, 12, 13 und 15 und die zusätzlichen Ausgänge der Pins 1, 14, 16 und 17 können freizügig definiert und gewünschten Signalen zugeordnet werden. Im Auslieferungszustand der Software sind oben aufgeführte Signale zugeordnet.



### **WARNUNG !**

**Verwenden Sie aus Sicherheitsgründen unbedingt Endschalter an allen Achsen. Zur Vermeidung von unfallträchtigen Berührungen während die Maschine läuft, sollten Sie ebenfalls ein System zur Zugangskontrolle installieren, z.B. eine Schutzhaube oder eine Lichtgitterabspernung. Schalten Sie diese Sicherheitseinrichtungen korrekt an der Steuerungskomponente an und definieren Sie die entsprechenden Eingänge.**

Optional bieten wir zum Achscontroller folgende Zusatzmodule an, die komplett in das Steuerungsgehäuse integrierbar sind :

<b>Power-Booster</b>	Hebt die Belastungsgrenze der 5V Signale auf ca. 20 mA an.
<b>RS422-Adapter</b>	Wandelt die Takt/Richtung Signale in Differenzsignale nach RS422-Standard, so wie sie für Antriebe von z.B. Berger Lahr, Siemens, Groschopp und anderen Anbietern nötig sind.
<b>EA160802 Modul</b>	Zusätzliches Modul mit 16 Optokoppler-Eingängen, 8 Optokoppler-Ausgängen und einem 0-10V Analogausgang zur Steuerung der Spindeldrehzahl.

## 5.2. Achsaufösungen festlegen

Damit **WinPC-NC** die gewünschten Strecken und Geschwindigkeiten errechnen kann, ist die Definition der genauen Achsaufösungen notwendig.

*Zwei Parameter zur Umgehung von Rechenungenauigkeiten*

Öffnen Sie bitte den Parameterdialog Parameter-Maschine und legen Sie für jede Achse mit den ersten beiden Parametern die exakten Daten Ihrer Mechanik und Antriebe fest.

Der Parameter *Achsaufölung* legt für den entsprechenden Motor die Anzahl der Schritte oder Inkremente pro Umdrehung fest. Berücksichtigen Sie dabei bitte die Einstellungen der Elektronik bezüglich Vollschritt- oder Mikroschrittbetrieb und eine eventuell angebaute Untersetzung.

*Motorschritte und Weg pro Umdrehung*

Der erforderliche Wert ist die Anzahl der Motorschritte, die **WinPC-NC** erzeugen muß um an der Spindel oder Welle genau eine Umdrehung zurückzulegen.

Mit dem zweiten Parameter *Weg pro Umdrehung* definiert man die Wegstrecke, die genau mit der Anzahl der oben genannten Motorschritte zurückgelegt wird. Dies ist bei Spindeln die Spindelsteigung oder bei Zahnriemen oder Zahnstangen der Teilkreisumfang des Ritzels.



---

**Sie erreichen keine genaue Maßhaltigkeit und falsche Geschwindigkeiten, wenn die Achsaufösungen nicht korrekt eingestellt sind.**

---

## 5.3. COM-Schnittstelle definieren

Im nächsten Schritt müssen Sie in **WinPC-NC Professional** die verwendete COM-Schnittstelle definieren.

Öffnen Sie einfach unter Parameter-Schnittstellen den Eingabedialog und wählen Sie die verwendete COM-Schnittstelle aus. Sollte Ihr PC über keine COM-Schnittstelle verfügen, so ist auch die Verwendung eines USB-Seriell-Adapters möglich.

*Automatische Verbindungsaufnahme*

Sofort nach Einstellung der richtigen COM-Schnittstelle und Abspeicherung sollte die Verbindungsaufnahme von **WinPC-NC** mit dem Achscontroller erfolgen und in der linken unteren Ecke des Bildschirms **online** angezeigt werden.

Anschließend sollten einfache Testfahrten mit der Funktion MANUELL FAHREN oder MOTORTTEST möglich sein. Bitte gehen Sie dabei äußerst sorgfältig vor und rechnen Sie immer mit unkontrollierten Maschinenbewegungen. Falls die Motoren nicht sauber laufen, können Sie die Taktimpulslänge etwas erhöhen.

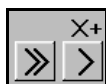


**Im Auslieferungszustand ist COM1 als Schnittstelle eingestellt, was für die meisten Personal Computer zutrifft.**

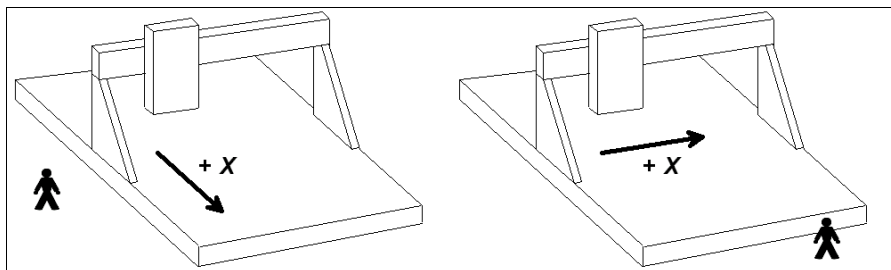
## 5.4. Fahrtrichtungen festlegen

Rufen Sie die Funktion FAHREN-MANUELL auf. Fahren Sie nun alle Achsen mit den Cursortasten oder mit einem Mausklick auf die Pfeil-Buttons und überprüfen Sie die Fahrtrichtungen an der Maschine.

Jeder Taste ist eine bestimmte Achse und Fahrtrichtung zugeordnet. Beginnen Sie bei der Achse X.



Die Pfeiltasten nach rechts sollten eine positive Bewegung der X-Achse auslösen, d.h. folgende Bewegung nach rechts an der Maschine.



Die Pfeiltasten nach links sollten die Maschine genau in Gegenrichtung nach links bewegen.

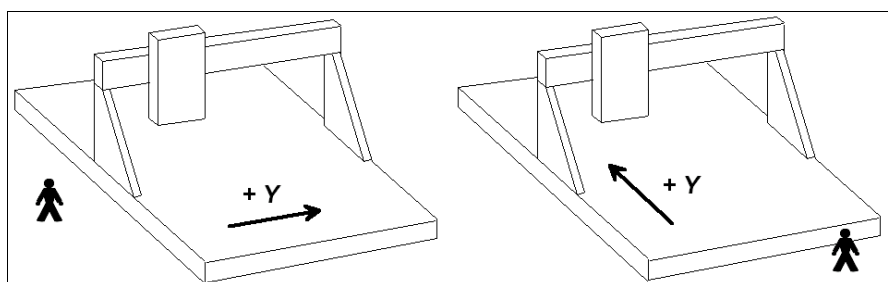
Falls dies nicht der Fall ist, kann eine der folgenden Fehlersituationen vorliegen...

Fehler	Mögliche Ursachen	Lösung
Maschine bewegt sich gar nicht	Schnittstelle falsch	Schnittstelle einstellen
	Schnittstellenbelegung falsch	Belegung kontrollieren
	Maschine ausgeschaltet	prüfen, ob Motoren unter Spannung stehen und Versorgung herstellen



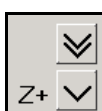
Fehler	Mögliche Ursachen	Lösung
falsche Achse bewegt sich	Schnittstellenbelegung fehlerhaft	die Belegung der Schnittstelle kontrollieren und richtigstellen
Achse X fährt immer in Gegenrichtung, d.h. Beim rechten Pfeil nach links und andersherum	Richtungssignal arbeitet mit falscher Logik	bei den Maschinenparametern den Parameter <i>Fahrtrichtung</i> invertieren umschalten

Nach der X-Achse auch die beiden anderen Achsen testen und gegebenenfalls die Fahrtrichtung per Parameter korrigieren.

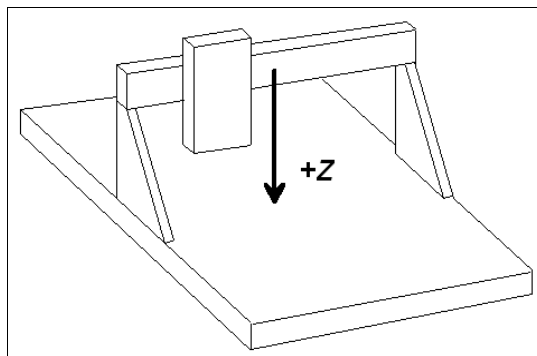


Die Pfeiltasten nach oben muß die Maschine nach hinten fahren.

Die Pfeiltaste nach unten fährt die Z-Achse nach unten.



Zur Richtungsumkehr einer Achse muß lediglich der Parameter *Fahrtrichtung* invertieren umgeschaltet werden.



Die festzulegenden Fahrtrichtungen beziehen sich immer auf die Bewegung des Werkzeugs über dem Werkstück. Bitte beachten Sie, daß bei Mechaniken mit bewegtem Tisch die Fahrtrichtungen korrekt eingestellt werden. Der bewegte Tisch fährt immer in Gegenrichtung zu den Pfeiltasten, damit das Werkzeug über dem Werkstück in die richtige Richtung fährt.

## 5.5. Referenzschalter einstellen

Die Funktionsweise der End- und Referenzschalter läßt sich sehr leicht mit der Sonderfunktion SIGNALTEST überprüfen. Aktivieren Sie die Funktion und Sie sehen ein Fenster mit LED-Anzeigen für die wichtigsten Eingänge.



Sonderfunktion SIGNALTEST mit LED-Anzeigen der wichtigsten Eingänge

*Schalter mit der Hand drücken*

Betätigen Sie nun die Schalter Ihrer Maschine per Hand und beobachten Sie die Reaktionen am Bildschirm. Jeder Schalterwechsel muß eindeutig angezeigt werden. Die LEDs der Referenzschalter sollten zwischen schwarz und rot wechseln.

Die Definition der Referenzschalter ist korrekt, wenn die LED im nicht gedrückten Zustand SCHWARZ ist und beim Drücken des Schalters auf ROT wechselt.

Je nach verwendetem Schalter (Schließer oder Öffner) kann die Schaltlogik genau falsch herum sein, d.h. mit nicht gedrückten Zustand ROT und beim Drücken SCHWARZ. Wenn das zutrifft, dann muß man die Schaltlogik des Referenzschalters per Parameter ändern.

*Schaltlogik festlegen*

**Gehen Sie dazu wie folgt vor :**

1. Parameterdialog Parameter-Maschine-Signale öffnen
2. Im linken Fenster den entsprechenden Referenzschalter wählen
3. Im darunterliegenden Pulldown-Menü den invertierten Eintrag für die Pinnummer wählen und die Einstellung übernehmen, also z.B. von **LPT PIN10** auf **LPT Pin10 Inv** ändern
4. Die neue Einstellung sichern und mit der Funktion SIGNALTEST erneut kontrollieren

Eine detaillierte Beschreibung des Signalassistenten und der Möglichkeit die Ein- und Ausgänge zu definieren und zuzuordnen, finden Sie im nächsten Kapitel.

## 5.6. Reihenfolge und Richtung Referenzfahrt

Als nächsten Schritt legen wir die Einstellungen für die Referenzfahrt der Maschine fest. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor :

1. Öffnen Sie das Parameterfenster unter Parameter-Maschine
2. Stellen Sie unter *Referenzschalter am pos/neg Ende* ein, auf welcher Seite jeder Achse sich der Schalter befindet. Wenn Sie es nicht direkt feststellen können, wechseln Sie noch einmal zur Funktion MANUELL FAHREN und prüfen Sie durch Bewegen und Beobachten der Positionszähler, wohin die Achsen fahren wenn sie sich dem Schalter nähern.
3. Wenn alle Schalter eingestellt sind, muß man nur noch die *Referenz-Reihenfolge* wählen. Im Pulldown-Menü läßt sich die gewünschte Reihenfolge einstellen. Normalerweise fährt immer zuerst die Z-Achse nach oben auf ihren Schalter und dann die anderen Achsen.
4. Falls Sie eine oder mehrere Achsen in die positive Richtung referenzfahren lassen, dann kann es sinnvoll sein, an den Schaltern nicht den Maschinennullpunkt zu setzen, sondern per Parameter eine andere Position festzulegen.

## 5.7. Kontrolle der Einstellungen

Eigentlich sollte die Referenzfahrt an Ihrer Maschine nun einwandfrei funktionieren. Drücken Sie bitte, nachdem Sie alle Parametereinstellungen vorgenommen und gesichert haben, die Funktionstaste [F8] oder wählen die Funktion über das Menü.

*Referenzfahrt  
zur Kontrolle  
durchführen*

Während der Referenzfahrt fahren alle Achsen in der eingestellten Reihenfolge auf ihren Schalter und anschließend mit niedrigerer Geschwindigkeit wieder vom Schalter herunter. Genau an der Schaltkante bleiben alle Achsen stehen und markieren dort den Referenzpunkt.

Sollte dieser Vorgang nicht automatisch ablaufen oder mit einer Fehlermeldung abbrechen, dann wurde eine oder mehrere Einstellungen nicht korrekt durchgeführt. Die folgende Tabelle gibt noch einmal Auskunft über die möglichen Fehlerarten und die Lösungen.

Fehler	Lösung
Achse fährt in falsche Richtung	Referenzschalter am anderen Ende definieren
Achse fährt in richtige Richtung, aber nur ganz langsam	Schalterlogik ist falsch eingestellt und muß invertiert werden <b>und</b> Referenzschalter am anderen Ende definieren
Achse fährt langsam in richtige Richtung, bleibt aber auf dem Schalter stehen	Schalterlogik ist falsch eingestellt und muß invertiert werden <b>und</b> Referenzschalter am anderen Ende definieren
Achse fährt ganz langsam in falsche Richtung	Schalterlogik ist falsch eingestellt und muß invertiert werden

## 5.8. Weitere Schritte

Mit dem Anschluß der Maschine und Einstellen der Referenzparameter haben Sie bereits die wichtigsten Arbeiten erledigt. Als weitere Aktionen empfehlen wir in folgender Reihenfolge :

1. Mit der Sonderfunktion MOTORTTEST die optimalen Rampen und Geschwindigkeiten für alle Achsen festlegen.
2. Mit diesen Werten die weiteren Geschwindigkeiten für das manuelle Fahren und Referenzfahren festlegen.
3. Gewünschte Funktionen unter Parameter-Maschine-Funktionen freischalten.
4. Weitere gewünschte und benötigte Ein- und Ausgangssignale anschließen und mit dem Signalassistenten definieren.
5. Sollten weitere Einstellungen nötig sein oder interne Parameter des Achscontrollers zu ändern sein, können diese Einstellungen mit dem Programm **CNC-Control Konfigurator** erledigt werden, das ebenfalls zum Lieferumfang von **WinPC-NC Professional** gehört. Weitere Informationen hierzu gibt es auf Anfrage.

---

## 6. Signalassistent

---

### 6.1. Verwendung von Ein-/Ausgängen

Eine der wichtigsten Funktionen von **WinPC-NC** ist das Verwalten von Ein- und Ausgangssignalen.

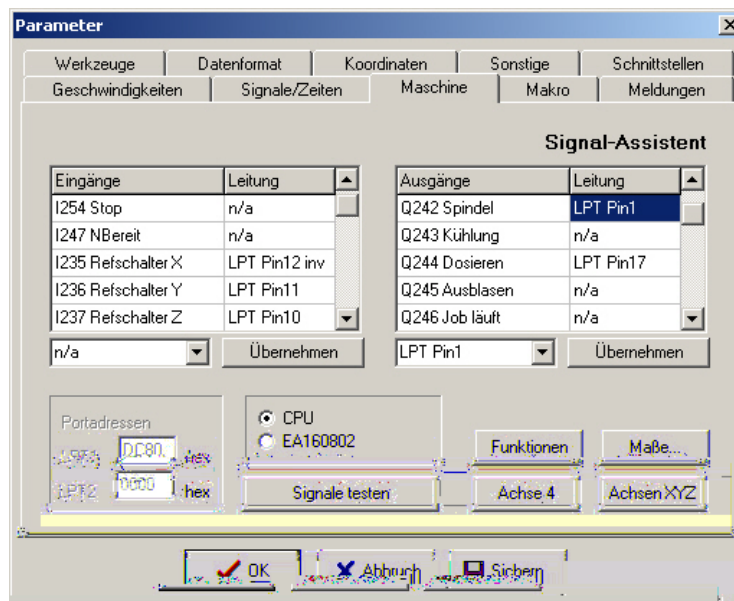
#### *Ein- und Ausgangssignale*

Mit Hilfe von Eingängen sind viele nützliche Funktionen realisiert, wie etwa...

- Überwachen der Achsen mit Endschaltern
- Referenzfahren und damit Kalibrierung der Achsen
- Synchronisation mit verschiedenen Signalen, z.B. Start
- Überwachen von Schutzhaube und Lichtgitterabsperungen

Mit Ausgangssignalen kann **WinPC-NC** verschiedene Zusatzgeräte steuern oder den Ablauf mit anderen Komponenten abstimmen. Beispiele für Ausgänge sind...

- Spindel- und Kühlung schalten
- Schutzhaube während einem Job verriegeln
- Dosierpumpe schalten



Signalassistent

### Zuordnung der Signal

**WinPC-NC** kann sehr viele verschiedene Signale verwalten, allerdings sind nicht für jede Aufgabe alle Ein- oder Ausgänge nötig. Deshalb kann man mit dem Signalassistenten sehr komfortabel die nötigen Signale, den zur Verfügung stehenden Leitungen der LPT-Druckerschnittstellen zuordnen.

Jede Standard-Maschinenschnittstelle hat neben den Takt/Richtungssignalen 5 Eingangsleitungen an den Pins 10, 11, 12, 13 und 15 und 4 weitere Ausgangsleitungen an den Pins 1, 14, 16 und 17.

Sie können Ihre benötigten Signale eigentlich an jeder der möglichen Pins anschließen, die Zuordnung erfolgt anschließend mit dem Signalassistenten, der über Parameter-Maschine-Signale aktiviert wird.



**Achtung ! Bitte gehen Sie bei der Zuordnung und beim Testen der Ein- und Ausgänge äußerst sorgfältig vor und rechnen Sie immer mit unvorhersehbaren Aktionen beim testweisen Schalter der Ausgangssignale.**

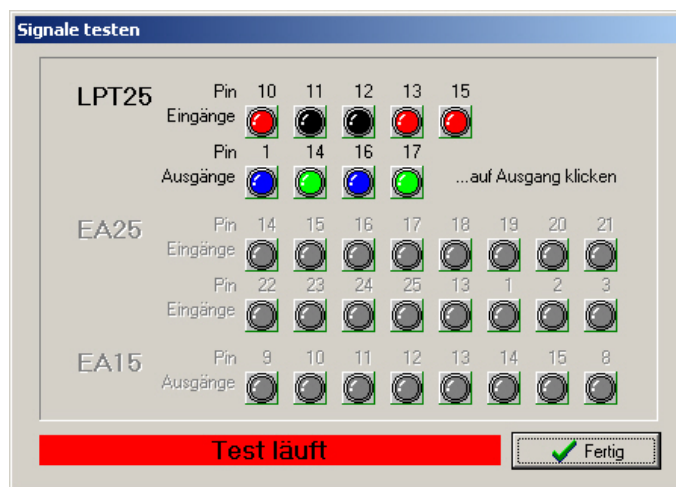
## 6.2. Zuordnung von Eingängen

### Zuordnung der Eingänge

**Gehen Sie bei der Zuordnung der Eingänge bitte wie folgt vor :**

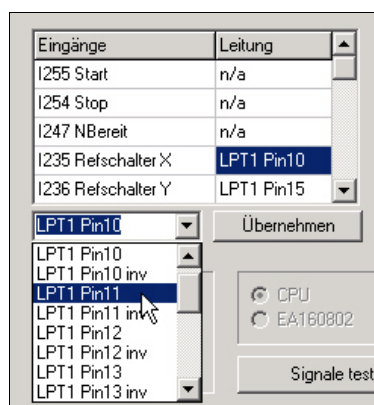
1. Schließen Sie die benötigten Schalter an den zur Verfügung stehenden Pins an

2. Klicken Sie zunächst auf *Signale testen* und beobachten Sie im darauffolgenden Fenster die LEDs, die den Zustand der einzelnen Eingangsleitungen symbolisieren



Signale interaktiv testen

3. Drücken Sie mit der Hand die einzelnen Schalter und merken oder notieren Sie sich die Pinnummer und die Schaltlogik. Wenn Sie drücken und die LED wechselt von schwarz auf rot, dann handelt es sich um einen Schließkontakt, wenn allerdings die LED von rot auf schwarz wechselt, dann ist es ein Öffnerkontakt.
4. Klicken Sie auf *Fertig* und wechseln Sie wieder in das Fenster des Signalassistenten. Wählen Sie nun das entsprechende Eingangssignal im linken Fenster (z.B. I235 Referenzschalter X) und öffnen Sie das darunterliegende Pulldownmenü um die Pinnummer zuzuordnen (z.B. LPT Pin11).



Zuordnung der Pinnummer zu Eingängen

5. Wählen Sie bei Schließkontakten (Farbwechsel schwarz nach rot) immer die normale Pinnummer und bei Öffnerkontakten (rot nach schwarz) die Pinnummer invertiert, z.B. LPT Pin11 Inv.
6. Klicken Sie danach auf *Übernehmen* und die ausgewählte Pinnummer erscheint in der Zuordnungstabelle.
7. Gehen Sie in gleicher Weise bei allen anderen benötigten Eingangssignalen vor.

8. Sichern Sie die Parametereinstellungen und überprüfen Sie gegebenenfalls alles noch einmal mit der Funktion SONDERFUNKTIONEN-SIGNALTEST. Hier muß ein gedrückter Schalter immer eine rote LED bewirken, d.h. einen HIGH-Pegel.



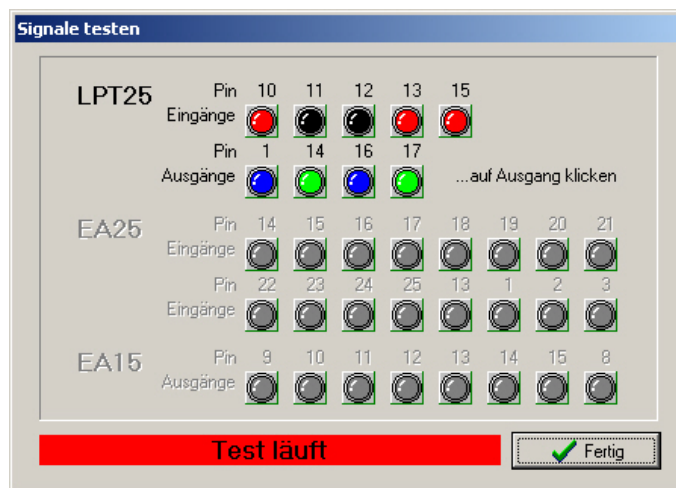
**WinPC-NC reagiert bei Eingängen immer nur auf einen HIGH-Pegel. Bitte achten Sie darauf, daß die Schaltlogik mit der Invertierungsmöglichkeit immer so eingestellt wird, daß ein aktiver Schalter einen HIGH-Pegel erzeugt.**

## 6.3. Zuordnung von Ausgängen

*Zuordnung  
der Ausgänge*

**Die Zuordnung der Ausgangssignale erfolgt ähnlich. Bitte gehen Sie dazu nach folgendem Schema vor :**

1. Schließen Sie die benötigten Leitungen an den zur Verfügung stehenden Pins an und verwenden Sie zur Kontrolle evt. eine LED oder Lampe.
2. Klicken Sie zunächst auf *Signale testen* und beobachten Sie im darauffolgenden Fenster die LEDs, die den Zustand der einzelnen Ausgangsleitungen symbolisieren

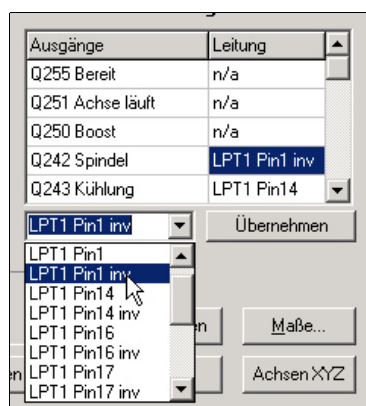


Signale interaktiv testen

3. Klicken Sie mit der Maus auf die möglichen Ausgänge und beobachten Sie den Pegel an der Leitung. Eine blaue LED signalisiert einen LOW-Pegel oder einen ausgeschalteten Ausgang und eine grüne LED signalisiert einen HIGH-Pegel oder einen eingeschalteten Ausgang. Merken oder notieren Sie sich die entsprechenden Pins und auch die Schaltlogik.



4. Klicken Sie auf *Fertig* und wechseln Sie wieder in das Fenster des Signalassistenten. Wählen Sie nun das entsprechende Ausgangssignal im rechten Fenster (z.B. Q242 Spindel) und öffnen Sie das darunterliegende Pulldownmenü um die Pinnummer zuzuordnen (z.B. LPT Pin1).
5. Klicken Sie danach auf *Übernehmen* und die ausgewählte Pinnummer erscheint in der Zuordnungstabelle



Zuordnung der Pinnummer zu Ausgängen

6. Gehen Sie in gleicher Weise bei allen anderen benötigten Eingangssignalen vor und sichern Sie zuletzt die Einstellungen.

## 6.4. Verfügbare Eingangssignale

Mögliche  
Eingänge

**WinPC-NC kann folgende Eingangssignale verwalten :**

Eingangssignal	Zugeordnete Aktion
I255 Start	Startet einen geladenen Job
I254 Stopp	Stoppt bei HIGH-Pegel jede laufende Aktion sofort, danach ist einer erneute Referenzfahrt nötig
I247 NichtBereit	Überwacht die Bereitschaft der Maschine oder Antriebe. Bei HIGH-Pegel wird jede laufende Aktion sofort gestoppt.
I235-238 Referenzschalter	Referenzschalter aller 4 Achsen
I239-242 Endschalter -	Endschalter am negativen Achsenende
I243-246 Endschalter +	Endschalter am positiven Achsenende
I234 ZinPositionOben	Synchronisiert einen halbautomatischen Bohrjob und kann bei HIGH-Pegel an diesem Eingang die nächste Position anfahren
I233 ZinPositionUnten	Synchronisiert einen halbautomatischen Bohrjob. Die Signale ZinPositionOben und ZinPositionUnten müssen abwechselnd ausgelöst werden.
I229-232 Endschalter Summe	Endschaltereingänge, wenn nur ein Schalter für beide Achsenenden zustänmdig ist, z.B. ein beweglicher Schalter, der auf zwei Nocken fährt. Bei Verwendung dieser Eingänge kann <b>WinPC-NC</b> nicht die Fahrriichtung erkennen und eine Weiterfahrt unterbinden
I228 Drehzahl erreicht	Signal der Frässpindel, wenn die gewünschte Drehzahl erreicht ist und der Job fortgesetzt werden kann

Eingangssignal	Zugeordnete Aktion
I222 Schutzhaube	Sicherheitsfunktion für Schutzhauben oder Lichtgitter oder anderen Zugangskontrollen
I221 Taster	Eingang für Oberflächentaster oder Werkzeuglängentaster
I220 Referenzschalter Xb	Referenzschalter für doppelte X-Achse und somit Freischaltung für die automatische rechtwinklige Ausrichtung beim Referenzfahren
I179 JobStart	Starteingang zum Sofortigen Beginn eines geladenen Jobs
I178-JobStop	Stoppt einen laufenden Job
I177 JobWeiter	Führt einen unterbrochenen job an der Abbruchstelle fort
I201-210 Wechsler1-10	Sensoren, um in den Magazinpositionen des automatischen Wechsler eingelegte Werkzeuge zu erkennen.
I181-190 SignalFehler 1-10	Signaleingänge, die den Überwachungsmeldungen zugeordnet werden können
I160-169 frei	Signale zur freien Verfügung z.B. bei der Makroprogrammierung

Alle anderen in der Tabelle aufgeführten Eingangssignale sind für spezielle Sonderfunktionen reserviert.

## 6.5. Verfügbare Ausgangssignale

*Mögliche  
Ausgänge*

**WinPC-NC kann folgende Ausgangssignale verwalten :**

Ausgangssignal	Zugeordnete Aktion
Q255 Bereit	Signalisiert die Betriebsbereitschaft der Steuersoftware mit HIGH-Pegel. Im Fehlerfall wird der Ausgang LOW.
Q251 Achse läuft	Zeigt laufende (HIGH) oder stehende (LOW) Achsen an. Dieses Signal kann für ein Stromabsenkung an den Leistungsstufen verwendet werden.
Q250 Boost	Zeigt bei laufenden Achsen eine Rampenfahrt an (HIGH) oder stehende bzw. konstant fahrende Achsen (LOW). Dieses Signal kann für ein Stromabsenkung an den Leistungsstufen verwendet werden.
Q242 Spindel	Schaltet die Bohr-/Frässpindel ein/aus
Q243 Kühlung	Schaltet die Kühlmittelpumpe oder Spühkühlung ein/aus
Q244 Dosieren	Schaltet das Dosiersignal ein/aus
Q245 Ausblasen	Zeigt mit HIGH-Pegel eine nach oben fahrende und somit ausziehende Z-Achse an
Q246 Job läuft	Wird bei Jobausführung HIGH und zeigt somit den Automatikbetrieb an
Q247 JobEnde	Gibt kurzen Signalimpuls am Ende eines Jobs
Q248 Spannzange	Signal zum Öffnen und Schließen der automatischen Spannzange
Q249 Spindel links/rechts	Schaltet die Drehrichtung der Frässpindel, z.B. mit den M-Funktionen M3 und M4 in DIN/ISO-Programmen
Q100-107 Ausgang Mxx	Zusatzausgänge, die in DIN/ISO-Programmen mit M-Funktionen programmierbar sind
Q220-230 frei	Ausgänge zur freien Verfügung, z.B. in Makros

Alle anderen in der Tabelle aufgeführten Ausgangssignale sind für spezielle Sonderfunktionen reserviert.

---

## 7. Weitergehende Informationen

---

### 7.1. Interpreter

Zur Zeit sind in *WinPC-NC Professional* Interpreter für mehrere NC-Datenformate realisiert.

- HPGL
- Bohrdaten
- Multicam
- DIN/ISO
- ISEL NCP
- Postscript (Vektorinformationen in EPS- und AI-Dateien)

#### 7.1.1. HPGL-Interpreter

*Plotdaten mit dem HPGL Interpreter*

Der HPGL Interpreter erkennt die wichtigsten Befehle der HPGL Plottersprache. Es wurden erfolgreiche Versuche mit diversen CAD- und Zeichenprogrammen durchgeführt.

Problemlos können Zeichnungen von...

- AutoCAD®
- AutoSketch®
- Eagle®
- HCAM®
- CADdy®
- Malz&Kassner CAD®

*HPGL Treiber von Windows*

...und anderen CAD-Systemen bearbeitet werden. Weiterhin versteht der Interpreter auch die HPGL Daten des Standard-Windows-Treibers *HP-Plotter*, über den Programme wie...

- CorelDRAW®
- Designer®

...und andere Windows-Zeichenprogramme ihre Daten aufbereiten und in einer Datei ablegen. Alternativ kann auch ein Treiber für den Plotter *HP7475*, *HP Color Pro* oder *HP Draftmaster* verwendet werden.

*HPGL Syntax***Folgende Befehle führen zu Aktivitäten an der Maschine :**

<b>PA</b> <i>x,y[,x,y]</i> ;	Absolute Position(en) anfahren
<b>PR</b> <i>x,y[,x,y]</i> ;	Relative Position(en) anfahren
<b>PU</b> <i>x,y[,x,y]</i> ;	Werkzeug heben und fahren
<b>PD</b> <i>x,y[,x,y]</i> ;	Werkzeug senken und fahren
<b>SP</b> <i>x</i> ;	Werkzeug auswählen
<b>IP</b> <i>x,y[,x,y]</i> ;	Skalierungspunkte festlegen
<b>SC</b> <i>x,y,x,y</i> ;	Skalierungsfaktoren definieren
<b>CI</b> <i>r[,a]</i> ;	Vollkreis zeichnen
<b>AA</b> <i>x,y,a[,c]</i> ;	Absoluter Kreisbogen
<b>AR</b> <i>x,y,a[,c]</i> ;	Relativer Kreisbogen

Außerdem erkennt der Interpreter noch folgende Befehle, die allerdings zu keiner Aktion an der Maschine führen :

<b>DT</b> ...;	<b>LT</b> ...;
<b>LB</b> ...;	<b>VS</b> ...;
<b>IN</b> ...;	<b>CA</b> ...;

Folgende nicht Standard-Erweiterungen können ebenfalls benutzt werden :

<b>PP</b> ;	Bohrung ausführen, Werkzeug senken/heben
<b>FCt</b> ;	Wartezeit t Millisekunden
<b>FC100,t</b> ;	Wartezeit t Millisekunden
<b>FC101,i</b> ;	Warte auf HIGH-Pegel am Eingang i
<b>FC102,i</b> ;	Warte auf LOW-Pegel am Eingang i
<b>FC200,a</b> ;	Setze Ausgang a auf HIGH
<b>FC201,a</b> ;	Setze Ausgang a auf LOW

Die HPGL-Sprache sieht u.a. folgende Syntaxregeln vor, die man bei der Erstellung oder Nachbearbeitung der Daten beachten muß.

- es müssen immer Koordinatenpaare x,y erscheinen
- bei allen Befehlen mit Koordinaten stehen kein, ein, oder mehrere Koordinatenpaare
- jeder Befehl wird durch ein Semicolon (;) oder einen neuen Befehl abgeschlossen
- mit PA und PR wird auch für Folgebefehle absolute oder relative Positionierung eingestellt
- der letzte Befehl sollte das Werkzeug heben (PU;)

*HPGL Beispiel*

<b>PU</b> ;	<i>am Beginn Werkzeug hoch</i>
<b>PA</b> 1000,1000;	<i>dann nach 1000/1000 fahren</i>
<b>SP</b> 1;	<i>Werkzeug 1 auswählen</i>
<b>PD</b> ;	<i>Werkzeug senken</i>
<b>PA</b> 1 000,2000;	<i>Quadrat abfahren</i>
<b>PA</b> 2000,2000;	
<b>PA</b> 2000,1000;	
<b>PA</b> 1000,1000;	
<b>PU</b> ;	<i>Werkzeug hoch</i>

### 7.1.2. MultiCAM-Interpreter

*HPGL  
Erweiterung um  
3D-Befehle*

Das MultiCAM-Format stellt eine 3D-Erweiterung des HPGL-Standards dar. Es kennt alle bisherigen HPGL-Befehle und zusätzliche, mit denen die Z-Achse synchron zu den anderen Achsen bewegt werden kann.

Man unterscheidet zwischen dem 2D- und dem 3D-Modus. Im 3D-Modus müssen immer 3 Koordinaten stehen, d.h. auch für die Z-Achse.

<b>ZZ0/1;</b>	Aktiviert 2D- oder 3D-Modus
<b>ZUz;</b>	Flughöhe der Z-Achse über dem Nullpunkt (überschreibt den Parameter <i>Sicherheitsabstand</i> )
<b>ZDz;</b>	Einstechtiefe (überschreibt die Tiefenwerte in den Parametern)
<b>SFv;</b>	Vorschubgeschwindigkeit
<b>ZOd;</b>	Spindeldrehzahl

Die Syntaxregeln der HPGL-Sprache gelten analog auch für MultiCAM.

### 7.1.3. Bohrdaten-Interpreter

*diverse Bohr-  
datenformate*

Der Bohrdaten-Interpreter erkennt Daten nach den Standards Excellon , Sieb&Maier1000 und Sieb&Maier3000.

Eine Bohrdatei beginnt immer mit einem oder zwei Prozent-Zeichen und endet mit dem Befehl M30. Dazwischen stehen beliebig viele Zeile n mit den X- und Y-Koordinaten und der Werkzeugnummer T.

*Bohrdaten  
Syntax*

Die Syntax lautet :

```
% oder %%  
[Xzahl][Yzahl][Tx]  
.....  
M30
```

Es werden zwei Formate unterschieden. Bei Format 1 sind die Koordinatenangaben immer 5-stellig, wobei die hinteren Nullen weggelassen werden können, z.B. X021 entspricht 2100.

Im Format 2 fallen die führenden Nullen weg und die Koordinatenangaben bestehen deshalb aus unterschiedlich vielen Stellen.

Die Bohrformate sehen u.a. folgende Syntaxregeln vor, die man bei der Erstellung oder Nachbearbeitung der Daten beachten muß.

- jeder Befehl steht in einer eigenen Zeile
- wenn Koordinaten und Werkzeugbefehl in einer Zeile stehen, wird erst das Werkzeug gewechselt und anschließend an der Position gebohrt
- die Koordinaten können auch einen Dezimalpunkt enthalten, z.B. X123.456
- alle Zeilen vor Prozent werden als Kommentar überlesen

*Beispiel für  
Bohrdaten im  
Format 2*

Kleines Bohrprogramm  
im Format 2

```
%
T1
X1000Y1000
X1200Y2340
X2700Y2950T2
Y1000
M30
```

*Kommentarzeilen*

```
Programmstart
Werkzeug 1 wählen
Bohrloch an 1000/1000
Bohrloch an 1200/2340
Werkzeug 2 Loch an 2700/2950
Bohrloch an 2700/1000
Programmende
```

Und jetzt das gleiche Beispiel im Format 1 :  
(immer 5 Stellen, hintere Nullen fallen weg)

*Beispiel für  
Bohrdaten im  
Format 1*

Kleines Bohrprogramm  
im Format 1

```
%
T1
X01Y01
X012Y0234
X027Y0295T2
Y01
M30
```

*Kommentarzeilen*

```
Programmstart
Werkzeug 1 wählen
Bohrloch an 1000/1000
Bohrloch an 1200/2340
Werkzeug 2 Loch an 2700/2950
Bohrloch an 2700/1000
Programmende
```

## 7.1.4. DIN/ISO Interpreter

**WinPC-NC** beinhaltet auch einen kleinen DIN/ISO Befehlsinterpreter. Die DIN/ISO Sprache wird im professionellen und industriellen Bereich benutzt, um Werkzeugmaschinen zu programmieren.

**Folgende Befehle werden unterstützt :**

G-Befehle	G00	Eilgang mit linearer Interpolation
	G01	Bearbeitung, lineare Interpolation
	G02	Kreisbewegung im Uhrzeigersinn
	G03	Kreisbewegung gegen Uhrzeigersinn
	G04	Verweilzeit, Zeit mit F-Befehl
	G17	Ebene XY
	G18	Ebene XZ
	G19	Ebene YZ

	G70	Maße in inch
	G71	Maße in mm
	G90	absolute Wegangaben
	G91	relative Wegangaben
	G98	Unterprogramm definieren
M-Funktionen	M00	Programmhalt
	M02	Programmende
	M03	Spindel an, Rechtslauf
	M04	Spindel an, Linkslauf
	M05	Spindel aus
	M06	Werkzeug wechseln
	M07	Kühlmittel an
	M08	Kühlmittel an
	M09	Kühlmittel aus
	M16	Warten auf Eingang, Eingangsnummer in F
	M30	Programmende
	M66	Werkzeug wechseln, gleich wie M06
	M70	Ausgang 100 auf HIGH setzen
	M71	Ausgang 101 auf HIGH setzen
	M72	Ausgang 102 auf HIGH setzen
	M73	Ausgang 103 auf HIGH setzen
	M74	Ausgang 104 auf HIGH setzen
	M75	Ausgang 105 auf HIGH setzen
	M76	Ausgang 106 auf HIGH setzen
	M77	Ausgang 107 auf HIGH setzen
	M-70	Ausgang 100 auf LOW setzen
	M-71	Ausgang 101 auf LOW setzen
	M-72	Ausgang 102 auf LOW setzen
	M-73	Ausgang 103 auf LOW setzen
	M-74	Ausgang 104 auf LOW setzen
	M-75	Ausgang 105 auf LOW setzen
	M-76	Ausgang 106 auf LOW setzen
	M-77	Ausgang 107 auf LOW setzen
Sonstige Befehle	N	Satznummer
	S	Spindeldrehzahl
	F	Eingangsnummer (mit M16 Befehl)
	F	Verweilzeit (mit G04 Befehl)
	F	Vorschub (ohne M16 und G04 Befehl)
		Geschwindigkeit in eingestellter Einheit (mm/s oder mm/min oder inch/min)
	I,J,K	Kreisparameter
	T	Werkzeug wählen
	X,Y,Z	Koordinaten
	U,V,W	Koordinaten für 4. Achse, wenn aktiviert
	A,B,C	Koordinaten für 4. Achse, wenn aktiviert
	R	Radius bei Kreisbögen
	L	Unterprogramme aufrufen (1..20)

*Beispiel  
Quadrat mit  
runden Ecken*

```
%prog2
N001 G90
N002 G71 T1 M6
N003 G00 X110 Y100 Z10
N004 G01 Z11
N005 G01 X190
N006 G03 X200 Y110 J10
N007 G01 Y190
N008 G03 X190 Y200 I-10
N009 G01 X110
N010 G03 X100 Y190 J-10
N011 G01 Y110
N012 G03 X110 Y100 I10
N013 G01 Z10
N014 G00 X0 Y0 Z0
N015 M30
```

*Programmanfang  
absolute Koordinaten  
Maße in mm, Werkzeug 1  
Eilgang zu erster Position  
mit Z einstecken  
mit Vorschub Gerade fahren  
K reibbogen um Mittelpunkt  
usw...*

*im Eilgang zu Nullpunkt  
Programmende*

**Folgende Punkte sind bei der Erstellung von DIN/ISO-  
Programmen zu beachten :**

- die Programme müssen mit einem Editor oder externem Programm selbst erzeugt werden.
- Der Programmname mit führendem %-Zeichen leitet den eigentlichen Programmcode ein, alle Zeilen davor sind Kommentarzeilen
- es muß mindestens ein Werkzeug ausgewählt und gewechselt werden, z.B. mit T1 M6 im Programmkopf (M6 ist zwingend erforderlich)
- die Geschwindigkeiten sind mit F-Befehlen in der per Parameter definierten Einheit mm/Sek oder mm/Min einstellbar.
- die Befehlsnummer ist mit N-Befehlen selbst festlegbar
- bei Kreisbögen kann man entweder mit den Befehlen I,J,K den Mittelpunkt oder mit R einen Radius programmieren. Positive Radian erzeugen einen Kreisbogen kleiner 180° und negative Radian einen Kreisbogen größer 180°.
- bis zu 20 Unterprogramme werden mit G98 Lx am Ende des Hauptprogramms also nach M30 definiert. Die Definition endet mit G98 L0. Der Unterprogrammaufruf erfolgt an beliebigen Stellen mit Lx.



<i>Beispiel Bohr- zyklus als Unterprogramm</i>	%prog2	<i>Programmmanfang</i>
	N001 G90	<i>absolute Koordinaten</i>
	N002 G00 X110 Y100	<i>im Eilgang zu erster Position</i>
	N003 L1	<i>Bohrzyklus aufrufen</i>
	N004 G00 Y110	<i>nächste Position</i>
	N005 L1	<i>usw...</i>
	N006 G00 Y120	
	N007 L1	
	N008 G00 X0Y0	
	N009 M30	<i>Programmende</i>
	N020 G98 L1	<i>Bohrzyklus definieren</i>
	N021 G01 Z20	
	N022 G00 Z0	
	N023 G01 Z25	
	N024 G00 Z0	
	N025 G01 Z30	
	N026 G00 Z0	
	N027 G98 L0	<i>Unterprogrammende</i>

### 7.1.5. ISEL NCP Interpreter

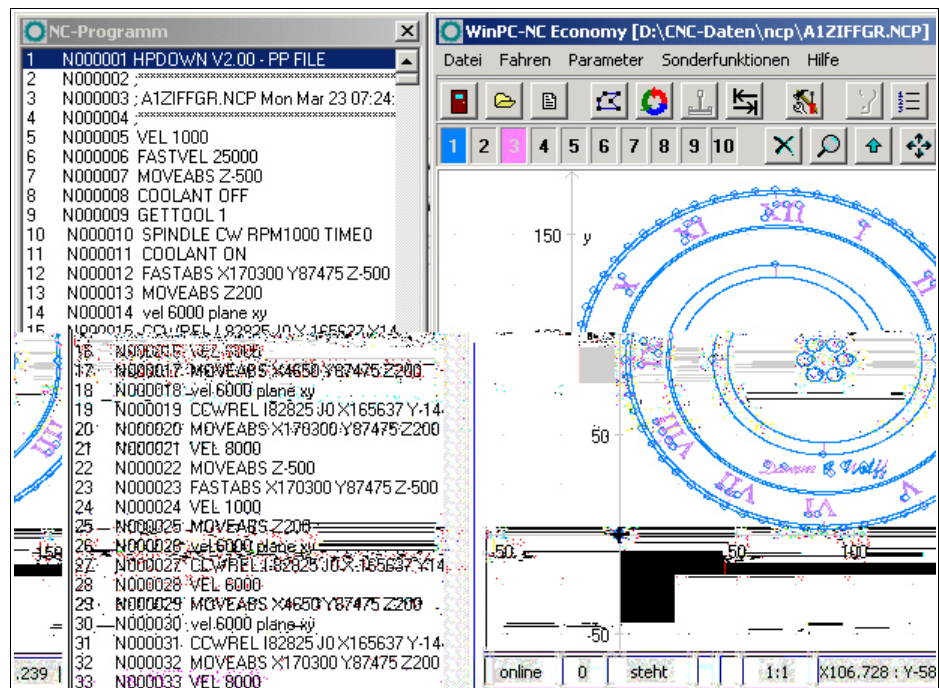
Das Format ISEL NCP ist weit verbreitet und wird hauptsächlich an Maschinen und Anlagen der Firmen ISEL und MES aus der Isert-Gruppe verwendet. **WinPC-NC** kann Befehle von NCP-Dateien mit Ausnahme der Bahndaten und Bahnabschnitte interpretieren.

*leichter Umstieg  
von ISEL-  
Maschinen*

Damit ist es sehr leicht möglich, bestehende NCP-Programme mit **WinPC-NC** auf einer Alternativmaschine abzuarbeiten.

**Beispiele für interpretierte Befehle sind :**

<b>FASTVEL</b>	<b>VEL</b>
<b>MOVEABS</b>	<b>FASTABS</b>
<b>MOVEREL</b>	<b>FASTREL</b>
<b>PLANE</b>	<b>CCWABS</b>
<b>CWABS</b>	<b>CCWREL</b>
<b>CWREL</b>	<b>WAIT</b>
<b>GETTOOL</b>	<b>HALT</b>
<b>SPINDLE</b>	<b>COOLANT</b>



Programm- und Grafikanzeige eines ISEL NCP Programms

### 7.1.6. Postscript Interpreter

Als weiterer Interpreter ist in **WinPC-NC** ein Postscript-Importfilter realisiert, der aus normalen Postscript-Dateien, wie Sie z.B. von Adobe Illustrator® oder CorelDraw® erzeugt werden, die Vektorinformationen filtert. Andere Postscript-Daten sind für die Bearbeitung mit einer CNC-Maschine uninteressant und werden ignoriert.

Bitte erzeugen Sie die PS-Dateien immer ohne Header. Eine Programmzeitangabe von Postscript-Dateien kann leider nicht erfolgen.

## 7.2. Fehlermeldungen

Fehlermeldungen erscheinen während des Betriebs von **WinPC-NC** in einem kleinen Fenster in der Bildschirmmitte. Meldungen in einer grauen Box signalisieren keinen Fehlerzustand sondern dienen zur Information.

**Folgende Fehlermeldungen können auftreten :**

- **Endschalter angefahren**

Die Maschine ist auf einen der Endschalter aufgefahren. Vor der Weiterarbeit muß man manuell vom Schalter herunter fahren und erneut eine Referenzfahrt ausführen.

- **Maschine nicht angeschalten**

Die angeschlossene Steuerung oder Maschine ist nicht bereit oder nicht eingeschaltet. *WinPC-NC* arbeitet im Demo-Modus.
- **HPGL Syntaxfehler**

In der Plotdatei befindet sich ein ungültiger HPGL Befehl. Er entspricht nicht der Syntax und kann deshalb von *WinPC-NC* nicht bearbeitet werden.
- **Verbindung abgebrochen**

Die Verbindung zum Achscontroller ist gestört oder unterbrochen. Dies kann z.B. auftreten, wenn das serielle Verbindungskabel nicht korrekt angesteckt ist oder externe Störungen durch benachbarte Komponenten oder Geräte die Kommunikation stören.
- **Zustandsstack voll/leer**

In *WinPC-NC* ist ein interner Fehler aufgetreten. Bitte melden Sie diese Fehlersituation mit möglichst vielen Details den Programmautoren.
- **Parameter fehlerhaft**

Ein Parameter in der WPI- oder WPW-Datei ist fehlerhaft oder die Parameterdatei wurde beschädigt.
- **Stoppsignal erkannt**

Das Stoppsignal wurde erkannt. Bitte beheben Sie den Fehlerzustand.
- **Referenzfahrt noch nicht ausgeführt**

*WinPC-NC* und die Steuerung müssen über die aktuellen Position immer Bescheid wissen. Bitte führen Sie nach einem Neustart der Steuerung immer eine Referenzfahrt aus.
- **Fehler xx von Steuerung**

In *WinPC-NC* ist ein interner Fehler bei der Kommunikation mit dem Echtzeitmodul aufgetreten. Bitte melden Sie diese Fehlersituation mit möglichst vielen Details den Programmautoren.
- **Daten nicht darstellbar**

Die NC-Daten der aktuellen Datei sind nicht grafisch darstellbar. Entweder entsprechen sie nicht dem gewählten Format oder es finden keine Werkzeugaktionen statt. Es kann auch sein, daß die automatische Formatidentifikation ausgeschaltet und nicht das richtige Datenformat eingestellt ist.
- **Werkzeug noch nicht definiert**

Es wird ein Werkzeug benötigt, das der Werkzeugverwaltung noch nicht bekannt ist. Vor Benutzung von Werkzeugen müssen die entsprechenden Parameter definiert sein.
- **Keine Werkzeugdatei gefunden**

Es kann keine Werkzeugdatei aufgefunden werden. *WinPC-NC* arbeitet deshalb mit Standardwerten weiter.
- **Maschine steht auf Endschalter**

Bei gemeinsamer Definition der Endschalter einer Achse kann *WinPC-NC* nicht unterscheiden, welcher Schalter gerade angefahren ist. Bitte fahren Sie die betreffenden Achsen manuell vom Endschalter herunter und starten Sie anschließend eine erneute Referenzfahrt.

- **Servicecode notwendig**

Der Achscontroller kann nicht mehr angesteuert werden und benötigt zur weiteren Arbeit einen Servicecode. Bitte setzen Sie sich mit dem Lieferanten in Verbindung.
- **Kommando vom Controller abgewiesen**

In *WinPC-NC* ist ein interner Fehler bei der Kommunikation mit dem Echtzeitmodul aufgetreten. Bitte melden Sie diese Fehlersituation mit möglichst vielen Details den Programmautoren.
- **Maschine nicht bereit**

Die Maschine ist nicht eingeschaltet oder es liegt ein Fehler vor. Der Eingang Bereit am Achscontroller signalisiert diesen Zustand.
- **Communication failed / Timeout**

Die Verbindung von *WinPC-NC* zum Achscontroller ist gestört. Bitte melden Sie diese Fehlersituation mit möglichst vielen Details den Programmautoren.
- **Schutzhaube nicht geschlossen**

Die Schutzhaube oder eine andere Sicherungseinrichtung ist nicht geschlossen und deshalb kann kein Prozess gestartet werden. Das Einrichten der Maschine ist weiterhin möglich.
- **Befehl bei Maschinenbewegung abgewiesen**

Die Verbindung von *WinPC-NC* zum Echtzeitmodul ist gestört. Bitte melden Sie diese Fehlersituation mit möglichst vielen Details den Programmautoren.
- **Datei mit ungültigem Format**

Die gewählte Datei entspricht nicht dem eingestellten Datenformat. Ändern Sie den Parameter für das Datenformat auf HPGL oder Bohrformat.
- **Hilfedatei nicht gefunden**

Die Datei mit den Hilfetexten ist unauffindbar. Sie heißt WINPCNC.HLP und muß sich im aktuellen oder im Verzeichnis von *WinPC-NC* befinden. Die Anzeige von Hilfetexten ist nicht möglich.
- **Werkstück überschreitet Arbeitsbereich**

Während der Bearbeitung des aktuellen Werkstücks würde der eingestellte Arbeitsbereich überschritten. Eventuell ist der Zustand durch Ausführung einer Referenzfahrt zu beheben. Wenn nicht, muß entweder die Maßeinheit verändert, der Nullpunkt verschoben, oder der Arbeitsbereich vergrößert werden.
- **Nächste Position außerhalb Arbeitsbereich**

Der aktuelle Arbeitsprozeß wurde abgebrochen, weil die nächste anzufahrende Position außerhalb des eingestellten Arbeitsbereichs liegt. Korrigieren Sie die Einstellungen und starten Sie den Arbeitsprozeß erneut.
- **Unbekannter Befehl**

In der NC-Datei befindet sich ein unbekannter Befehl und der Arbeitsprozeß wurde deshalb angehalten. Es kann nun abgebrochen oder mit dem nächsten Befehl fortgesetzt werden.
- **Kann keine Datei erzeugen**

*WinPC-NC* wollte eine Datei auf dem aktuellen Laufwerk erzeugen, was jedoch scheiterte. Entweder ist das Laufwerk nicht bereit, voll, schreibgeschützt oder es bestehen keine Zugriffsrechte. Korrigieren Sie das Problem oder wechseln Sie auf ein anderes Laufwerk.

- **Keine Parkposition definiert**

Sie können eine Fahrt zur Parkposition nur ausführen, wenn Sie die entsprechenden Koordinaten definiert haben, d.h. diese ungleich Null sind.
- **Benötigte Werkzeuge nicht definiert**

In der Arbeitsdatei werden Werkzeugnummern benutzt, die noch nicht definiert wurden. Es müssen für jedes benötigte Werkzeug die Einstechtiefe und Einstechgeschwindigkeit und, bei HPGL-Dateien zusätzlich, die Vorschubgeschwindigkeit definiert sein.
- **Werkzeug taucht zu tief ein**

Die Einstechtiefe eines Werkzeugs oder die Tiefe und die definierten Zustellkorrekturen unterschreiten die maximale Einstechtiefe oder die Grenze des Z-Arbeitsbereichs.
- **DIN/ISO Syntaxfehler**

In der bearbeiteten DIN/ISO-Datei ist ein Syntaxfehler aufgetreten. Bitte korrigieren Sie die entsprechende Zeile mit dem Editor und starten Sie den Arbeitsprozeß erneut.
- **Maschine steht auf Referenzschalter**

Sie wollen eine Referenzfahrt durchführen, mindestens eine Achse steht aber bereits auf dem Referenzschalter. Fahren Sie alle Achse zuerst manuell von den Schaltern weg.
- **Kann keine Datei anlegen**

*WinPC-NC* will eine Datei anlegen, kann dies aber nicht. Mögliche Gründe können zu wenig freier Speicherplatz sein oder fehlende Zugriffsrechte im aktuellen Verzeichnis.
- **Speicher zu klein**

*WinPC-NC* findet für die angeforderte Aktion nicht genügend freien Hauptspeicher vor. Bitte vergrößern Sie in der Systemsteuerung den virtuellen Speicher und starten Sie *WinPC-NC* erneut.

## 7.3. Sonderversionen von WinPC-NC

### *Sonderlösungen auf Wunsch*

Für weitere Anregungen und Vorschläge sind wir immer dankbar.

Auf Wunsch können wir auch für Ihr spezielles Problem Hard- und Software-Lösungen erarbeiten oder unsere Standard-Produkte optimal anpassen. Fragen Sie doch einfach mal unverbindlich an.